

6. årgang nr. 10
27 september -
29 oktober 1990
Kr. 34,75

Det Nye

COMPUTER

Uafhængig... nodore...

Amiga Interfa...

Games Prev...

Læs alt om:

Franske spilfirmaer,
Workbench 2.0, og den
nye CD-Amiga

Spændende tests:

Tre genlocks, TV-show,
PLUS: Lav spil med det
nye Amos!

COMputer ser på:

FILMLICENSER

Læs testen af disse
tre inde i bladet:



0 000302

NORDIC POWER CARTRIDGE

Endnu et "Freeze Cartridge" til A500. Features som: Freeze, disk kopi, vis og gem grafik, Sound Scan og Save, Maskinkodemonitor, Screen Dump, Reset og Clear memory, Format quick og hard, kører DOS IFF formater, slow down mode, gennemført bus og meget mere. Virkelig brugervenlig! A2000 version fås fra november. Ring og reserver allerede nu!

V3.5 - Kun hos Alcotini
1195,-



Amiga drev

- Afbryder ● Videreført bus ● Støjsvag
- Støvknap ● Langt kabel
- 40/80 spors omskifter (5.25")

3,5" LOWCOST	995,-
3,5" A 2000 INTERN	1195,- 995,-
3,5" SENATOR 3A	1195,- 1095,-
3,5" med track display	1395,-
5,25" RF542C	1495,- 1095,-
5,25" MASTER 5A*	1695,-

*) Incl. strømforsyning



40 MB/11 MS SCSI II QUANTUM HARDCARD

Få rigtig Quantum Pro Drive harddisk til Seagate priser. Sammen med GVP's SCSI controller med plads til 2 Mb. RAM opnår en uhyre høj ydeevne. KUN 11 ms (!) søgetid og høj overførsels hastighed. Til Amiga 2000.

NU SCSI II
Normalpris
9895,-

Tilbudet gælder
KUN så længe lager haves

6995,-

ACTION REPLAY

Nyeste
version
2.1

Det første freeze modul til Amiga 500. "Frys" og kopier 99% af alt software, der ikke umiddelbart lader sig kopiere. Har suveræne finesser beregnet til alle, også "professionelle" crackere og demomake'ere. F.eks. kan nævnes: Hent lyd og grafik og save i IFF format, snyde optimering, som giver evigt liv, "Slow down" mode til svære spil, gem i FDOS format: 4 x hurtigere load også uden ACTION REPLAY isat, indbygget virus detektor, sprite editor, komplet maskinkode monitor, der har hele hukommelsen og alle registre intakte. Alt sammen klar, når du har trykket på freeze knappen. Fås her eller hos din lokale forhandler.

Med dansk
manual



KUN 1195,-

AMIGA MUS GOLDENIMAGE

Vi fører hele den professionelle Golden Image muse serie (Jin Mouse). Alle musene har microswitche på knapperne og opløsningen er højere end Commodore mus. Det betyder at pilen flytter sig hurtigere. Den optiske mus har ingen kugle, som skal renses, og der er ingen bevægelige dele dvs. ingen slitage. Alle mus er incl. måtte.

Alm. 495,-
Optisk 695,-
Trådløs, før 1495,- NU 995,-



Vortex HARDDISK

- Nu med plads til 4Mbyte FASTRAM i interface

Vortex kvalitets harddiske er ca. dobbelt så hurtige som f.eks. Commodore A590 og har fuld autoboot fra FFS, både med kickstart 1.2 og 1.3 (Afbrydes med mus). Vortex har også videreført bus til andet tilbehør. En flot harmoni af RAM, lynhurtig load og accessider (28-40ms) og pris gør at Vortex harddisken er det suverænt bedste køb idag.

Interface kan også købes separat med 2 eller 4 Mbyte RAM.

Pris med interface,
uden RAM:
30 MB....6495,-
40 MB....7595,-
60 MB....8995,-
Løst interface
Incl. 2 Mbyte RAM....4195,-
2 Mbyte ekstra RAM
til interface....2595,-



Ekstra Ekstra Ekstra Ekstra Ekstra Ekstra 3.5" DISKETTER

Den kendte kvalitet
(DS/DD) med 5 års garanti.
Med labels i 10 stk. papbox.
Normalpris 7,95
Ved køb af 100 stk. **KUN**
(Gælder kun så længe lager haves)

650



DIGIVIEW 4.0 GOLD

DigiView kan digitalisere billeder og genstande, som derefter kan tilpasses med diverse grafikprogrammer. DigiView giver den bedste kvalitet. Denne version muliggør 4096 farver samtidigt - i høj opløsning. DigiView skal bruges sammen med et S/H kamera. Vil du bruge et farvekamera eller et video "stille" billede, skal der benyttes en RGB splitter. Ring for yderligere oplysninger.

HITACHI HV-720E
kamera
Vi har også håndscannere

1995,-
2995,-

AMIGA 2000 til 1/2 pris*

køber du også hos Amiga eksperten.



Med 1084 farvemonitor,
3.5" drev og 1Mb RAM KUN

10.300,-

Alle A2000 leveres komplet og er 100% gennemtestede så du straks kan komme igang.
Husk vi har Danmarks hurtigste levering

*Gælder for alle der er i gang med en videregående uddannelse samt institutioner og skoler.
Rabatten er fratrækket disse priser.

AMIGA 2000 TILBEHØR til 1/2 pris*

A2301 Genlock internt	2132,-
Commodore 2058-2, 8 Mb RAMkort med 2 Mb	4087,-
Commodore 2092, 20 Mb Harddisk	4258,-
Commodore 2094, 40 Mb harddisk	6097,-

Disse harddiske kan autoboot fra Amiga og PC. Indbygget SCSI Interface

XT Kort, 8088/4,77 Mhz, 512 K Ram	3599,-
AT kort, 80286/8 Mhz, 1 Mb Ram	6649,-

XT/AT kort omdanner din A2000 til fuld IBM kompatibel PC'er.
Du kan "multitaske" fra Amiga til PC siden. Leveres med 5,25" drev (360/1,2M)

ENGANGSTILBUD: ENGANGSTILBUD: ENGANGSTILBUD:

2 Mb RAMkort til A2000

Kan udvides til 8 Mb. 1/2 størrelse kort. Kan sidde ved siden af et Hardcard. Dette tilbud kommer aldrig igen!
Vi sælger ud af lagret, så benyt dig af tilbudet NU.
Gælder kun så længe lager haves.

2995,-

AMIGA 500 SYSTEMER

A500 Netop NU 3995,-

Begrænset lager

Starter Kit 4895,-

A500 Kindwords, Fusionspaint, 3spil

Super Oswald Kit 4495,-

A500, 2 Joystick, 4 spil incl. Oswald



JOYSTICK mm.

Nedenstående joystick tilhører Arcade serien som er verdens mest holdbare.

The Arcade, Før 298,- TILBUD 248,-

Arcade Turbo 325,-

Skydeknop på både top og fod.

Competition 9000 De luxe NYHED 348,-

To "fire knapper og variabel autofire.

Trådløs Joystick "UFO" NYHED 375,-

MouseMaster, Joystick omskifter 395,-

Joystick forlængerkabel, 6m 98,-

NYE BØGER

Hardware ref. 498,-

Libs & Deys 698,-

Includes & Autodocs 598,-

ALLE TRE OVENSTÅENDE - 20% RABAT!

DOS CLI 1,3 DK. NYHED 248,-

Bruger bogen til DPaint. KUN 98,-

Bogen for programmerer, Dansk, god 298,-

DOS Quick reference guide 148,-

Machine language 248,-

Amiga for beginners 228,-

Diskette til Abacus bøger 85,-

DIVERSE

AmiTech stavhætte til A500 99,-

Printerstand KUN 98,-

Musemåtte, blå, blød 85,-

Museholder 55,-

DISKETTER - PRISFALD!

3,5" No Name. 495,-

5 års garanti, M/labels ... TILBUD 6,50

5,25" No Name, 48 TPI. 895,-

Kører også Amiga. 2,95

Diskbox til 10 stk. 3,5" ell. 5,25" 19,-

Diskbox til 100 stk. 3,5" ell. 5,25" 99,-

(Diskette-priser ved 100 stk)

SOFTWARE

4 stærke programmer fra et

Dansk software hus!

Interword. Tekstbehandling 895,-

InterSpread, Regneark 895,-

Inter Sound, Samplerpg. 895,-

InterAsm. Assembler 895,-

DOS-2-DOS, igen på lager! 495,-

Diskmaster, CLI hjælp 545,-

Cross Dos 4.0, Amiga-PC 495,-

Deluxe Video III 1195,-

Deluxe Print II 895,-

DPaintIII TILBUD, FØR 1495,- 895,-

KINDWORDS V, 2.0 KUN 695,-

SUPERBACK KUN 695,-

VizaWrite tekstbehandling V2.02

På Dansk, FØR 1595,- TILBUD 895,-

Superbase Personal,

Med dansk manual For 1549,- NU 595,-

B.A.D. Diskkomprimering 495,-

DISK-2-DISK,

Overfører filer mellem C64-Amiga. 295,-

Amiga Tips. Suverænt godt 895,-

Lattice "C" 2395,-

Amiga Comal TILBUD 725,-

Amiga Comal Compiler 595,-

AKTUELT HARDWARE

MiniGen, Genlock 1995,-

Trans Modem 1200, komplet ... 1095,-

Trans Modem 2400, komplet ... 1580,-

Commodore A590 harddisk 4295,-

Datel Midi interface 695,-

KickstartROM og omskifter TILBUD 448,-

PRINTERE

Commodore MPS 1230. 1695,-

Commodore MPS 1500C ... KUN 2495,-

Star LC10 Incl. kabel 1995,-

Star LC 10 Colour. Incl.

farvedriver og kabel 2695,-

Star LC24-10. Incl. kabel 3295,-

MONITORER + TUNER

TV-HF Modulator 295,-

Philips CM 8833 2495,-

Philips monitor og TV, 15" med

fjernbetjening, 60 kanaler, fuld

monitorkvalitet 3695,-

Do med Tekst TV. NYHED 4195,-

Commodore 1084 incl. kabel 2995,-

TV-Modtager, 12 kanaler 1195,-

Rekvirer det nye, danske

AMIGA KATALOG 90/91!

Send os kr 40,- på check eller i

frimærker så sender vi dig

223 sider fyldt med nyheder!

BESØG VOR BUTIK I ÅRHUS



COMPU CENTER

Nørre Allé 55 8000 Århus C.

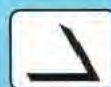
Tlf. 86 13 98 22 (Ingen forsendelse.)



Autoriseret

Amiga 3000

FORHANDLER



ALCOTINI
HARD & SOFTWARE APS

Lyshejen 10, 8520 Lystrup. Tlf. 86 22 06 11

Telefontid: 9-17.00. Priser incl. moms

KAN DU DESIGNE EN BIL I 4.096 FARVER MED EN MUS, MENS DU AJOURFØRER ET ARKIV OG SPILLER MOZART?



MED AMIGA KAN DU.

Vi er ikke blevet bindegale. Bare bedre. Derfor har vi udviklet en computer, der kan alt det, der ikke kan lade sig gøre. På én gang. Og som vi for øvrigt ikke kalder en computer, men et arbejdsredskab for idé-mennesker.

Amiga er skabt til at skabe.

Du kan lave Computer Aided Design (CAD). Kun med brug af musen. Fra første tekniske tegning til det færdige resultat sørger den højfrekvente Motorola 68000 og 3 specielle Amiga hjælpechips for 50 skærbilleder i sekundet med 4.096 farver på én gang. Med realtime animation og en fantastisk høj opløsning på 640 x 512 punkter.

I praksis betyder det, at du kan konstruere f.eks. en bil fra bunden og se den i alle enkeltheder på skærmen. Amiga giver dig 512K RAM og kapaciteten kan internt udvides til 1 Mbyte RAM, og i alt til 9,5 Mbyte RAM. Skulle 880K lagerkapacitet på 3,5" drevet ikke være nok, kan du udvide med en 20 Mbyte harddisk.

Du kan arbejde med billeder - enten faste eller video. Billederne digitaliseres og herefter

kan du frit redigere, retouchere, farvelægge osv. - med højere opløsning end på et fjernsyn.

Du kan arbejde med musik, indsamle lyde og gengive dem fuldstændigt nøjagtigt. Med et digitaliseringsinterface og mikrofon kan du gengive alle lyde fra violin til fordonvejr i en kvalitet, der gør det umuligt for almindelige mennesker at høre forskel. Du kan også arbejde med Amigas synthesizer og standardlydbibliotek. Og Amiga kan "tale" med alle instrumenter, der er MIDI-forberedt. Og som det første udstyr i verden følger Amiga musikerens tempo - ikke omvendt.

Alene med hver enkelt af Amigas egenskaber er det kun fantasien, der sætter grænser for mulighederne. Det, hvor det virkelig bliver spændende er, når man kombinerer mulighederne og lader Amiga arbejde på flere ting på én gang.

Og hvis du har lyst, kan du starte med at designe en bil i 4.096 farver mens din Amiga sorterer dine diskettearkiver og underholder med Mozart.



Nærmeste forhandler oplyses på tlf. 06 28 55 88/02 43 22 21

☐ Ja, jeg vil gerne have yderligere information om Amiga.

Navn _____

Adresse _____

Postnr. _____ By _____

Sendes i lukket kuvert til:
Commodore Data A/S
Jens Juulvej 42, 8260 Viby J.



Ansvarshavende udgiver:
Klaus Nordfeld

Chefredaktør:
Christian Mortensen

Spilredaktør:
Søren Bang Hansen

Redaktion:
Michael Brochdorf
Flemming Steffensen
Hans Henrik Bang

Medarbejdere:
Rasmus Bertelsen, Torben Hammer, Claus L. Jeppesen, Peter Juul, Bo Jørgensen, Jesper Kehlet, Marc Fris-Møller, Jesper S. Møller, Morten S. Nielsen, Jakob Sloth, Christian Sparvohn, Kim Holm, Christine Madsen, Niels Lassen, Henrik Clausen, Gert Sørensen, Rune S. Nielsen, Emil H. Pedersen

Abonnements-service:

Atl. Mai Hestén
Telefontid: 11.00-16.15
Telefon: 33 91 28 33, lok. 24
Postgiro: 9 71 16 00
Årsabonnement kr. 348,50
1/2-årsabonnement kr. 190,-
Hvis bladet er enten forsinket eller udeblivet, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor.

Annoncer:

Dansk Selektiv Presse ApS
St. Kongensgade 72
1264 København K
Telefon: 33 11 32 83
Telefax: 33 91 01 21
Annoncechef: Lars Møriand
Konsulent: Birgitte Møller Ilve
Høje analyseomkostet AM's leserundersøgelser 1990 for "COMputer" 238.000 læsere - hver måned, trykret svarer til en oplagingsgrad i befolkningen på ca. 6%.

Redaktion og udgiver:

Forlaget Audio A/S
St. Kongensgade 72
1264 København K
Tlf: 33 91 28 33
Fax: 33 91 01 21

Vigtigt:

Artikler og fotos i "Det Nye COMPUTER" må ikke udnyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng uden forlagets skriftlige accept. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

Produktion:

B.A.D. Graphics Designers
Haslev Fotosats
Flig Grafisk design
Partner Repro
InSats
Bargholz Offset
Dansk Andels Trykkeri, 4264 5600
Omendelse til Grafik

Produktion:

Erik Lennings

Fotos:

Tobisch Fotografi
Japson Data
Playground

Distribution:

Danmark: DCA, Avispostkontoret
Norge: Narvesen

Forside:

"Ghostbusters II", Copyright 1989 Columbia Pictures Industries Inc. All Rights Reserved. Artwork and Design Copyright 1990 RCA Columbia Pictures International Video.

ESSELTE VIDEO A/S



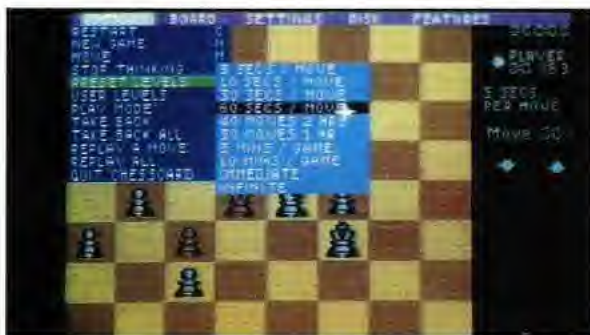
Medlem af: Danish Presse

ISSN: 0905-6009

"COM"-BBS:
COMPUTERS Bulletin Board System kører 24 timer i døgnet, 7 dage i ugen, 1200/2400 baud, 8 databit, 1 stopbit, ingen paritet.
"COM"-BBS' telefon: 33132003
SysOps: Claus L. Jeppesen og Hans H. Bang.



Vi ser nærmere på den nye og meget spændende CDTV-Amiga på side 26



Test af Chess 64, et skakmodul til 64'eren der banker Amigaen ud af banen side 30



Franske firmaer laver spil som aldrig før. Vi har besøgt landet, der har meget andet end gasepostej side 74



Computer hotline

6

De seneste nyheder fra Commodoreverden.

Lille-større-størst

11

Test af tre genlocks, i hvert sit prisleje, samt komplet forhandleroversigt.

COMputer at the Movies

16

Vi tager pulsen på de nyeste spil, der alle har været store filmsucceser.

Workbench 2.0-preferences

20

Denne gang kigger vi på den nye opsætning af preferences, og forklarer bl.a. hvad Commodities Exchange er.

TV*Show i ny version

28

Har du brug for at tekste en præsentationsvideo eller lign.? Vi kigger på en af mulighederne.

Chess64

30

Et lille skakmodul til 64'eren gør brødkassen til en værdig modstander - og den banker Amigaen!

Småt og Godt

33

Minitest af tre produkter til Amiga: et diskdrev med trackdisplay, en mus uden kugle og software, der undersøger RAM'en.

Secret Service

37

Sidder du fast i et spil? Hjælpen er nærliggende, koder og tricks til både Amiga og C64.

Så let bliver du programmer

43

Med et nyt stykke software, AMOS, kan du selv skabe de fedeste spil og utilities - og det er nemt!

Gameplay

47

Som altid har staben af joystickfreaks skudt diverse aliens - COMputer tester de nye spil!

Viva La France

74

Franske softwarefirmaer er ved at komme gevaldigt med i spilbranchen - se her hvad det næste bliver!

computer hotline go

Nyt MIDI interface

Hvis du vil have Amigaen til at styre eksterne musikinstrumenter, skal du udover et sequencerprogram, som dem vi kiggede på i sidste nummer, også have et MIDI interface, der tager sig af kommunikationen mellem computeren og f.eks. keyboardet.

Nu er der netop dukket et nyt af slagsen op herhjemme, takket være det engelske firma Trilogic (ikke at forveksle med Trilog). Det byder på 1 indgang, hvor du tilslutter masterkeyboardet (det keyboard, der skal styre resten af opstillingen), 1 udgang til et andet instrument som Amigaen kan styre, 1 genangang som lader masterkeyboardet kontrollere et andet instrument, og endelig 2 porte, der kan skiftes om til enten udgang eller gennemgang. Det sidste er en ret smart detalje, for på den måde kan du med en enkelt knap bestemme om et tilsluttet instrument skal styres af masterkeyboardet eller Amigaen. På den måde slipper du for at skulle slukke for altting hele tiden, for at bytte rundt på ledningerne.

Eneste minus ved dette MIDI interface er egentligt at det er så tudegrønt, som kun englænderne kan lade det, men det er jo heller ikke det vigtigste.

Betafon
Istedgade 79
1650 København K.
Tlf: 31 31 02 73
Pris: 595,-



Amigaen laver kaffe

Her er der en ting, som vi i hvert fald ikke har set til en Amiga før. Det drejer sig om et relækort til Amigaen fra det tyske firma Rex, der har specialiseret sig i alt muligt opfindsomt ekstraudstyr. "Et relæ, hvad er det", spørger du måske. Er det ikke sådan et, der sidder i køkken-skabet og slår fra, hver gang jeg lukker lillesøster til at stikke tungen ind i en 220V fatning?

Jo, det er det, men det er også en generel betegnelse for en kontakt, kan styres vha. en lille styrestrøm, der gennem en elektromagnet, kan skifte relæet. Dette relækort hedder 9224, og er bestykket med 8 små relæer, der let kan styres fra AmigaBASIC eller andre programmeringssprog. På den måde kan du slutte en elektrisk ting til kortet, og få et Amiga-program til at tænde og slukke den når du vil. Tænk bare på at programmere Amigaen til at lave kaffe om morgenen, eller sætte

et modem til Amigaen i sommerhuset, så du kan ringe op i forvejen og tænde varmen og have lyset.

Kortet har dog den ene begrænsning, at relæerne højst kan klare 24 Volt 5-Ampere, så hvis du skal have sluttet 220V til, bliver du nødt til at koble nogle større relæer på.

Betafon
Istedgade 79
1650 København K.
Tlf: 31 31 02 73
Pris:

A500 bliver AT-kompatibel

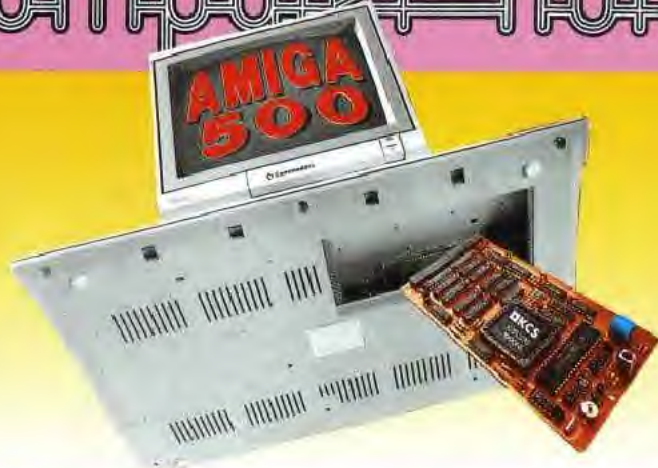
Hidtil har det været forbeholdt Amiga 2000 ejere at gøre deres maskine IBM AT-kompatibel (AT er betegnelsen for en 16 bit 80286 baseret PC), men det råder Alcotini nu bud på.

Kortet indbygges inden i din 500 i modsætning til XT modulet, der skal sættes ind hvor ekstrahukommelsen normalt hygger sig, og består af en 8 MHz 80286 processor samt en specialfremstillet chip til at få kortet til at fungere sammen med Amigaen. Kortet har ikke selv RAM, men hvis du har 1 MB får du 640 K PC hukommelse, og eventuel yderligere RAM bliver til extended eller expanded PC-RAM.

Alle drev kan laves om til PC drev og der er også adgang til parallelport og serielport på Amigasiden. Grafikken er super-EGA eller Hercules (dårlig farvegrafik eller højopløst monokrom) og kommer naturligvis ud på Amigamonitoren. Kortet bruger Amigaens lyd og ur, og Amigamusen bliver til en Microsoft mus, så til en pris der kommer til at ligge på ca. 3500 kr, er det virkelig et kort, der vil fremme Alcotini
Lyshøj 10
8520 Lystrup
Tlf: 8622 0611



computer hotline 90



PC-kompatibel A500

Det har hidtil været forbeholdt Amiga 2000, at være maskinen der var billig og nem at gøre PC kompatibel. Det er nu en saga blot, for nu kan du, hos din lokale forhandler, erhverve dig et KCS Power PC board, der er et 8 MHz Turbo XT kort med en NEC V30 chip, som sidder INDEN i din A500. På boardet er der sat 704K samt en ekstra 64K EMS.

Med i købet får du desuden Microsofts Dos 4.01 med manual, MS Dos Shell, GW basic, og Dos Help, hvilket hvis du skulle købe programmerne for retningerne, beløber sig til en samlet hypris på omkring 130 engelske pund.

Synchro Express II

I COMputer nr. 4 lavede vi en minitest af kopieringsmodulet Synchro Express til Amigaen, og konkluderede, at den ikke var meget bevenet, pga. for mange fejl, dårlig manual osv. Nu er der imidlertid kommet en efterfølger på markedet, der budsig nok hedder Synchro Express II. Vi kunne desværre ikke nå at teste dyret til dette nummer af COMputer, men det skulle efter sigende være en stærkt forbedret version af eftereren. En forbedring er der i hvert fald sket, for prisen er blevet banket ned fra 895 til 695 kr., så hvis du er interesseret i at høre mere, skal du henvende dig til:

Back Data, tlf: 8624 8199,
Euro-Trade, tlf: 8616 6111 eller
BMP-Data, tlf: 4227 8100

I PC mode kan du desuden bruge din Amigas serielle og parallele port, samt joystick udgangen. Du kan sågar bruge din Amigaemus i PC mode. Smart.

Dertil kommer, at kortet understøtter Hercules/CGA og monochromt grafik, med dit eget valg af farver. På kurtets sider der også et on-board backup-batteri, som holder check på tiden i begge modes.

Diskdrev kan du også om du vil vælge dig rundt. Det er nemlig muligt at sætte op til 3 ekstern drev på, og det kan selvfølgelig både være 3,5 (også Amiga drev) eller 5,25 drev.

Da PC kortet bruger din A500's ekspansionsport, sidder der også en 512K Amiga RAM ekspansion samt en ekstra 512K RAM disk på kortet.

Hele herligheden kommer til at koste 4995 kr. incl. moms, inkl. dansk manual og tegnset. Importør: Euro-Trade Tlf: 8616 6111, der henviser til nærmeste forhandler.

Ny Lattice C-compiler

Det amerikanske firma Lattice har netop annonceret frigivelsen af version 5.0 af deres nye MS-DOS/AmigaDOS kryds-compiler. Ideen i en krydscompiler er, at man kan skrive og oversætte Amiga-programmer

på en PC, for dermed at drage fordel af faciliteter såsom netværk, tapebackup og lignende. Når det hele er parat, kan du så bare overføre den eksklusive kode til Amigaen og køre løs. Compileren er naturligvis kompatibel med Lattice compileren til Amiga, så du uden problemer kan overføre sourcekode mellem maskinerne. I skrivende stund er compileren endnu ikke kommet til Danmark, men i USA, ligger prisen på 750 \$ (4500 kr.) mens en opgradering fra tidligere versioner koster skaldede 350\$ (over 2000 kr.).

Lattice Inc.
2500 S. Highland Avenue
Lombard, IL
60148 USA
Tlf: 0091 708 916 1600
Fax: 0091 708 916 1190
BBS: 0091 708 916 1200

Diskret elegance under bordet

Det er de færreste A500 ejere der kan klikke under computerbordet uden at møde et virvar af ledninger og stikdåser. Problemet til spaghetitrodet skyldes, at meget computer udstyr ofte bruger store rundestik, og nogle printere har sågar også et tredje ben til jordkontakt.

Nu kan du godt gå i gang med at rive dine forlængerledninger og stikdåser fra hinanden, for

med LK's nye stikdåse kan du med ro i sindet se ikke mindre end 5 store runde, grimme og besværlige stik i øjnene.

Som tilbehør leveres LK's 5-stikdåse et vægbeslag for vandret eller lodret montage, og det skal da heller ikke være nogen hemmelighed at dasen har indbygget glimtamp og fås i hvid og grå udgave med eller uden jordforbindelse.

Yderlig information kan rekvireres hos:

LK
Industriparken 32
2750 Ballerup
Tlf: 42 65 11 22



DANMARKS MEST SOLGTE PRINTER



LC-10



LC-10 Colour



LC24-10



LC-15



LC24-15



Arkfødere

STAR Computerprintere er idag Danmarks mest solgte printere. STAR tilbyder et pris/kvalitets forhold som ikke er set magen efter lanceringen af ovenstående printere. Til alle STAR LC-printere leveres der DANSKE manualer, endnu et plus. Hvis der er tvivl om typen af printer, så gør som ca. 75.000, andre: køb en STAR. På denne måde er DU sikret en printer af god kvalitet og med mange ekstra funktioner, og så endda til en god pris, prøv selv.

computer hotline 90

Nedenom og hjem

Spilbranchen er vokset eksplosivt i de sidste par år, og noget kunne tyde på, at der er ved at være for mange om budet. I hvert fald har de seneste måneder medført en del faldtiter - både i udlandet og herhjemme.

Tynesoft (kendt for bl.a. "Personal Nightmares" og "Beverly Hills Cop") er gået fallit, netop som de skulle til at udgive Horrorsoft's stort opreklamerede "Elvira" spil. Heldigvis for Horrorsoft, har Accolade kastet redningskransen ud, og overtaget distributionsaftalen, der ellers over Europa indbefatter USA, New Zealand og Australien!

Grandslam har lidt samme skæbne som Tynesoft, så det er meget rivisomt, om firmaets annoncerede projekter (bl.a. et nyt spil over "Hunt for Red October") nogensinde ser dagens lys.

Herhjemme leder det til, at SuperSoft har rejst sig, efter en periode i betalingsstandsning, mens en anden spildistributør, PCS, er knap så heldig, som vi skrev i nr. 9/90. PCS er gået konkurs, og dermed er der kun to spildistributører tilbage i Danmark: SuperSoft og Softach. Vi ønsker begge firmaer alt mulig held og lykke i en branche, der tilsyneladende for alvor er begyndt at skille færene fra bukken!

Spillet "Elvira, Mistress of the Dark", havde dystre fremtidsudsigter, da udgiveren Tynesoft erklærede sig konkurs. Nu har Ac-

colade imidlertid overtaget rettighederne, så du slipper alligevel ikke...



To nye Kyocera laserprintere

For kort tid siden introducerede firmaet Intermedium A/S 2 nye Kyocera laserprinter-modeller. Begge modeller kører 18 sider i minuttet, er baseret på en 32 bits processor og har 1 MB dynamisk RAM.

Både F-1800 og F-3300 har de samme standard-faciliteter

som de øvrige Kyocera modeller, bl.a. 7 emuleringer, 79 skrifttyper og programmerings-sproget Prescribe.

Yderligere oplysninger kan indhentes hos den danske Kyocera distributor: Intermedium A/S, Ellemøsen 3 B, 8680 Ry, Tlf. 86 89 31 22



computer hotline 90

50 MB hard-diskcartridges

Great Valley Products bedre kendt som GVP er på banen igen, denne gang er det med en 50 MB flytbar RH-5500 harddisk til Amigaen. GVP har selv udviklet softwaren og SCSI controlleren for harddisken.

Harddisken regnes især med at blive et hit inden for video og grafikproduktion, idet du helt problemfrit kan stoppe 50 MB cartridges ind og ud af både Amiga 500, 2000 og 3000 ma-

skiner. Ved at købe ekstra cartridges får du således for en til- lig penge nærmest ubegrænse- de lagringsmuligheder.

Catherine Swanson, fra Ri- poth's File Products Division der er firmaet bag selve harddis- ken, udtaler at "de tidligere flytbare harddiske alt for ofte havde støvproblemer, men det er et problem som er løst for RH- 5500's vedkommende ved at udvikle et sofistikeret lufttæt design samt et indbygget luft- rensningssystem."

RH-5500 harddisken er ikke

større end en almindelig Win- chester harddisk, og disken har en gennemsnitlig accesstid på 25 millisekund.

Prisen i Amerika for harddis- ken med et cartridge ligger på omkring 999 grønne dollars, men det skal danske toldafgif- ter, forhandleravancer og trans- portudgifter nok gøre deres for at ændre.

Den danske GVP forhandler kan kontaktes på: Datacom Kirkevænget 23 8700 Horsens Tlf: 75 65 37 88

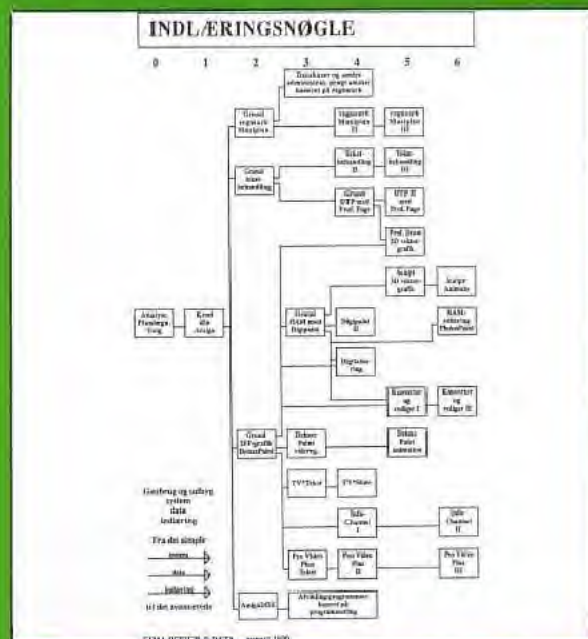
er såmænd gode gamle Leisure Suit Larry! Til ære for de læsere, der ikke kender Larry (og det gælder jer begge to!), skal det siges, at han er en midaldrende og halvskalet mand, der be- standigt er på jagt efter een- ting: sex! Warner Brothers er et af de filmselskaber, der har ud- trykt interesse for at lave en film over Larry's eskapader, og ryg- tet vil vide at DNC's englands- korrespondent, Steve Cooke, er favorit til at spille hovedrollen...

Et andet usædvanligt tiltag i samme retning kom, da det en- gelsk/franske softwarehus En- tertainment International for nyligt bekendtgjorde, at de ville til at lave film. Ubekræftede ryg- ter siger, at Ocean også har hemmelige planer om at gå ind i filmbranchen. Ocean nægter ethvert kendskab til sådanne planer. Men hvis de fortalte dem til pressen, ville de jo heller ikke være hemmelige...

Fra spil til film!

Det herer som nævnt til dagens orden, at der bliver lavet spil over kendte film. Men nu er in- teressen for spil blevet så ud- bredt, at det omvendte fæno- men er ved at blive en realitet.

Og hvad er det så for en spil- helt, der nu bliver filmhelt? Det



LILLE STØRRE STØRST

TEST AF GENLOCKS

Af Christine Madsen

Tre genlocks, tre prisklasser, tre formål. Vi afprøver dem, ser på fordele og ulemper, og giver dig samtidig en komplet oversigt over genlocks og enkodere i Danmark.

I COMputer nr. 9/90 skrev jeg om, hvad genlocks er, hvordan de virker, og hvad man skal være opmærksom på, hvis man skal bruge en genlock. (Se artiklen "Genlocks mig her og genlocks mig der", og læs evt. den først). Denne gang kigger vi nærmere på 3 genlocks i 3 forskellige prisklasser og til 3 forskellige formål.

Eksterne genlocks

De 3 genlocks har det tilfælles, at de alle er eksterne genlocks. Dvs. at de kan benyttes på alle Amiga-modellerne. Desuden er de alle nye på markedet, og meget forskellige.

Genlock'ene er afprøvet på en Amiga 2000, B-model med acceleratorkort og 3 MB ram.

De er afprøvet med signal dels fra kamera og dels fra afspillede videobåndoptager. Hensigten har været at se, hvad de 3 genlocks kan og ikke kan, og hvordan resultaterne umiddelbart ser ud efter overførsel til videobånd.

En egentlig teknisk afprøvning er det ikke - for det bør ef-

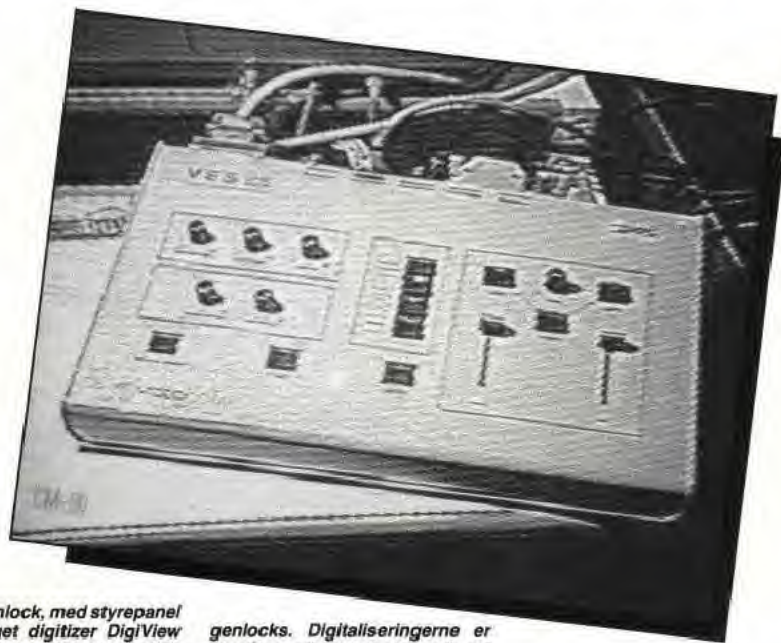
ter min mening under alle omstændigheder udføres med det udstyr, som genlocken i givet fald skal arbejde sammen med.

På skemaet, der hører til denne artikel, kan du desuden få en oversigt over genlocks og enkodere på det danske marked generelt. (Husk: Enkoderer oversætter blot amigaisignalet til vi-

deo - de mixer det ikke med anden videokilde sådan som genlocks). Med skemaet som udgangspunkt kan du selv søge flere oplysninger og drage sammenligninger.

Men nu til sagen:

Lille
Graffiti Data's GENLOCK →



CESone genlock, med styrepanel og indbygget digitizer DigiView Gold. Jeg har brugt denne til at digitalisere den selv og de andre

genlocks. Digitaliseringerne er derefter efterbehandlede/leget med.



A8702 er den mindste og billigste af de tre genlocks. Vejledende udsalgspris er kr. 4.995,- inklusive moms. Det er en net lille sag - som ifølge min køkkenvægt ikke vejer mere end 600 gram. Genlocken opfylder de basale krav til en genlock: Den genlocker. På nogle punkter godt, på andre mindre godt - men den vil nok være det rigtige valg for nogle - ikke mindst på grund af prisen. Båndbredde ifølge specifikationer 5,5 MHz.

Genlocken tilsluttes direkte til Amigaens Videoport - BAGA-FRA - og kræver ca. 25 cm. fri plads bag maskinen. Den har ikke egen strømforsyning, men tager åbenbart strøm fra Amigaen. Der er 4 stik på genlocken: 1 til videoporten, 1 til monitorkabel eller styrekabel eller extern koder (se senere), 1 til video ind, og 1 til video ud.

Med i æsken er foruden selve genlocken også en diskette med software til kontrol, samt en ekstra D-connector til evt. tilslutninger af andet end monitorkablet, i fornævnte stik.

Desuden en manual på engelsk.

I sin grundversion genlocker genlocken altså - hverken mere eller mindre. Ifølge manualen kan man bygge sig et styrekabel, til at forbinde genlock og parallel port. Det forklares hvordan - men det kræver jo, at man både forstår teknikken og kan bruge en loddekolbe. Så det har jeg altså ikke givet mig i kast med. Men HVIS du altså kan, så skulle du med påmonteret styrekabel kunne anvende det medfølgende software, til styring af nogle flere funktioner i genlocken, via tastaturets F-taster. Det drejer sig, foruden den almindelige genlocking om: Amigasignal alene, videosignal alene, samt en speciel genlocking hvor alt, hvad der er SORT bliver gennemslået i forhold til videosignalet - uanset om det befinder sig i "farve-0" position eller ej.

Manualen

Manualen er ganske vist på engelsk, men rigtig god. Opsætning og funktion af genlocken forklares i et letlæst, fornuftigt sprog uden unødvendige tekniker-flip. Teknisk er dog afsnittet om, hvordan man bygger et styrekabel, samt et afsnit om, hvordan man evt. kan justere genlocken. Men her er det også på sin plads: Dels skal man ikke give sig i kast med det, med mindre man forstår teknikken,

dels er de tekniske oplysninger nødvendige til formålet. Manualen minder om det GENE-RELLE problem i forbindelse med genlocking: Synkroniseringen af Amiga og videoudstyr ved genlocking, styres af signalet fra den indgående externe videokilde. Hvis det indgående videosignal er stabilt, er genlocking det også - hvis det er ustabil kan der blive problemer. Der gives gode råd om, hvordan man i givet fald kan forholde sig.

Jeg fik samlet udstyret uden problemer, og gik i gang med at prøve genlocking. Og hvordan ser det så ud?

Svagt farvesignal

Tekst og andet i hvidt, gråtoner og sort står forbavsende godt, genlockens pris og størrelse taget i betragtning, selv med mindre bogstavstørrelser. Elementær tekstning i gråtoneskaler er genlockens stærkeste side. Men begynder man at bruge farver, skal man passe på. Genlocken nedsætter ganske vist styrken af farvesignalet fra Amigaen - hvad der er godt - men farvesignalet er svagt. Det ser rimeligt ud i vandrette linier, mens de lodrette linier bliver meget udvaskede i farverne. Har man en farveflade, er hel-

hedsindtrykket dog ensfarvet. Manualen anbefaler omhyggelig udformning af grafikken, og med en omhyggelig farvestyring kan det godt lade sig gøre at bruge farver.

Anvendelig genlock

Hvis jeg skulle bruge genlocken f.eks. til en beboerforenings egen TV-kanal, så ville jeg nok vælge at bruge den ekstra forbindelse på genlocken til at sende et stabilt eksternt styresignal ind. Men synkroniseringen holdes dog så rolig, at det godt kan lade sig gøre at tekste en hjemmevideo uden ekstra styresignal, hvis den afspilende båndoptager er rimeligt stabil. (Men du kan selvfølgelig ikke klippe i videoen: En genlock er ikke et klippebord!)

Konklusion: Anvendelig genlock til VHS for den mindre pengepung.

Større

VESone genlocken (Radiohuset AV + erhverv, Århus - kr. 13.600,- excl. moms) er en større genlock med mange flere funktioner. Alene vægten på ca. 2,5 kg. fortæller, at her er der puttet noget mere i. Bl.a. har denne genlock som noget specielt indbygget digitizeren DigiView Gold. Genlocken be-

står af en kasse med et anseligt styrepanel, som anbringes foran Amigaen. Båndbredde ifølge specifikationer 5,5 MHz.

Med genlocken VESone medfølger ledning til strømforsyning samt de 3 kabler, der sammen med Amigaens monitorkabel skaber forbindelserne mellem genlock og Amiga. Desuden medfølger en kassette med programmet til DigiView Gold, programmet Video Page (et tekstningsprogram) samt en manual, som omhandler VESone genlocken, DigiView og VideoPage.

Forbindelserne i orden

Bortset fra de relevante stik til forbindelserne til Amigaen, har VESone 6 andre forbindelser: 1 video ind og 2 video ud samt 1 S-VHS video ind og 2 S-VHS video ud. Genlocken kan ifølge manualen bruges til at kode mellem composite video og S-VHS via valg af video in- og outputs.

Manualen er på engelsk. Installationsvejledningen er kort, klar og præcis, og installationen hjælpes af klare og tydelige markeringer på genlocken. Manualen er iøvrigt godt struktureret og nem at finde rundt i, MEN



A8702 genlock. Tilslutningen til Amigaens videoport anes bedst i billedet. Den sidder på et "kabel", så genlocken kan hvile

på bordet. Forrest ses den medfølgende ekstra D-connector.

den er tydeligvis oversat/bearbejdet af en tysk person, som ikke magter engelsk. Manualen skifter sprogligt mellem store dele med flydende engelsk (afskrift fra engelsk-sprogede manualer?) og områder, som er meget svært læselige på grund af stavfejl, fejl i tegnsætning, fejl i sætningskonstruktion og tyske ord i stedet for engelske.

VESone mere følsom

Når man har fået samlet diverse forbindelser mellem genlock, Amiga og evt. videoudstyr, tændes FØRST for genlocken, derefter for Amigaen. VESone'en laver selv et synk-signal, som den låser Amigaen til. Den kan af samme grund godt køre uden et indgående signal fra extern videokilde. Kommer der et indgående signal, er det dog i stedet dét, der styrer.

VESone'en er mere følsomt overfor kvaliteten af dette indgående signal end A8702: Det bliver omgående synligt, hvis den afspillende båndoptager er ustabil. Man kan komme ud for, at skærbilledet på Amiga-monitoren flimrer lidt - men dette kommer dog ikke med ud på optagelsen.

Også er det med at komme til at lege med styrepanelet, for der er et hav af indstillingsmuligheder: Videosignalet kan styres med hensyn til lyshed, kontrast og farvemætning. Amiga-signalet kan styres med lyshed og farvemætning. Der er en knap til digitizeren og en anden til SuperVHS. Amigabilledet kan vises alene, videobilledet alene, og Amiga- og videobilledet kan genlockes og mixes og wibes manuelt eller automatisk, i en masse forskellige kombinationer.

Tekst i hvidt, sort og gråtoner står godt, også i små skrifttyper. Farverne kan gøres mere mættede end på A8702. Farvestyring undgår man aldrig helt i design af grafik til video, men indstillingsmulighederne for videosignal og Amiga-grafik på styrepanelet hjælper meget, og spektret af anvendelige farver er større end på A8702.

Softwaren vil jeg ikke gøre noget ud af her, blot fortælle, at illustrationerne til denne artikel, er lavet med udgangspunkt i digitaliseringer lavet med denne genlock's indbyggede Digi-View Gold, som jeg derefter har leget med.

Konklusion: Semiprofessionel allround genlock med mange funktioner. Anvendelig til VHS og Super VHS.



VCG-3P genlock. Selve genlocken, som er til rackmontering, ses bagerst bag tastaturet. Fjernbetjenings-panelet ses forrest.

Størst

Med genlocken VCG-3P til kr. 21.500,- excl. moms (også fra Radiohuset AV + erhverv, Århus) er vi ovre i den tunge klasse. Båndbredde ifølge specifikationer valgfri 5,5 eller 7,5 MHz.

Selve genlocken består af en større enhed til rack-montering, som via diverse kabler forbindes dels til Amiga og evt. videoudstyr, dels til et fjernbetjenings-panel. Ligesom VESone har VCG-3P sin egen strømfor-syning. VCG-3P laver også selv et synk-signal, som den låser Amigaen på, og den kan af samme grund køre uden indgående

signal fra ekstern videokilde. Den kan bl.a. bruges til at styre en storskærmsprojektor. Som VESone styrer genlocken dog ind efter et evt. externt videosignal, men den er langt mindre afhængig af kvaliteten af dette indgående signal end A8702 og VESone.

5,5 eller 7,5MHz

Genlock-enheden har på bagsiden, bortset fra førnævnte forbindelsessstik, følgende ind- og udgange: Separat R,G,B og C-synk, 2 P-video out, Y og C S-VHS out, ext. video in og out, 2 video out mixer, ext. trigger og

disk out. Desuden er der et lille dip-switch panel med indstillingsmuligheder for: Valg af båndbredde 5,5 eller 7,5 MHz, Farvefase 90 eller 180 grader, Videodelay 35, 70, 140 eller 280 ns. På forsiden finjustering for R, G og B signalet fra Amigaen, farvefase og horisontalfase ved hjælp af skruetrækker. (Måleudstyr anbefales).

På fjernbetjenings-panelet er der en "glider" til manuel fade, knapper til automatisk fade og trigger samt en drejeknap til fade-tid. 2 drejeknapper til justering af Amiga-signalets luminans og kontrast samt 2 dreje-



Importør oversigt

OVERSICHT OVER IMPORTØRER AF GENLOCKS OG ENKODERE:

Alcotini Hard & Software Aps.	Lyshejen 10.	8520 Lystrup	Tlf: 86 22 06 11
Commodore Data A/S	Jens Juulvej 42 Paul Bergsøesvej 20	8260 Viby J. 2600 Glostrup	Tlf: 86 28 55 88 Tlf: 43 43 22 21
Ether G. int.	Slotsbakken 82	2980 Kokkedal	Tlf: 42 86 81 86
Euro-Trade	Finlandsgade 25	Boks 1059	Tlf: 86 16 61 11
Graffiti Data	Nørreskov Bakke 14	8600 Silkeborg	Tlf: 86 82 18 55
Radiohuset AV + Erhverv	Frederiksgade 16 - 18	8100 Århus C.	Tlf: 86 13 01 22



← knapper til justering af højre- og venstre kontur-kontrol. Desuden knapper til valg eller fravalg af henholdsvis Amiga- og videosignal.

Foreløbig manual

Titlen på "manualen" er "Vorläufige Version VCG-3P Bedienungsanleitung". Og den ER foreløbig! Den består af 3 sider teknisk tysk med installationsvejledning på 4 opstillinger til 4 forskellige formål samt beskrivelse af betjeningselementerne, 1 side med tegninger og tekst til dip-switch og forsidens finjustering, samt 4 sider med hvert sit tilslutningsdiagram til hhv. Videomixer/DSK, videomixer/cromakey(RGB), klippebord og broadcast-pal-coder.

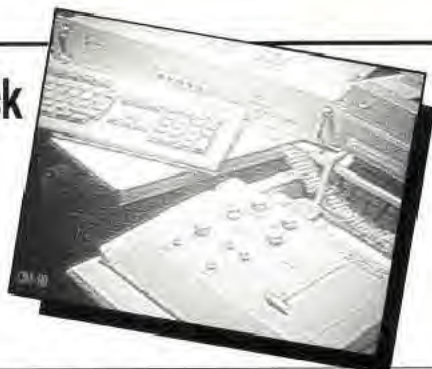
Jeg måtte melde totalt pas overfor den tekniske tyske tekst, men tilslutningsdiagrammerne, samt telefonhjælp fra forhandleren gjorde det muligt at sætte udstyret sammen. På den ene side, er VCG-3P'en selvfølgelig et stykke udstyr for professionelle videofolk - og de forstår nok noget mere af de tekniske specifikationer end jeg, selvom det er på tysk. På den anden side, så ville det være rimeligt med en ordentligt udarbejdet dokumentation til en genlock i denne prisklasse.

VCG-3P'en har ikke VESone's mange legemuligheder og ekstrafaciliteter. Det er klart et stykke teknisk udstyr udformet til et specifikt formål: Den bedst mulige kodning og miksning af Amiga- og videosignal. Den har det bedste og stærkeste signal af de 3 genlocks - og det står tilsvarende godt, når man prøver den på professionelt broadcastudstyr.

Med hensyn til farverne, så kan man ved hjælp af finjusteringen af RGB signalstyrken fra Amigaen på selve genlock-enheden sikre, at farverne ikke kommer til at overstyre på videoen - mens man ved hjælp af luminans- og kontrast-drejeknapperne på fjernstyringsenheden kan variere farverne, indenfor det sikre område. Finindstillingen på genlocken af horisontal delay er meget anvendelig. Det giver måske lige den sidste tak i centreringen af skærm billedet, som man i nogle situationer kan have svært ved at få på plads alene ved styring fra Amigaen.

Konklusion: Professionel genlock. Anvendelig til VHS, S-VHS og Broadcast.

Oversigt over genlock

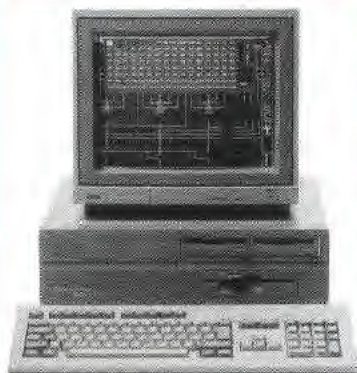


NAVN	TYPE	BAND-BREDDE	INPUT	OUTPUT	YC S-VHS	I ØVRIGT	IMPORTØR	PRIS
MiniGEN	Extern Genlock	?	1 video 1 RGB	1 video	nej	Omskifter for Amiga, TV eller miket signal	Alcotini Hard & Software Aps.	kr. 2.434 inkl. moms (1.995 ex.)
Commodore Amiga Genlock A 2301	Intern Genlock. Kun til A2000-B	?	1 video	1 video	nej	omskifter for Amiga-overlay/EXT video alene	Commodore Data A/S	kr. 4.264 inkl. moms (3.495 ex.)
VideoComp VCW-1 PAL Coder	Extern Enkoder	5,5 MHz	1 RGB	2 video 1 RGB	nej	Oversætter Amigas RGB-signal til composite. Kontrolknapper til R,G,B, lyshed og kontrast	Radiohuset AV + erhverv	kr. 4.392 inkl. moms (3.600 ex.)
Genlock A8702	Extern Genlock	5,5 MHz	1 video 1 RGB	1 video 1 RGB	nej	Styrkabel til softwarestyring af funktioner kan bygges	Graffiti Data	kr. 4.995 inkl. moms (4.094 ex.)
Neriki CE100 Color Coder	Extern Enkoder	600 linier	RGB Synk	1 video 1 YC 1 RGB 1 synk	j	Oversætter Amigas RGB-signal til composite eller S-VHS valgfrit	Ether G.	kr. 10.980 inkl. moms (9.000 ex.)
Genlock A8800	Extern Genlock	?	1 video 1 RGB R, G og B Blanking	1 video 1 RGB Key Sync	nej	Diverse kontrolknapper til styring og miksning af signaler	Graffiti Data	kr. 12.495 inkl. moms (10.242 ex.)
Scanlock VSL-I-P	Extern Genlock	5 MH	1 video 1 YC 1 RGB	1 video 1 YC 1 Key 1 RGB	j	kontrolknapper til valg af funktioner	Eurotrade	kr. 12.994 inkl. moms (10.651 ex.)
Neriki Desk Top 1189	Extern Genlock	5,5 MHz	1 video 1 RGB	1 video 1 RGB	nej	Mulighed for at switche og fæde Amigabillede af eller på	Ether G.	kr. 15.860 inkl. moms (13.000 ex.)
VideoComp VESone	Extern Genlock med digitizer	5,5 MHz	1 video 1 YC 1 RGB	2 video 2 YC 1 RGB	j	Med styrepanel til fæde og mix af signaler. Med digitizer Digi-View-Gold	Radiohuset AV + erhverv	kr. 16.592 inkl. moms (13.600 ex.)
Neriki Desk Top 1189 YC	Extern Genlock	5,5 MHz	1 video 1 YC 1 RGB	1 video 1 YC 1 RGB	j	Mulighed for at switche og fæde Amigabillede af eller på	Ether G.	kr. 19.520 inkl. moms (16.000 ex.)
VideoComp VCG-3P	Extern Genlock	Valgfrit 5,5 MHz eller 7,5 MHz	1 video 1 RGB	2 video 2 videomix 2 YC R, G, B og C-synk 1 DSK 1 RGB	j	Med fjernstyringspanel til justering af fæde og mix, lys og kontrast. På genlock kan R,G,B, farvefæse og horisontalfase justeres	Radiohuset AV + erhverv	kr. 26.230 inkl. moms (21.500 ex.)
Magni	Intern Genlock til A2000-B	?	?	?	j	Inklusive key-enhed	Eurotrade	kr. 27.450 inkl. moms (22.500 ex.)
Neriki Image Master 1187	Extern Genlock	5,5 MHz	1 video 1 RGB	1 video 1 vid.loop R, G og B 1 Key 1 Sync 1 RGB	nej	Mulighed for at switche, fæde og keye Amigabillede af eller på. 270 grader cromafasejustering	Ether G.	kr. 29.280 inkl. moms (24.000 ex.)
Neriki Image Master 1187 YC	Extern Genlock	5,5 MHz	1 video 1 RGB 1 YC	1 video 1 vid.loop R, G og B 1 Key 1 Sync 1 RGB 1 YC	j	Mulighed for at switche, fæde og keye Amigabillede af eller på. 270 grader cromafasejustering	Ether G.	kr. 36.600 inkl. moms (30.000 ex.)

ABSOLUT AMIGA!



AMIGA 2000



AMIGA 2000*) 10300,-

TILBEHØR TIL AMIGA 2000

3.5" DISKETTEDREV*) 1195,-
 XT-KIT*) 3599,-
 AT-KIT*) 6649,-
 20 MB HARDDISK*) 4257,-
 40 MB HARDDISK*) 6095,-
 20 MB XT-HARDDISK*) 3630,-
 2 MB RAM-KORT*) 4087,-

JOYSTICKS

THE ARCADE260,-
 THE ARCADE TURBO.....340,-
 THE BOSS199,-
 RED BALL329,-
 SUPER THREE WAY.....395,-
 TERMINATOR.....199,-
 THE CRUISER AUTOFIRE.....275,-
 SUPER PRO AUTOFIRE.....295,-
 DESIGNER JOYSTICK175,-

HARDDISKE

COMMODORE A590



COMMODORE A590 20MB4995,-
 C&G 20 MB HARDDISK.....3995,-

Velkommen hjem fra sommerferie. Vi har ryddet op på vores lager og sætter nu følgende varer ned med op til 60%!

The Works
 den gode gamle 995,-
 Digi View Gold 3.0 1495,-
 Digi Paint 1.0 395,-
 Superbase Personal 299,-
 Philips TV-Tuner 995,-

Q Tac 3.5" disk drev 995,-
 Photon Paint 2.0 695,-
 Easy!
 Tegnebræt til Amiga 1000 1495,-
 Track Display 285,-
 Ram udvidelse
 uden batteri back up 995,-
 BASF/ESSELTE
 3.5" disketter
 100 stk 1395,-
 BASF/ESSELTE
 5.25" disketter
 100 stk 849,-

TILBUDENE GÆLDER SÅ LÆNGE LAGER HAVES!

STARTER KIT

AMIGA STARTER KIT 4995,-

DIVERSE TILBEHØR

AMIGA TV MODULATOR 295,-
 MUSSEMÅTTER 98,-
 MOUSEMASTER
 JOYSTICK/MUS OMSKIFTER.. 395,-
 FLATBED SCANNER TIL
 A500/2000 5395,-

FLATBED SCANNER



ORIGINAL AMIGA MUS 665,-
 NAKSHA AMIGA MUS 548,-
 ALCOTINI SOUND SAMPLER.. 795,-
 CREATIVE SOUND SAMPLER 849,-
 OMEGA SAMPLER 595,-
 PRO SOUND DESIGNER..... 1285,-
 GENIUS HÅNDSKANNER
 A500/2000 2995,-
 Støvlæg til A500 150,-
 DISKETTEBOX 3.5 80 STK 110,-
 DISKETTEBOX 5,25 100 STK.. 110,-
 DISKETTEBOX 3,5" 60 STK 195,-

ESSELTE DISKETTEBOX 5,25
 60 STK. 150,-
 FARVEBÅND FRA 80,-
 DISKETTE LABELS 500 STK
 ENDELØS TIL PRINTER 150,-
 DATEL MIDI INTERFACE..... 595,-
 KICKSTART OMSKIFTER 295,-
 MULTI PLAYER KABEL..... 225,-
 MODEM EXTERN 1600 BAUD 1695,-
 MODEM EXTERN 2400 BAUD 2295,-

BRUGERPROGRAMMER

HAICALCK REGNEARK 395,-
 THE WORKS REGNEARK/
 TEKST/DATABASE..... 1595,-
 VIZAWRITE TEKSTBEH..... 1595,-
 WORDPERFECT 4265,-
 KINDWORDS 2.0 795,-
 SUPERBASE PERSONAL DK.. 995,-
 DISKMASTER..... 545,-
 AMIGA BUDGET 595,-
 AMIGA TIPS..... 995,-
 AMIGA LOTTO..... 695,-
 QUARTERBACK HD BACKUP.. 795,-

POSTORDRE

Vores telefon svarer hele døgnet
 Alle priser er inkl. moms

BELAFON

Istedgade 79 · 1650 København V
 Tlf. 31 31 02 73 · Fax 31 24 19 50



COMputer at the movies...

Hele rotteræsset med filmlicenser begyndte i 1983 hvor et, på daværende tidspunkt ukendt, softwarehus ved navn Ocean opkøbte rettighederne til filmen "Hunchback", bedre kendt som "Klokkeren fra Notre Dame". Men vi skal dog frem til 1984 for begrebet filmlicenser virkelig slog igennem, hvilket skete med Activisions opkøb af rettighederne til hit-filmene "Ghostbusters".

Indtil det tidspunkt havde programmører frit hugget ideer fra film og kopieret dem uden problemer. Filmindustrien betragtede ikke softwarebranchen for at være nogen økonomisk succes, og det var den da heller ikke. Sammenlignet med filmbranchen ihvertfald. Fordelen ved at købe rettighederne i stedet for blot at stjæle ideerne var, at Activision kunne bruge navnet "Ghostbusters" på pakken og det viste sig at være en meget stor fordel. Ghostbusters er til dato et af de mest solgte spil i verden.

Andre firmaer hoppede med på vognen, mest kendt er Ocean, som har grundlagt en stor del af firmaets kapital med filmlicenser. Også på trods af, at Oceans første skridt ind i licensverdenen kom til at virke som et afskrækkende eksempel for alle andre. Ocean købte nemlig rettighederne til succes-filmene "The Neverending Story" (Den uendelige historie) som de betalte for i dyre domme. Spillet der kom ud af det var et eventyrspil, hvilket i sig selv giver et meget lille marked. Og da kvaliteten af eventyrkun var middelmådig, resulterede det i et stort økonomisk smæk for Ocean.

De klarede sig dog og de er i dag respekterede for at være et

Filmlicenser er et begreb vi efterhånden alle er stødt på. Et spil der bærer samme titel som en kendt film og derfor sælger helt vildt. Læs mere om, hvordan det foregår og hvad vi kan forvente at se...

af Mike Lassman



TOTAL RECALL - Uden tvivl den mest succesfulde af alle de film beskrevet i denne artikel. Der er brugt enorme ressourcer på at lave spillet, og der vil uden tvivl blive brugt endnu flere ressourcer på markedsføringen. Spillet ser umiddelbart ud til at ligne Robocop men lad os nu se...

af de firmaer som er bedst til at udnytte licens-titlerne til brugrens bedste - se blot på "The Untouchables" og ikke mindst "Batman - The Movie".

Her har du en 25-øre!

Der er ingen der konkret vil sige, hvor meget der betales for filmrettigheder, men det rygtes at prisen starter ved omkring 1

million kroner, og så går det ellers op efter, alt afhængig af, hvor populær filmen er. Mirrorsoft, som just har opkøbt rettighederne til "Tilbage til Fremtiden" 2 og 3, har givetvis betalt 3-5 millioner kroner, hvis det overhovedet kan gøre det.

Ud over udgiften til selve rettighederne, kommer der en række andre udgifter. Alle de

store firmaer har en konsulent i USA som varetager softwarehusets interesser og opsnapper filmrettigheder for softwarehuset.

Til konsulentens løn kommer der løn til programmørerne som laver spillet, og selvom programmører i denne sammenhæng er meget billige (ca. 20.000 kroner pr. måned til programmøren og omkring halvdelen til grafikerne), er det alligevel en del penge der skal smides på bordet, da det tager 6-9 måneder at udvikle et spil.

Til sidst er der en stor udgift med markedsføring. Hvis vi siger at der bliver annonceret



DAYS OF THUNDER - Filmen Days of Thunder er mere eller mindre lavet af de samme personer som stod for filmene Top Gun hvilket også ses meget tydeligt. Days of Thunder, er stort set Tom Cruise i hovedrollen, er skrevet af Top Gun på hjul blot uden de imponerende fly-optagelser. Og hvad er der egentlig tilbage? Nå, spillet er lavet af Mindscape og det kommer til at være Hard Drivin' op af dage.





DICK TRACY - Efter Batman filmens imponerende succes (den har indspillet over 250 millioner dollars!) vil Walt Disney nu gøre Warner Bros. kunsten efter. De har taget en anden af tidernes største tegneseriefigurer, nemlig Dick Tracy. Det er netop kommet en ny film med Warren Beatty og Madonna i hovedrollerne og med bl.a. Al Pacino (Scarface) i birollerne. Der er ikke mange oplysninger om selve spillet med det er værd at bide mærke i at spillet er lavet af... Walt Disney Productions.

haverne af musikken fandt ud af, at de ville have 10% af fortjenesten på spillet!

En sidste forhindring kan eventuelt være den meget skrappe engelske censur. Ocean lancerer "Nightbreed", der er en skrækfilm og Activision har opkøbt rettighederne til "Nightmare on Elm Street"-filmene, som ligeledes er skrækfilm. Det bliver spændende at se, hvorvidt der opstår problemer eller ej.

Det evige spørgsmål

Hvorfor bliver de store softwarehuse ved med at købe filmrettigheder når det både er dyrt og ➔

over to måneder i fem computerblade, svarer det til en ekstraudgift på ca. 100.000 kroner. Og så er det ikke en gang sikkert at filmen bliver en succes. Ofte køber softwarefirmaerne nemlig rettighederne til en film, før man overhovedet er gået i gang med at lave filmen!

COPYLEFT, COPYRIGHT...

Samtidig med at det er forrygende dyrt at opkøbe filmrettighederne er der også af og til problemer forbundet med det. Nogle gange er der specielle rettigheder der skal købes, som i de simpleste tilfælde kan være logoer eller navne. James Bonds 007 pistol-logo er der f.eks. en speciel copyright på. Men der har også været tilfælde hvor særrettighederne har været meget langt ude, hvilket det nu lukkede softwarehus, Beyond Software kan skrive under på.

De havde erhvervet sig rettighederne til filmen "Star Trek" for lidt over en halv million kroner, men da spillet skulle til endelig godkendelse hos Simoni & Schuster - folkene med filmrettighederne - opstod der problemer. Det viste sig at der var særrettigheder til alt i filmen. Både kostumer, personer og selve rumskibet Enterprise skulle der købes særrettigheder til, og det var nok til, at Beyond Software drejede nøglen om og blev solgt til Telecomsoft.

Lignende problemer var der med Domarks "A View to a Kill", hvor det var meningen at Duran Durans soundtrack til filmen skulle være på bagsiden af kassetten. Det var også helt fint indtil i sidste øjeblik, hvor inde-



DIE HARD 2 - Meget originalt undertitel "Die Harder" er, ret indlysende, en fortsættelse til kanon-hittet Die Hard tager Activision sig af og hvis truslerne om, at Die Hard 2 spillet bliver ligesom det første holder stik, er der ikke meget at se frem til!



COMputer at the movies...

← besværligt? Fordi et licens-spil ofte sælger op til ti gange flere eksemplarer, end et originalt spil. Et originalt spil kan måske godt få fantastiske anmeldelser i bladene, men samtidig sælge dårligt. Af sådanne titler er de mest oplagte eksempler Nebulus fra Hewson, og Myth fra System 3.

Det modsatte er tilfældet med film-spil, hvor anmeldelserne er dårlige, mens salget går forrygende.

Det skyldes bl.a. "impuls-køberen". I stedet for at finde ud af, hvorvidt spillet, f.eks. James Bond er godt eller ej, går de ind og køber det, fordi de kender og kan lide James Bond.

Ligeledes fungerer det op til jul, hvor bedstemor skal ud og købe et spil til sit barnebarn. I stedet for at være kvalitetsbevidst, går hun hen og køber Batman eller Indiana Jones, fordi hun givetvis kender bare lidt til dem. Det er også derfor der bliver lanceret mange film-spil lige op til jul.

Det skal som en trøst til alle danske programmører til sidst siges, at nogle originale spil sælger forrygende godt. Populous fra Electronic Arts har solgt i over 300.000 eksemplarer og både Falcon fra Spectrum Holo-byte samt Defender of the Crown har også solgt nok til at betale huslejen et godt stykke tid!

Lidt underligt!

Filmen The Hunt for Red October er lige på trapperne, og Grandslam, der er indehaver af rettighederne til filmen udgiver på et senere tidspunkt et spil, baseret på filmen. Men allerede i købte firmaet 1987 rettighederne til bogen The Hunt for Red October, som de lavede en

meget hæderlig u-bådssimulator ud af.

Så når Grandslam udgiver deres film-spil over The Hunt for Red October er der altså to spil med den samme titel!

Activision holder sig heller ikke tilbage når det gælder om at udnytte deres tidligere licenser. Vi kan således forvente at se et spil med titlen Alien vs. Predator om kort tid. Som du

måske allerede har gættet er Alien vs. Predator en kombination af filmene Alien og Predator, hvor Activision har rettighederne til dem begge. Predator II er også i produktion som film og Mirrorsoft har allerede erhvervet sig rettighederne. Man kunne forestille sig at Predator II og Alien vs. Predator kom til at konkurrere i julehandlen.....



TILBAGE TIL FREMTIDEN III - Afslutningen på Steven Spielbergs trilogi med Michael J. Fox i hovedrollen som Marty McFly. Spillet er ligesom Tilbage til Fremtiden II spillet lavet af Mirrorsoft, og det bliver givetvis et actionspil med inspiration hentet fra forskellige sekvenser i filmen.



ROBOCOP 2 - Oceans første Robocop spil slog alle rekorder, ved at ligge som nummer et på den engelske Gallup top 20 liste, i ikke mindre end 18 uger. Så der er ikke noget at sige til, at Ocean købte rettighederne til filmen.

ARACHNOPHOBIA - Endnu en film udgivet af Disney Imperiet lavet af Steven Spielberg. Filmen handler om edderkopper der går bersærk, men hvordan spillet kommer til at se ud aner jeg hånden på hjertet intet om!



Kommer snart...

Lad os se på hvad vi bliver forkælet med det næste stykke tid. Både på lærredet og på monitoren.

Den største titel der er på vej må uden tvivl være Paul "Robocop" Verhoevens science-fiction film **Total Recall**, baseret på en historie af Phillip K. Dick. I hovedrollen ses Arnold Schwarzenegger, bedst kendt fra "The Terminator" og "Predator". Hele filmen har kostet henved 400 millioner kroner at lave!

Ocean i England tager sig af hjemmecomputer versionerne - også Commodore 64 og Amiga spillene. Spillet bliver meget i stil med Impossible Mission, blot med mere action. Og udviklingen af spillet kunne næsten ikke være i bedre hænder; udviklingsholdet kalder sig kollektivt for Active Minds, og alle involverede har mindst to-tre spil bag sig.

Musikken er lavet af David Whittaker, som er bedst kendt for lydsiden til både Xenon 2 og Shadow of the Beast. **Total Recall** kommer til oktober på alle formater. Den næste af de helt store titler er **Days of Thunder** med Tom Cruise i hovedrollen. Filmen kan bedst beskrives som Top Gun på hjul.

Både filmen og spillet er henlagt til NASCAR (National Association for Stock Car Auto Racing) løbene - billob i toptunede biler hvor det ikke kun gælder om at komme først, man skal også smadre andre biler på sin vej! Man kan gå i pit og udskifte dele af bilen undervejs, og der er flere forskellige synsvinkler ligesom i mange flysimulatorer, og så kan man i sagens natur også køre ind i andre uden nødvendigvis at være Game Over.

Mindscape laver både C-64 og Amiga spillene, der er klar engang til september/oktober.

Så er der **Robocop II** - ikke så overraskende er det fortsættelsen til Paul Verhoevens 1988 hit-film Robocop, hvor spillet tilbragte 18 uger på førstepladsen af de engelske hitlister - noget af en rekord. **Robocop II** spillet kommer til at minde meget om det første af dem, hvilket vil sige få udvalgte sekvenser fra filmen, af meget varierende kvalitet.

Robert Zemeckis/Steven Spielbergs film **Back to the Future II** (og III) skulle også være lige på trapperne. Hvis intet går galt er toeren allerede ude når du læser dette. Spillene er lavet af Mirrorsoft og det bliver actionspil med udvalgte sekvenser fra filmen.

Activision har rettighederne til **Die Hard II** men efter deres katastrofale indsats med Die Hard I er det meget svært at forestille sig noget særlig imponerende fra toeren.

Det er også Activision der har rettighederne til James Cameroun's meget dyre og meget flotte film, **The Abyss** (Dybten). Og selvom filmen allerede er ude på video og over glansperioden, så er der ingen der har set skyggen af spillet endnu.

Det mest interessante filmlicensprojekt må næsten være Clive "Hellraiser" Barkers nye endnu ikke udgivne film, **Nightbreed**. Grunden til at Nightbreed er så specielt skyldes at der ikke kommer et spil men hele tre spil! Det er Ocean der står for hele herligheden og de vil åbenbart være sikre på, at pengene kommer hjem igen. Der kommer et arcade-spil, som umiddelbart (selvom vi ikke har set så meget fra spillet) minder meget om Ghost 'n' Goblins - ikke underligt i kraft af, at Nightbreed er en gyser!

Det andet spil er et Cinemaware-agtigt spil med suveræn god grafik. Endelig kommer der et ren adventure, men alt tyder på, at eventyret bliver udgivet senere end de to andre spil.

Afslutningsvis kan vi lige nå at få med, at Elite har erhvervet sig rettighederne til Steven Spielbergs seneste film, **Gremlins 2**. De har dog ikke informeret pressen om, hvornår det bliver udgivet. Men indtil da, nyd billederne!



Domark har i tidens løb lavet spil ud af alle de nye James Bond film, og da de åbenbart ikke gad vente på den næste, har de i stedet taget sig kærligt af **The Spy Who Loved Me**.

Interessen samler sig dog fortrinsvist om de nyere film. **Teenage Mutant Ninja Turtles** har i USA udløst den største man siden Batman, og filmen kommer snart op i Europa.

Mirrorsoft har købt rettighederne til at lave deres eget, som ventes ude i julehandelen.

Flight of the Intruder er et andet spil fra Mirrorsoft. Firmaet købte oprindeligt spilrettighederne til bogen af samme navn, så nu gnider de sig sikkert i hænderne over, at bogen bliver filmatiseret! Kort handlingsreferat: Blanding mellem Platoon og Top Gun!

Walt Disney følger nu i Lucasfilms fodspor, og engagerer sig i spilmarkedet. Det sker i samarbejde med det franske softwarehus Titus, og deres første produkt bliver Madonna-filmen **Dick Tracy**.

Neverending Story 2 bliver udgivet af Line! Den første film dækkede kun 1/3 af Michael Ende's berømte bog, så 2'eren (både filmen og spillet) tager over, hvor 1'eren slap. Alle der har læst bogen vil vide, at der er grund til at glæde sig!

I stedet for at købe rettighederne til en konkret film, har Mindscape opsnappet retten til frit at bruge to berømte film-karakterer. Det drejer sig om **Dirty Harry** og **Mad Max**, men det vides endnu ikke, hvordan Mindscape præcist har tænkt sig at omsætte de to hårdtslående herrer til pixelformat.



Den nye Workbench!

Amiga 3000:

Følg med i vores spændende gennemgang af den nye Workbench 2.0, der i denne måned handler om Preferences, og Commodities Exchange, der vil lette dagligdagen for enhver Amigabrunder uendeligt meget.

Af Henrik Clausen



Blandt de store omvæltninger i Workbench 2.0 er en total nyskrivning af Preferences. Det gamle Preferences program er smidt ud, og afløst af 14 forskellige Prefs programmer, der hver tager sig af et aspekt. For eksempel er der et program til at stille tiden, et til at styre Font valg, to til printervalg (Tekst/Grafik) etc.

Preferences er dermed blevet fuldstændig modulopbygget, hvor det er let at vælge netop den funktion, man har brug for, og det bliver meget nemt for Commodore at ændre og udbygge systemet - ligesom folk nemt kan skrive Preferences programmer til deres egne programmer, der vil passe naturligt ind i det eksisterende sæt.

Indstillinger i enkeltfiler

Selve indstillingerne bliver nu gemt i et antal enkeltfiler i stedet for den gamle System-Configuration. Filerne ligger i en skuffe angivet med Assign'et EnvArc, og flyttes over til Env: ved opstarten. Selvom det kan synes underligt, vil det glæde alle, der har ikke-autobootende harddiske, at Preferences indstillingerne nu bliver gemt det rigtige sted uden problemer.

Et af de vigtigste mål har været at gøre langt flere indstillinger brugervalgte, og det er nået i imponerende grad. Totalt er der nu 20 (!) programmer, der har at gøre med indstilling og opstilling af systemet.

IPrefs dæmonen

Et 'daemon' program (IPrefs) sørger for at opfange ændrede Preferences, og vil lukke og genåbne Workbench, hvis det er nødvendigt. Hvis man har vin-

duer på WB skærmen, der ikke er WB skuffer, er det nødvendigt at lukke dem, før de nye indstillinger kan træde i kraft, og det vil IPrefs bede om. Det gælder for eksempel Shell vinduer, og vinduer åbnet af programmer.

IPrefs skal man køre i sin Startup-Sequence, efter Env: og EnvArc: er sat op, men før Workbench skærmen åbner. Man kan bruge følgende kommandoer i begyndelsen af Startup-Sequence:

```
cd :NIL: SYS:
Failat 21
SetClock :NIL: load
makedir :NIL: ram:env
assign :NIL: ENV: ram:env
if exists sys:prefs/env-archive
copy :NIL: sys:prefs/env-
archive ram:env quiet
endif
run :NIL: iprefs :NIL:
Wait :NIL: 3
```

Hvis ikke man bruger :NIL: ved IPrefs, kan man ikke lukke Shell vinduet efter opstarten!

I stedet for 'Wait 3' kan man lade de følgende kommandoer sende deres output til :NIL:, som vist ved de første kommandoer.

New Look & Gadget-Tools

Programmerne har et fælles design, der er repræsentativt for 'New Look'. Alle Gadgets er tegnet med en 3D fornemmelse, og mange steder møder man de nye Multistate Gadgets, der skifter mellem mange forskellige indstillinger. Faktisk er de et eksempel på brug af det nye GadgetTools library, der er lavet for at gøre det nemt at lave pæne og funktionelle. Alene introduktion til brug af dette library er et passende emne for mindst en artikel i sig selv!

Samtidig med det nye look er alle programmerne designet til at være ensartede og overskuelige at bruge. Alle muligheder vises i et enkelt vindue, hvor muligheder, der ikke er relevante, ikke kan vælges.

Enkelbeskrivelser

Font editoren lader dig vælge font til brug ved WB iconerne, på WB skærmen, eller i hele systemet. Svarende til det Set-Font program, mange har brugt, blot meget nemmere at bruge,

Preferences

og proportionale fonts virker fint. Der er frit valg mellem alle fonts i Fonts: skuffen, og af farverne, teksterne skal skrives ud i. Da man kan lave WB skærme på mere end fire farver, er der mange muligheder!

IControl editoren styrer forskellige WB/Input indstillinger. Der er frit valg for tasterne til at flytte rundt på skærme og svare på system requesters, ligesom man kan vælge Hotkeys til brug for at flytte skærmen uden at tage fat i Title bar.

Der er en timeout grænse for programmerne i WBStartup skuffen.

Ved opstart kører disse programmer automatisk, og WB venter et par sekunder på hvert program. Ventetiden kan sættes her - skal blot være høj nok til at alle programmer når at blive færdige. Hvis et program ikke ser ud til at ville stoppe, vil Workbench spørge, om den skal vente lidt længere.

Hvis man har et større program (teksteditor eller lign.), der skal bruges hver gang man starter, lægger man det i WBStartup skuffen og sætter i ToolTypes, at WB ikke skal vente på at det stopper.

Input preferences styrer tiderne for dobbeltklik og repeat på tastaturet. Der er meget praktisk muligheder for at se og prøve dobbeltklik tiderne, ligesom der er en string Gadget til at prøve tastaturet i. I forhold til den gamle Preferences er her en stor forbedring, idet det nu er nemt at styre både hurtige og langsomme værdier - i gamle dage skulle man være uhyggeligt præcis for at få en god hurtig repeat værdi.

Overscan er en understøttet facilitet i 2.0. Mange har lyst til at have lidt flere linier på skærmen og 80 tegns bredde i Shell vinduer, eller fuld skærmstørrelse til at vise billeder, genlock'e til video mm. Med overscan editoren er det nemt at styre det selv, der er indstillinger for Text overscan - hvor bogstaverne stadig er let læselige - og for 'standard overscan', der dækker hele skærmen. Max overscan er det højeste, hardwaren kan lave, så det er fast indstillet. Programmer, der vil lave overscan, kan nu få at vide,

nøjagtigt hvor stort et område de skal bruge på den enkelte maskine.

Palette editoren ligner sig selv - men er shine't op som alt andet. Den giver mulighed for at regulere WB farverne. Dадernu er mulighed for at regulere antallet af farver fra 2 til 16, er Palette og IconEd skrevet om, så man kan designe og bruge iconer i 8 og 16 farver.

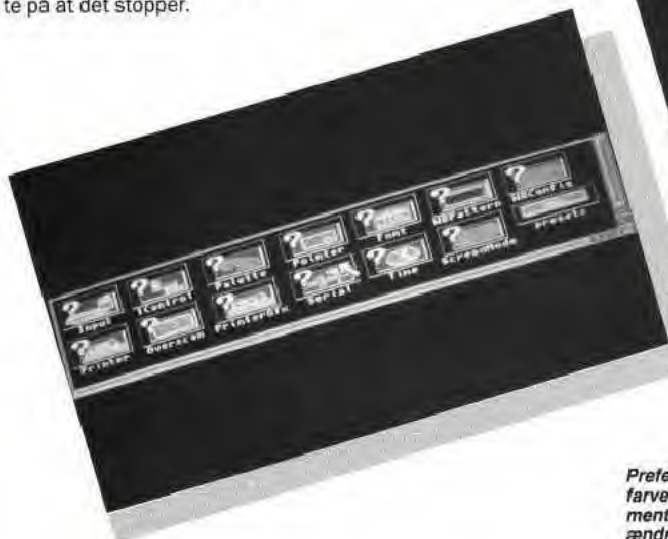
Pointer editoren er som den gamle nem at bruge. Nyt er at den bruger ILBM billeder, så man kan hente sin pointer ind i DPaint, eller tegne sin pointer herinde, og bruge den som system pointer ved at overskrive den gamle pointer.ilbm fil. Cute.

Printer og PrgGfx editorene har de samme muligheder som under 1.3, skrevet om, så de er pænere og mere overskuelige

at bruge. De er to meget flotte eksempler på New Look og det nye Gadget design. →

ScreenMode editoren er ganske interessant. Her kan man regulere størrelsen og dybden af Workbench skærmen. Normalt vil den være sat til den størrelse, man har valgt i Overscan editoren som 'Text Overscan', men der er mulighed for at gøre skærmen meget større!

Hvis man vælger AutoScroll, kan man nu flytte rundt i en meget stor WB skærm med musen - prøv at flytte musen over kanten af den synlige skærm, og skærmen flytter sig let og elegant. Det giver plads til at flytte vinduer af vejen, have Shell's med plads til masser af tekst, og meget andet godt. Man kan også lave en mini Workbench på 640 x 200 i to farver for at



Preferences er ikke mere een stor fil, hvor alle parametre, såsom farver, fonts osv. sættes. Alle parametre er delt op i individuelle segmenter, så man kun arbejder med netop den parameter, der skal ændres. Billedet til højre herover er en af disse parametre - baggrunds mønstret.



DISKETTER

ETIKETTER · TAPECARTRIDGE · OPTISKE DISKE · DATATAPE
RENSEDISKETTER · DISKETTEBOXE · TRYK PÅ DISKETTER

SONY mærkevare

3.50 MF 10

alm. garanti
i 50 stk. boxe
KØB 100 stk.

i alt 569,- / 695,-
u/moms m/moms

TILBUD

SONY mærkevare

3.50 MF 100

i 10 stk. boxe
LIVSGARANTI
KØB 100 stk.

i alt 652,- / 795,-
u/moms m/moms

TILBUD

SONY PROFF SUPER-C

3.50 MF 250

Verdens bedste fra Sony
Køb 100 og få en gratis
box OG 10 gratis disk
PRIS

i alt 799,- / 975,-
u/moms m/moms

TILBUD

3 M, MAXELL, BASF, NONAME

3,50 MF2DD mange typer

fra 4,79 / 5,84
u/moms m/moms

3,50 MF2HD mange typer

fra 6,95 / 8,48
u/moms m/moms

5,25 Noname mange typer

fra 2,19 / 2,67
u/moms m/moms

5,25 High Density mange typer

fra 4,79 / 5,84
u/moms m/moms

3.50 high density disketter fra SONY - mange typer fra kr. 13,95 u/moms
Tilbud på tapecartridge - 10% på alle størrelser ved køb af minimum 10 stk.

Alle priser er stk.-priser • Alle priser er ved hele kasser, normalt 100 stk.

Få trykt din egentekst eller dit navn på disketterne.

Vi har investeret i verdens mest avancerede anlæg til tryk på disketter.

Ring efter vores gratis prislister.

Vi har masser af andre tilbud end de her nævnte.

Priserne justeres dagligt efter markedspriserne, så de altid er up to date.

DISKMASTER ApS

RING FRA 8.00 til 18.00 på 47 98 70 60

TELEFAX 47 98 74 92

DISKMASTER ER ET SPECIALFIRMA FOR DISKETTER OG TAPECARTRIDGE

De fleste edb-firmaer har kun ganske få typer i disketter og tape. Vi har ca. 300 varenumre i tape og disketter - er du i tvivl om, hvad du skal bruge eller hvor meget du skal ofre - RING TIL OS.

Forbehold for trykfejl og udsolgte varer.

Workbench 2.0 - Preferences



← spare på chip ram, eller en luksus skærm i kæmpeformat med 16 farver, hvis man har tilstrækkeligt med ram.

Bemærk også, at man kan vælge en opløsning, der hedder SuperHires. Det er en dobbelt vandret opløsning (1280 punkter), som kræver at man har både ny Agnus og ny Denise chip i maskinen.

ScreenMode editoren finder selv ud af, hvilke chips man har i, sætter valgmulighederne efter dette, og viser hvilke egenskaber de valgte indstillinger har.

Serial editoren har omtrent de samme muligheder som under 1.3, men er naturligvis omskrevet helt fra bunden i det nye design. Som alle de andre er den blevet meget mere overkommelig - og pænere.

Time editoren er helt ny. Den gamle tidsindstilling i Preferences var pænt sagt klodset - og naturligvis smidt ud. Der er en

Gadget til at vælge måned, en til at indskrive årstallet i, og to glidere til at stille timer og minutter. Nydeligt.

Og helt specielt er de 28 til 31 Gadgets til dagene. Når man vælger en ny måned, eller et nyt år, skiftes de alle ud, så der er det rigtige antal, og man kan se, hvilke ugedage, det er!

Til sidst er der **WBPattern editoren**. Her kan man designe sit helt eget baggrundsmønster til Workbench skærmen og til vinduerne. Der er naturligvis mulighed for at bruge det antal farver, skærmen er sat op til, og der er test og fortrydelses muligheder. De flotteste mønstre er dem, der laver en illusion om et stort gitter over hele skærmen. Legetøj, måske, men det giver en virkelig flot WB skærm!

(I næste måned vil Henrik Clausen komme ind på AREXX-sproget, et slags 'samtaleanlæg' programmer imellem.)



Commodities Exchange

Beslægtet med Preferences er Commodities Exchange. De fleste kender til programmer som DMouse, QMouse, Mach, SunMouse, PopCLI etc, der indbygger små fikse faciliteter i systemet. Commodities Exchange er en koordinering af den type småprogrammer, så de fungerer sammen og kan styres fra en fælles 'Central', der kaldes med Alt-Help kombinationen. Her kan man slå de enkelte rutiner til og fra, og ændre ved deres parametre - det betyder, at brugere, der ikke bryder sig om at pille i Startup-Sequence, uden videre kan bruge disse fikse programmer, og ændre opstillingen af dem.

Det er nemt at skrive programmer til Commodities Exchange, så vi kan forventes, at der kommer flere af den slags i Public Domain. Med 2.0 leveres følgende fem programmer:

- AutoPoint** - musen aktiverer automatisk det vindue, den er over.
- Blanker** - 'slukker' for skærmen, hvis der ikke sker noget i et stykke tid.
- FKey** - til at sætte Shell kommandoer, navne, etc. på Funktions tastene.
- IHelp** - laver Hotkeys til at manipulere vinduer og skærme.
- NoCapsLock** - sætter 'Caps Lock' ud af funktion.

Hovedprogrammet hedder Exchange. Herfra kan man vælge de kørende CEX programmer, aktivere og deaktivere dem, ændre deres parametre, eller lukke dem helt ned.

Hvis man har lyst til at bruge nogle af disse programmer til daglig, vil man typisk putte dem i WBStartup skuffen, så de starter automatisk.



Vi har noget til dig og din Commodore!

JA!

Jeg vil godt benytte mig af DataSkolens gode tilbud og ønsker at modtage brevkursus i:

- ☐ Maskinkodeprogrammering på AMIGA Kr. 128,- pr. brev
- ☐ C-programmering Kr. 128,- pr. brev
- ☐ Diskette med programeksempler Kr. 72,- pr. disk
(kun ved bestilling af kursus)
- ☐ C-64 maskinkode programmering Kr. 98,- pr. brev

Jeg betaler mit første brev således:

- ☐ Forudbetaling vedlagt på check
- ☐ Forudbetaling indsat på giro 7 24 23 44
- ☐ Efterkrav. Betalt betales ved modtagelsen samt efterkravsgebyr på kr. 28,-

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr./By: _____

MASKINKODE OG C- PÅ AMIGA

Nu kan du få et kursus i at programmere din AMIGA. Kurset giver dig færdigheder i at udnytte AMIGA's fantastiske muligheder Bøversk DMA-kommander, COPPER, BLITTER, OVERSCAN, INTERRUPTS, BOBS, SPRITES, HAM og meget mere.

LAV DINE EGNE PROGRAMMER

Hvert kursus består af 12 breve og 2 disketter. Du får tilsendt et brev om måneden, medmindre andet er aftalt. Bliver du i tvivl om noget i kursusforløbet, får du GRATIS vejledning.

RISIKOFRIT - FULD RETURRET!

Hvis du returnerer det første brev inden 10 dage efter modtagelsen, udmeldes du automatisk og får refunderet brevprijs. Du kan melde dig ud af

309

Sendes
ufrikrævet

DataSkolen
betaler porto

DATA SKOLEN

Postboks 62, Nordengen 18
2980 Kokkedal



42 24 96 57



- EURO-TRADE - HELE DANMARKS AMIGA CENTER

Alle vore priser INCL. MOMS • Postordresalg til hele
norden • Forbehold for fejl i Annancen
Finlandsgade 25 • 8200 Århus N
Tlf: 86 16 61 11 • Fax: 86 16 61 02 • Giro: 8 19 51 02

AMIGA 500 SUPERTILBUDSPRIS

Kun **3995,-**

AMIGA 500 + PHILLIPS 8833 STEREO
FARVE MONITOR + ALLE KABLER

Kun **6495,-**

AMIGA 500 STARTERKIT

A500 + Kindwords + FusionPaint + 3 spil

Kun **4495,-**

AMIGA 500 M. 1 JOYSTICK + 5 SPIL **4295,-**
TV modulator inklusiv alle kabler **295,-**

KINDWORDS 2.0

Danmarks bedste Amiga tekstbehandling, DBS, dette er den nyeste version med
dansk stavetabel og ordlister!

695,-

CBM A590 HARDDISK

Commodores nye hurtige 20 MB harddisk med SCSI Controller + Autoboot
under Kickstart 1.3 + 2 MB RAM controller + udvides i spring af 512 KB +
Egen strømforsyning

4295,-

Incl. 512KB RAM **4795,-**

PHILIPS 8833 FARVEMONITOR m. Stereolyd

Kun **2495,-**

PHILIPS TV & MONITOR

15" fladskærm + 60 kanaler + fjern betjening + lækkert design + tilslutning for
video og computer. BEMÆRK! Fuld monitor-kvalitet.

Fås også m. tekst TV til **4195,-**

PHILIPS TV TUNER + Se TV på din monitor

3695,-

1195,-

Tilbudene gælder kun så længe lager haves.

GVP A3001 AC-CELLERATOR KORT

25MHz 68030 + 68882 + 48 MHz 32
bit RAM + harddisk controller
Super tilbud **19995,-**

MEGA MIDGETRACER

25MHz 68030/68882 acceleratorkort
til alle Amiga modeller. Mulighed
for 32 bit RAM. Levers også
med højere clockfrekvenser.

25 MHz 9695,-

SUPERPRINTER TILBUD

COMMODORE MPS 1224C

Professionel med variabel 24 nåle farve blypenne print med udstyret. Lige med kvalitet til under
halv pris. Printeren er udstyret med 220 tegnebl. Sektors informationsskærm.

Før pris **13020,-** Tilbud **6093,-**

ULRIK...

...garanterer dig landets hurtigste
reparationstid. Hov og er der ikke 3
dagers ventetid på reparationen. Au-
toriseret Commodore værksted
med faguddannet personale. Re-
parationer udføres på alt Commodore
udstyr til konkurrencedygtige pri-
ser.

REALTIME COLOR FRAMEGRABBER

60 Billeder/sk., 24 bit farver, 256
gulloner. Software understøtter il-
lustration af animationer, avan-
ceret billedbehandling + meget
andet.

8995,-

GOLEM SCSI 2

Harddisk
controllere til
Amiga 2000

Verdens absolut hurtigste Amiga
SCSI harddisk controller!! Des
tykke Amiga Magazine gav det top-
karakter og købte straks efter nogle
eksemplarer til brug på
redaktionen. Reklamer dansk over-
sættelse af testen og informations-
ark på dette top produkt.

2.295,-

En super controller forlænger en su-
per harddisk. Derfor giver vi intro-
duktions tilbud på Golem SCSI 2
harddisk med Quantum's lydhur-
te i 1 ms harddiske.

40 MB Golem SCSI 2

5.995,-

80 MB Golem SCSI 2

9.895,-

105 MB Golem SCSI 2

10.750,-

GOLEM DISK DREV

Hvorfor spare 100 kr. ved at købe
et billigt Taiwan drev, når du kan
få vestysk topkvalitet kombineret
med Japansk højteknologi. Disse
drev siger ikke en lyd, bruger me-
get lidt strøm og har stæklap.

3,5" Amiga farvet Golem Diskdrev

m. afbryder og gennemført bus,
meget støjsvag!

1195,-

Som ovenstående men med track-
display

1495,-

3,5" Indbygningdrev til

Amiga 2000

Super tilbud **995,-**

5,25" amigafarvet diskdrev med
gennemført bus, 40/80 spors om-
skifter og afbryder

1495,-

Som ovenstående, men med track-
display

1845,-

Bootslector +

Boot fra dit eksterne drev **98,-**

Hardware virus protector

moder sikre beskyttelse mod boot-
block virus.

198,-

Andre Diskdrev

Cutek 3,5" drev **995,-**

JOYSTICKS

Verdens bedste joystick
THE ARCADE

Super joystick for både højre og
venstre håndede - 1 års garanti
Kun **249,-**

Vi har selvfølgelig alle de gode

kvaliteter joystick på lager. F.eks.

ZIPSTICK PROFESSIONAL AT 298,-

WICO REDBALL **329,-**

WICO BATHANDLE **329,-**

Quickshot med Biogrip **148,-**

HÆLD EN PC'ER I DIN AMIGA 500

Power-PC-Board

Endelig en komplet Turbo PC'er til
din Amiga 500. Fanger også som
512KB RAM udvidelse og 512KB
RAM disk på din Amiga. Ring og
reklamer yderligere informations-
ark.

Intarpris **3995,-**

DISKETTE TILBUD!!!

Hvorfor bruge noname,
når du kan få GOLDSTAR
top kvalitets mærkevare
100% fejlfri disketter for
kun

6,95

(100 styks pris)

Musik & Lyd

Stereo Synthesizer

Kawai MS710, 10 toners polyfoni,
49 tangenter, 24 forprogrammerede
lyde, mulighed for 576 forskellige
lyde, 24 forskellige rytmer, 4 sym-
me-pads, Pitchbender, stereo cho-
rus, vibrato, 19 trommelyde, One
finger Ad-Lib, MIDI, Mini sequen-
cer.

1995,-

Udover denne kan vi levere hele
Kawai's produktionssortiment af pro-
fessionelle musikinstrumenter og
lydudstyr.

MIDI interface

Tilslutning af MIDI udstyr -
Keyboard, Træmuskulatur, syn-
thesizere osv.

Midi Out - Midi In - Midi Thru

695,-

MIDI kabler

Korrekt tilpassede midikabler til
votre og andres MIDI interface.

3m.

95,-

Lyd digitalisering

Alcointi stereo lydampere **795,-**

Lydpatke med Alcointi sampleren,

HIFI mikseren, stereo mixerplade og

Perfect Sound samplingsoftware.

1895,-

MULTIPLAYER KABEL 148,-

KICKSTART/UR MODUL

essent Kickstart modul fra Golem til

Amiga 1000. Udstyret med Kickstart

Levers med Kickstart 1.3, Nativgrip

med gennemført bus og afbryder. Udsat

er kompatibel med A500 og A2000.

1495,-

KICKSTART OMSKIFTER

3 indbyrds kompatible omskifter. Plads

til både 1.2 og 1.3 ROM.

295,-

Amiga Software!

AMIGA T-SHIRT

Gør Atari og PC vennerne grønne

af nuansede med Amiga Freak

T-Shirts, succes fra Amiga

Expo.

100% Bomuld med 4 farvet Amiga

logo og +Amiga Freaks de 11

bedste teck på bagsiden, og

Amiga Freak logo på brystet.

Kun **99,-**

SUMMA SKETCH II professional

Så du testen i Det nye Computer.
Det første fuldt professionelle te-
gnebræt til Amigaen.

Kan bruges med alle Amiga
programmer, der bruger mus. X-
CAD professional kan lægges le-
veres med specielle Summa Sketch
IT drives.

A4 model **10.200,-**

A3 model **13.995,-**

Se her! A3 Dronemodul kun **9.995,-**

GRAVIS MOUSESTICK

Er der en mus eller
er det et joystick?

Fuld programmerbar og isobitlig

+ Måske forprogrammerede

indstillinger

+ Hænderes af skærmens

indstillinger, kan let læses.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Drevet direkte med eller uden

autocentering.

+ Vælbet konfigurer og acceleration.

+ Fuld mus emulering.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Måske forprogrammerede

indstillinger.

+ Hænderes af skærmens

indstillinger, kan let læses.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Drevet direkte med eller uden

autocentering.

+ Vælbet konfigurer og acceleration.

+ Fuld mus emulering.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Måske forprogrammerede

indstillinger.

+ Hænderes af skærmens

indstillinger, kan let læses.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Drevet direkte med eller uden

autocentering.

+ Vælbet konfigurer og acceleration.

+ Fuld mus emulering.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Måske forprogrammerede

indstillinger.

+ Hænderes af skærmens

indstillinger, kan let læses.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Drevet direkte med eller uden

autocentering.

+ Vælbet konfigurer og acceleration.

+ Fuld mus emulering.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Måske forprogrammerede

indstillinger.

+ Hænderes af skærmens

indstillinger, kan let læses.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Drevet direkte med eller uden

autocentering.

+ Vælbet konfigurer og acceleration.

+ Fuld mus emulering.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Måske forprogrammerede

indstillinger.

+ Hænderes af skærmens

indstillinger, kan let læses.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Drevet direkte med eller uden

autocentering.

+ Vælbet konfigurer og acceleration.

+ Fuld mus emulering.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Måske forprogrammerede

indstillinger.

+ Hænderes af skærmens

indstillinger, kan let læses.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Drevet direkte med eller uden

autocentering.

+ Vælbet konfigurer og acceleration.

+ Fuld mus emulering.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Måske forprogrammerede

indstillinger.

+ Hænderes af skærmens

indstillinger, kan let læses.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Drevet direkte med eller uden

autocentering.

+ Vælbet konfigurer og acceleration.

+ Fuld mus emulering.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Måske forprogrammerede

indstillinger.

+ Hænderes af skærmens

indstillinger, kan let læses.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Drevet direkte med eller uden

autocentering.

+ Vælbet konfigurer og acceleration.

+ Fuld mus emulering.

+ Fuld menuen for let

programmering.

+ Måske forprogrammerede

GRAVIS SWITCHSTICK Der Canadiske Luxus Joystick.

Få et joystick med de samme lette-faciliteter som MOUSESTICKET. Kan dog ikke bruges som programmerhjul.
Kun 395,-

DANMARKS STØRSTE UDVALG I AMIGA BØGER

Vi har hele serien fra Abacus - der rummer et stort antal i 17 bind. Der er Commodore udviklings- og manualer af danske Amiga bøger. Ring og hør nærmere.
Pris eksempel:
Professional results with Deluxe Paint II 2 disketter. Kun 79,-
Commodore udviklings- og manualer. Amiga hardware reference guide 495,-
Amiga Includes & Addons 295,-
Amiga Libraries & Devices 995,-
Ved samlet køb giver vi 20% rabat 1428,-

SUPRA RAM - PRISDYK - - PRISDYK - - PRISDYK - SUPRAM 2000

- Leveres i 0, 2, 4, 6 & 8 MB konfigurationer.
- Meget let at omkonfigurere - start med 2 MB og udvid senere uden at du behøver at være elektronisk ingeniør. Du behøver heller ikke at kassere dine gamle RAM kredse for at opgradere.
- BRUGER IKKE DYRE 4MBIT KREDSER!!
- Zero waitstates og skiftet refresh.
- Medfølgende testsoftware, gør det let at finde evt. fejl i RAM kredse, når du udvider koret.

0MB kun 2035,-
2MB kun 2995,-
4MB kun 4685,-
6MB kun 6425,-
8MB kun 8095,-

SupraRam 500

- Fuldt kompatibel med Commodore's A301
- Indbygget sur med batteri back-up

Kun 895,-

NAKSHA MUS

Super højopløsnings præcisionsmus

Kun. 495,-

RING OG BESTIL VORES STORE KATALOG

SUPRA MODEM

I lang tid var MODEM'en noget der var forbeholdt de få i Danmark. Med SUPRA's MODEM er prisen dog faldet, så meget at vi spår de vil blive alle munde etc.

Alle Supramodem'er:

- Kompatibelt med alle Amiga og PC kommunikations software.
- Forsynet med indbygget hardware RAM til at gemme din personlige setup og ofte brugte telefonnumre.
- Er forsynet med Autoanswer og AutoOutcall.

SENCAON DANMARKS BIL- LIGSTE HIGH SPEED MODEM

SUPRAMODEM 2400 PLUS indeholder udover alle standard **SUPRAMODEM** funktionerne også standard **V42bis** og **MNP level 2-5** datakomprimering og fejtrættelses protokoller. Disse giver dig en hastighed på op til **9600** bauds fejlfri dataoverførsel.
Super billig pris 2495,-

**Stort prisfald
SUPRAMODEM 2400**
Et rigtig godt kvalitets MODEM med 2400 baud dataoverførsel og alle de funktioner, man kan få brug for. Passer til alle Amiga og PC computere.
Nu kun 1598,-

INTERNET MODEM TIL AMIGA 2000.

SupraModem 2400ez sparer dig for extra bordsplads og du slipper for at have MIDI-interface og andet, der bruger din serielle port, ud hver gang, du skal bruge dit MODEM.
• Mulighed for at koble op til 5 forskellige 2400ez MODEM's i en Amiga, til brug på f. eks. BBS'er med flere telefonlinjer.
• Du kan bruge din serielle port samtidig med at du bruger dit 2400ez.
• Svarer i funktion til SupraModem 2400.
Kun 1695,-

Nyhed: 38400 BAUD MODEM US ROBOTICS COURIER HST HIGH- SPEED MODEM.

Den nyeste udgave af dette berømt ferriemodem sender og modtager med op til 38400 baud i V42 mode. Det er selvfølgelig lige så nemt at betjene som et almindeligt modem. Det er ikke uden grund at US Robotics med mere end 1.000.000 solgte modems idag er en verdens standard.
Tilbud 6295,-

-SUPRA SCSI HARDDISKE-

-PRISFALD-PRISFALD-PRISFALD-PRISFALD-PRISFALD-PRISFALD-

Supra's harddiske er noget af det bedste man kan få til Amiga'en. Prisen ligger i et rimeligt bøj, da få en meget høj ydelse og kvalitet - en af både Hard- og Software er i top.

Alle Supra harddiske leveres komplet klare og lige til at starte på. Hvis du vil have ændringer i opsætningen eller hvis du køber en ekstra harddisk til på et tidspunkt, bliver din harddisk leveret med et komplet brugerventligt opsnings software, der lader dig starte op til 30 partitioner og mange forskellige filsystemer incl. FTS, MS-DOS, Unix, Macintosh og flere!

Alle SupraDrive'er:

- leveret fuldt kablet, med alt hvad du har brug for.
- kompatibel med alle andre udvidelser.
- leveret med ekstra SCSI ut port, der gør det let at koble ekstra harddiske osv. på.
- klarlagt til at kunne bruge uskiftelige harddiske og Rack harddiske (Velegnet til musikere).

Amiga 2000 SupraDrive hardcards med WordSync SCSI interface (SCSI 2)

- Lette at installere.
- Superhurtig 16 bit non DMA design.
- Fuldt kompatibel med 68020 & 68030 acceleratorkort.

WordSync SCSI Harddisk interface

2050,-

40 MB Quantum SupraDrive hardcard

6300,-

80 MB Quantum SupraDrive hardcard

9595,-

100 MB Quantum SupraDrive hardcard

10350,-

BEMÆRK VI OPGIVER KUN HARDISKENES STØRRELSE I DEN ÆR- LIGE FORMATEREDE KAPACITET, IKKE I RÅSTØRRELSER.

Amiga 500 SupraDrive harddiske med ByteSync SCSI Interface

- Meget let at installere.
- Supra's ByteSync teknologi gør den næsten ligeså hurtig, som en Amiga 2000 harddisk.
- Meget smart design, både ind- og udvendigt.
- Gennemsnitlig bus, så du kan koble andet end bare harddisken på.
- Mulighed for ekstra 2MB RAM udvidelse i interface.

20 MB TILBUD!! **4495,-**

40 MBQ SupraDrive **6395,-**

80 MBQ SupraDrive **9895,-**

100 MBQ SupraDrive **10750,-**

SupraDrive kit uden HD **2995,-**

2MB RAM modul til A500 ByteSync **2895,-**

Ovenstående SupraDrive's findes også i modeller til A1000 brugere, med gennemsnitlig bus og harddiske-vel ut. Der er dog en markant pris-
775,00

GVP

**VI FØRER HELE GVP'S
PRODUKT SORTIMENTI
Ring for brochurer og priser!**

Suprafarvescanneren SHARP JX-100

Farvescanner i topkvalitet med 200 DPI opløsning og over 256000 farver. Fontstrik til DTP med Professional Page og andre programmer, der kræver topkvalitet i farver.
Kun 11.995,-

HALV PRIS PÅ COMMODORE COMPUTERE OG UDSTYR FOR STUDERENDE OG UNDERVISERE!



For de lærere, studerende, gymnasier, på en anden uddannelse over folkeskole niveau, eller underviser du, kan du nyde godt af et af de tre særlige tilbud i den danske computerverdens katalog. Amiga 2000, harddisk, PC-kort og ekstra RAM på halvt pris.

Over 300 tilfælde kommer valgte i 1989 at købe deres Amiga 2000 i den store Trade. De valgte os på grund af:

- Know How
- Høj service niveau (opnået efter købet)
- Længere service udvalg i reelt tilbehør
- Stort software udvalg til lavt pris

Commodore's i- ntel PC'er til faldende priser!



PC 030 9.54 MHz XT leveres med 640 KB ram, et 720 KB 3.5" og et 360 KB 5.25" diskette. Der medfølger en stor 14" monochrome paperventet monitor i fremragende kvalitet til f.eks. tekst behandling, 16 til 40 linjer i en af tre rader der (på 40 linjer) MS-DOS version 4.01 med ram i menu og mouseport.

Kun 5200 incl. moms

Vi fører naturligvis hele Commodore's PC program fra PC 01 til PC 60, 7499 og 10.3000 tilbud.

- PRINTERE -

MPS 1230 **1695,-**

CBM MPS 1550 Testvinderen når det gælder farver! incl. kabel og printerdriver **2495,-**

STAR LC 10 COLOR **2695,-**

STAR LC 10 til Amiga og PC incl. kabel **1895,-**

STAR LC 10 Commodore 64 & 128 **2395,-**

LC 24/10 24 nåls printer incl. printerdriver til Amiga **3295,-**

NEC P2+ **3995,-**

Ny model! Flere fonte og endnu bedre skriftkvalitet. **3995,-**

NEC P6+ Markedet ubesvaret bedste 24 nåls printer **7995,-**

Alle vores printere bliver leveret med kabel og Amiga printerdriver.

GENLOCKS

Vi har naturligvis Danmarks største udvalg i genlock, lige fra den mindste model til super professionelle broadcasting genlock. Vi leverer Magni, Scanlock, Netick og Commodore. Ring og hør nærmere.

Pris eksempel: SCANLOCK

Professionel broadcast genlock, med mulighed for både VHS & S-VHS. Færdig på fontpanellet.

Normalpris: **12.995,-**

Tilbud: **11.995,-**

COMMODORE AMIGA 2000

Den aller markeste computer til pris. 4096 farver. 4 digitale lydkanaler. 1 MByte RAM, 890 KByte 3.5" disk. Med i prisen følger Commodore 1084 farve monitor, tastatur, mus, Microsoft BASIC og opstart system.

Commodore 2058 RAM udvidelseskort

Commodore's egen 8 MByte RAM kort. Leveres med 2 MByte.

Commodore A2090 Harddisk sæt

Commodore's A2090 harddisk sæt leveres i en 20 eller 40 MByte version, plus til 2 MB ram

Normalpris Studierpris

A2092 - 20 MByte **8400,- 4800,-**

A2094 - 40 MByte plus til 2 MB ram **12195,- 6095,-**

Commodore PC kit

PC kit'en består af en IBM PC kompatibel computer til indbygning i Amiga 2000. Det skærmene to modeller: A-2080, som er PC-XT kompatibel og A-2280, som er PC-AT kompatibel. A-2080 leveres med 512 KByte RAM og et standard 5.25" PC diskette. A-2280 leveres med 1 MByte RAM og en standard PC-AT 3.5" diskette 5.25" disk.

Normalpris Studierpris

A-2080 **7195,- 3599,-**

A-2280 **13295,- 6649,-**

Commodore intern Genlock

Der foretages genlock til bremse videokassetten. Sælen monteret i Amiga 2000. Her muligheden mellem computer, videokassetten kombinations signal.

A2301 studierpris kun **2135,- 4264,-**

KOM-OG-RUINER-OS TILBUD!

Kun 5200 incl. moms

CDTV UPDATE

Af Søren B. Hansen



"Heart of China" fra Sierra er en interaktiv film, der nu ventes at blive konverteret til CDTV.

Helt tilbage i juni-nummeret (DNC 7/8-90) kunne vi på nyhedssiderne afsløre Commodores nye CD-baserede Amiga - den såkaldte "Commodore CDTV". Og nu kan vi vise dig de første billeder fra et spil, der er ved at blive konverteret til dette nye, unikke system.

Mange er sikkert forvirrede over udtryk som "CD-ROM" og "CDI", så før vi går videre, var det nok på sin plads med en hurtig forklaring: CDI er navnet på et system udviklet af Philips og Sony. Deres maskine ventes ude om et lille års tid, med den fordel, at den - i modsætning til CD-ROM - er i stand til at afspille video direkte til skærmen. Det betyder i praksis, at spil og programmer vil kunne indeholde "rigtige" filmsekvenser, der på forskellig vis kan kombineres med computergrafik.

Amiga-kompatibel?

Commodores nye CDTV er CD-ROM baseret, og har derfor ikke



denne mulighed (Commodore lover dog, at de arbejder på et modul, der kan opgradere CDTV'en, således at den også får "full motion video", som det hedder i fagsproget). CD-ROM fungerer kort fortalt som et gigantisk diskdrev, men det er værd at bemærke, at man kan afspille "rigtig" lyd fra CD'en. Den største forskel mellem "almindelige" Amiga-spil og CDTV-spil vil altså (i første omgang) blive lyden. Der er på nuværende tidspunkt en del usikkerhed om, hvorvidt Commodore planlægger at lancere ekstra-udstyr, der gør eksisterende Amigaer CDTV-kompatible.

Som tidligere nævnt er det Commodores håb, at deres CDTV slår igennem på massemarkedet på samme måde, som videobåndoptageren gjorde det for nogle år tilbage.

Grundfilosofien bag CDTV'en er derfor, at den skal være utrolig nemt at bruge, og at anvendelsesmulighederne skal være meget alsidige. For eksempel kan maskinen uden videre sættes ind i et stereo-anlæg, hvor

den fungerer som almindelig CD-afspiller.

Commodore har oprettet en særlig afdeling for udvikling af interaktivt software til deres maskine. Denne afdeling ledes af ingen ringere end Nolan Bushnell - manden, der opfandt computerspillet! Bushnell er forståeligt nok meget entusiastisk, når det gælder CDTV'en: "CDTV kan tilbyde langt mere end de underholdnings-systemer, der idag er på markedet," siger han og fortsætter, "men alligevel er den utrolig nem at bruge. Hvis du ved, hvordan man skifter TV-kanal med en almindelig fjernbetjening, kan du også betjene CDTV'en."

Softwaren kommer

Både i amerikanske og europæiske softwarehuse arbejdes der idag på højtryk med at udvikle programmer til CDTV'en. Udbuddet ventes at omfatte alt lige fra leksika, undervisning og så selvfølgelig spil. Sierra har i samarbejde med Dynamix udviklet en række "interaktive film" til PC CD-ROM systemet, og de

Sådan ser Commodores nye CDTV ud. Tilbehøret er (fra venstre mod højre): infrarød joystick, joystickport, tastatur, infrarød fjernbetjening, mus, og diskdrev.

er nu langt fremme i forberedelsen af CDTV versioner. Også Lucasfilm, Titus, Cinemaware og Mirrorsoft er i fuld gang med projekter til Commodores CDTV.

I mellemtiden er der noget der tyder på, at Commodores arvefjende også vil have en bid af dette nye marked. Atari har nemlig annonceret, at de arbejder på en "CDST", og at den er ment som en direkte konkurrent til Commodores maskine.

Faktisk har Atari for længst udviklet et eksternt CD-ROM drev til Atari ST, men da softwarehusene ikke var interesserede i at understøtte det, har de mange CD-drev indtil nu samlet støv på Ataris lagre. Nu ventes det, at de vil blive relanceret, så ST-ejerne får mulighed for at opgradere til CDST format.

Med Amigaen lykkedes det Commodore at vinde det første slag i kampen mod Atari's ST. Spørgsmålet er, om de kan gentage sejren. Denne gang er det i hvert fald dem, der har fordelene af at være først ude!

Super-flotte tilbud - lige nu!

AMIGA TIL 50%

- Amiga 2000, incl. 1084S stereo farve-monitor 1 mb. chip ram, 2 mb. ramudvidelse, kan udvides til 8 mb. kr. 10.309,-
- 40 mb. harddisk (Quantum Pro-drive) med sokler til 2 mb. ramudvidelse kr. 4.087,-
- PC-XT kort, incl. 5.25" 360 kb. diskdrev kr. 6.097,-
- PC-AT kort, incl. 5.25" 1.2 mb. diskdrev kr. 3.599,-
- Amiga Genlock kort fra kr. 6.649,-
- kr. 2.132,-

AMIGA software

- Nyheder:
- Superbase Personal kr. 495,-
 - Deluxe Paint III kr. 895,-
 - Deluxe paint III incl. dansk manual kr. 1.095,-
 - Lattice C 5.05 kr. 2.995,-
 - Pro Video Plus m. dk. tegn kr. 3.995,-
 - TV*Tekst Professional m. dk. tegn kr. 1.895,-
 - TV*Show 2.0 kr. 895,-
 - The Works Platinum 5. prog. i én kr. 1.495,-
 - Excellence top prof. tekstbehandling kr. 2.595,-
 - Scribble Platinum tekstbehandling kr. 2.595,-
 - Online Platinum modem-program kr. 595,-
 - Interword dansk tekstbehandling kr. 595,-
 - Interspread dansk regneark kr. 895,-
 - InterASM dansk assembler kr. 895,-
 - Intersound dansk sampler-program kr. 895,-
 - Fuji disketter, 50 stk. DSDD 135 TPI kr. 895,-
 - Dansk manual til DeluxePaint III kr. 99,50
 - kr. 295,-

**BILLIGE
SPIL FRA
150,-**

Få en PC'er i din AMIGA 500

- Kombineret PC-kort og ramudvidelse til A500**
- 7.14 MHz Clock, arbejder ca. 3,6 gange så hurtigt som PC-XT eller med samme hastighed som en PC-AT med en clock på 6,4 MHz.
 - Op til 4 disketterdrev (3,5" eller 5,25").
 - CGA eller Hercules grafik.
 - Parallel port f.eks. LPT1.
 - Serial port f.eks. COM2.
 - IBM lyd understøttes.
 - 640 K ram + 384 K expanded ram på PC siden.
 - Dansk manual
 - Dansk instruktions-software
 - 512 K fast ram + 512 K ram-disk på Amiga
- Indsend nedenstående kupon for yderligere information. kr. 4.995,-

AMIGA hardware

- 512 K ram udvidelse m/ur og afbryder kr. 895,-
- 3,5" diskette drev, internt eller eksternt kr. 995,-
- 5,25" diskette drev, 40/80 spor eksternt kr. 1.295,-
- Action replay v 2.01 m/dansk manual kr. 1.195,-
- Naksha mus med musemåtte og museholder kr. 495,-
- Trådløs Amigamus kr. 1.495,-
- Optisk Genius mus kr. 695,-
- Infrarød joystick m/autofire til to spillere kr. 495,-
- 2400 baud internt Hyundai modem incl. kabel kr. 1.595,-
- AMIGA 500, m. mus, tastatur, RAM og DREV kr. 3.995,-
- A590 20 Mb HD, m. plads til 2Mb RAM kr. 4.995,-
- Netværk til AMIGA. Ring og få et konkret tilbud

PAL FRAMEGRABBER A500, A2000, A3000

- Real-time Farve PAL framegrabber m. indbygget Frame-buffer. Non-interlaced 4F på 1/50 sek. / Interlaced 4F 1/25 sek. Medfølgende redigerings-software med animations-features. Animationer lagres som IFF ANIM. Kører med enhver PAL-FARVE-videokilde. 2-4096 farver. Kører med ALLE AMIGA opløsninger. Lagrer billeder som IFF ILBM, 12-bit RAW og IMGB (til Frame Buffer brug).
- PAL FRAMEGRABBER koster kr. 8.995,-
- Indsend nedenstående kupon for yderligere information

AMIGA 3000

- GRAFFITI DATA er udnævnt til Commodore Creative Centre, der har forhandlingen af den nye Amiga 3000.
- Ring eller send den nedenstående kupon allerede i dag, og få brochurer om den nye spændende Amiga.

Printere

- Star LC-10 kr. 1.995,-
 - Star LC-10 Colour kr. 2.695,-
 - Star LC 24-10 kr. 3.695,-
- Alle Star-printere er incl. kabel og DK-manual. Indsend den nedenstående kupon for skriftprøve - angiv printer-type.

- Naksha mus, med musemåtte og museholder kr. 495,-

Graffiti Data disketteregner
Lommeregneren der kan sidde i disketteboksen.

Kun kr. 99,-

AMIGA Kommunikationspakke

- 1 stk. Ext. 2400 baud PT godkendt dansk modem
 - 1 sæt Amiga Prestel kommunikations software
 - 1 Teledata abonnement + forbrug (max kr. 200)
 - 1 telefonkabel
- Samlet pris 1.895,- vej. udvalgt

GRAFFITI/DATA

Nørreskov Bakke 14 · DK 8600 Silkeborg
Tlf. 86 82 18 55 · Telefax 86 80 03 27 · Giro 2 69 37 71

Jeg ønsker yderligere information på:
Navn: _____
Gade: _____
Postnr.: _____
By: _____

Alle priser er inkl. 22% moms.

TV SHOW

Af Michael Brochdorf

Den første version af TV*SHOW så dagens lys i 1987 og var produceret af det amerikanske softwarefirma Zuma Group. Der var dengang tale om et suverænt produkt som konkurrenterne ikke kunne nå til sokkeholderne. Sidenhen er udviklingen løbet stærkt - meget stærkt endda og konkurrenterne er begyndt at overhale indenom. Dette har Zuma Group indset og har derfor produceret denne nye og forbedrede version.

Det bruges det til

TV*SHOW er et program til skabelse af lysbilledshow med specialeffekter med benyttelse af grafik, animationer og lyd - sådan beskriver producenten det selv.

Kort beskrevet drejer det sig at afvikle billeder, brushes, lyde, talesyntese og animationer i en bestemt rækkefølge som man selv afgør. Overgangene mellem grafikken kan vælges blandt mere end 40 forskellige visuelle effekter.

Man kan vælge at lade rækkefølgen styres af tid, manuelt, konstante tidsloop eller funktionstaster. Foreksempel er det smartest at afvikle rækkefølgen manuelt (musen) hvis man vil holde foredrag og bruge sine billeder som illustrationer til foredraget. Er det derimod en informationsskærm i en forretning, så er det smartere at lade billederne køre i et konstant tidsstyret loop og alt dette kan man styre fra TV*SHOW. Med den nye mulighed for at integrere animationer bliver mulighederne endnu større og bredere. Eksempelvis kan jingler af filmaloger vises som en del af præsentationen.

Det hele styres meget enkelt ved musetryk på ikoner og er generelt meget brugervenligt.

Den mest brugte metode er at benytte TV*SHOW og TV*TEXT sammen til videoproduktioner. Dertil behøver man



så yderligere en genlock. Denne løsning benyttes bl.a. meget af mindre lokal-tv stationer.

Pakken og hardwarekrav

Alle som har en Amiga og helst minimum 1 megabyte RAM vil være i stand til at bruge programmet. Det vil være klogest ligeledes at arbejde med den nye 1 megabyte chipRAM, idet der ved præsentationer af deres billeder i overscan formatet

ellers bliver chipRAMmangel. Vil man derfor arbejde professionelt med TV*SHOW, så vil det være klogest at udskifte sin "Fat Agnus" Chip til den nyeste "Extremely fat Agnus" med 1 megabyte chipRAM. Hvis man da ikke allerede har udskiftet den eller har købt sin Amiga indenfor det seneste trekvarter år (her er den installeret). Selve TV*Show indpakningen har fået et nyt eksklusivt udseende. En kombination af sorte, turkise og lilla farver i eksklusivt la-

De nyeste version 2.01, er nu på hylden - egentlig bruge TV* forbedringerne? Læs denne anmeldelse

yout og lækre tryk-kvaliteter giver en lyst til at flå folien af indpakningen. Heldigvis besinde- de jeg mig - aftog låget på vær- dig vis samt tog manualen og de to disketter, som softwaren består af, ud af den lækre ind- pakning.

Det er klogt at starte med at tage backup af disketterne - de er ikke kopibeskyttet (en tendens som bliver mere og mere almindelig - det er ærligt talt og så meget irriterende ikke at være i stand til at overføre sine programmer til f.eks. sin harddisk p.gr.a. kopibeskyttelse).

Samme ikoner med skjulte nyheder

Når man dobbeltklikker på disketteikonet vil man opdage at programmet ligner sig selv et hundrede procent. Ingen nye lækre ikoner - alt ved det gamle. Endog eksemplerne er stort de samme som fulgte med i 1987. Det er for sløvt.

Først når man starter programmet op vil man bemærke nogle nye features. Primært er der kommet et Anim ikon til - hvilket i praksis betyder at man midt i sit slideshow kan lade en animation, som man f.eks. har lavet i Dpaint III, rulle over skærmen og så fortsætte sit norma-

VERSION

NY

n af TV*Show, version
derne. Hvad kan man
TV*Show til og hvad er
ldelse.

le slideshow. Det må siges at være en stærk feature; men der er allerede mange andre softwarepakker som kan dette, f.eks. Dvideo III og Infochannel. En anden nyhed er muligheden for indlemmelse af samplede lyde i IFF 8SVX-format. I forvejen kan man jo benytte Amigaens talesyntese i programmet, og det er da også stadig muligt; men desværre er Amigaen jo født med en frygtelig Amerikansk accent, det lyder derfor lidt hen imod Birgitte Nielsen når hun forsøger at snakke dansk, at høre på Amigaen tale. Det er med andre ord ikke super-venndeligt i dansk sammenhæng; men selvfølgelig virker det imponerende på folk som ikke har set en Amiga før. Men med muligheden for at afspille samplede lyde er det muligt at sample sin egen tale ind i sit slideshow uden accent til eksempelvis verbale forklaringer på noget som foregår eller skal foregå på skærmen.

Den sidste større forbedring er muligheden for at lade sine brushes blive placeret på skærmen med en af de ca. 40 effekter som programmet tilbyder. I den gamle version kunne man kun lade brushene komme ind på skærmen i en lige bevægelseslinje. Nu kan man give brus-

hene/teksterne en mere voksen og følsom måde at komme til syne på ved hjælp af effekterne. Godt ser det ud.

Hovedbestanddelene

Programmet består af fire hoveddele: En editor, en player, et indlæringsprogram og en såkaldt scriptmover. Med editoren skaber man med musen sine manuskripter. Her afgør man hvilke billeder som skal vises, rækkefølgen, hvor længe de skal vises og hvilke effekter de skal vises med. Der kan naturligvis også være tale om animationer, brushes, samplede lyde eller talesyntese.

Playeren er et lille program som man kan bruge til at afvikle sine manuskripter med. Programmet kan frit kopieres og man kan dermed sende sine færdige slideshows til firmaer, venner eller en helt tredje. Indlæringsprogrammet (Learn) er skabt i TV*SHOW og er et lille undervisningsprogram som underviser en i brugen af editoren. Learn er en god indikator for hvordan man også kan bruge TV*SHOW til skabelse af undervisningsrettede præsentationer. Sluttelig er "Scriptmoveren" et program som kan flytte manuskriptet og alle de brute billeder, brushes, animationer og lyde ud på det samme direktorie eller diskette. En lille lækker gennemtanke detalje.

Manualen

Manualen er blevet væsentligt forbedret, man ser tydeligt at Zuma Group har smugkigget i Electronic Arts manualer. Det er en diger sag på over 200 sider med spirallæg, som detaljeret beskriver programmet.

Først finder man en undervisningssektion, som i 7 kapitler beskriver hvordan man skaber sine første præsentationer. Efterfulgt af en detaljeret opslagsdel hvor alle menuer og muligheder gennemgås alfabetisk. For til sidst at slutte af med fire tekniske tillæg eksempelvis om fejlmeddelelser som kan forekomme og deres betydning.

Manualen er betydeligt for-

bedret i forhold til den gamle version, hvor manualen var på under 50 sider. Stort plus for dette.

Post scriptum

Der er ingen tvivl om at TV*SHOW langt overstiger de basale krav, som gennemsnitssamigabrueren har. Det hvad enten man skal tekste sin videofilm fra turen på Bornholm, lave en firma og salgspræsentation, informationsformidling eller noget helt fjerde.

Opdateringen af denne software er imidlertid lettere letkøbt. Det er trods alt mere end 2 år siden Zuma Group har ladet høre fra sig med dette produkt og generelt er det ikke de store gennemgribende tiltag som man har foretaget. F.eks. er der stadig nogle af overgangseffekterne som IKKE fungerer i PAL. Den nederste del af skærmen bliver simpelthen fyldt med et ordentligt hak af grafikken. Ydermere lover man at man kan benytte alle billedformater i samme præsentation; MEN et godt råd er at de absolut skal fylde den samme skærmlade ud - f.eks. bør alle billeder være lavet i overscan i PAL; men dog uden skelen til deres opløsning. Overholdes dette ikke, så får man nogle meget uskønne hak i skærm og grafik under overgange.

Jeg kontaktede Starlite software's Henrik Bang og fortalte om problemerne med overgangseffekterne. Denne fortalte at man allerede havde taget kontakt til Zuma Group. Disse fortalte at man ganske enkelt ikke havde haft et PAL chipsæt til sin rådighed ved udviklingen af programmet. Starlite har således indledt et samarbejde med Zuma om at få detaljerne rettet. Således har Starlite nu sendt dem et PAL chipsæt.

Der er tre væsentlige nyheder i dette produkt (animation, samplede lyde og brushovergange); men en kritisk gennemgang af den gamle brugerflade og dens småfejl kunne man godt have gjort sig den ulejlighed at checke og forbedre. Det

kan muligvis skyldes at Amerikanerne ikke mener at det er umagen værd at tage det europæiske marked og deres PAL format seriøst. Dette gør de uret i, idet Europa markedet er større end det amerikanske. Der er altså solgt flere Amigaer på denne side af verden.

En stærk side ved TV*SHOW er muligheden for at benytte det sammen med TV*Text (anmeldt andetsteds i bladet) - derved har man både et tekst og grafisk design værktøj sammen med et afviklings og visningsprogram. Dermed har man et stærkt tvillingepar til brug for præsentationer af enhver art.

Skal man satse rigtig professionelt og benytte interaktive muligheder, så er produkter som "Deluxe Video III" og "Can Do" bedre. Vigtigt er det at tænke sig godt om, der er jo ingen grund til at skyde gråspurve med kanoner og godt nok har dette program sine mangler især, på det interaktive område; men til gengæld er det umådeligt brugervenligt.

Nu er danskere jo så forbandet gode til at beklage og brokke sig - inklusive undertegnede. Som helhed ville jeg give et produkt som dette 4 mus ud af fem mulige. Trods alt får man et produkt med mange muligheder nu og i fremtiden og så kan man være produktiv og skabende og måske endda tjene penge på det. Jeg har ihvertfald dags dato tjent mit program hjem utallige gange. Lidt talent kombineret med lidt viden og stædighed skal også nok give jer kære læsere mulighed for at skovle penge ind på TV*SHOW eller imponere familien og vennerne med en flot præsentation. God sommer og arbejdslyst.

Fakta:

TV*SHOW 2.0 koster vejledende 1.495,-kr. incl. moms. Den gamle version kan opdateres for 795,-kr. incl. moms. Programmet importeres af Starlite software, telefon 86 80 41 44 som anviser nærmeste forhandler.



64'EREN
BANKER
AMIGA
I SKAK

Amiga skakmat



Via et smart modul, som sættes ind i 64'eren's cartridgeport, har du pludselig et skakproblem, der slår selv det bedste skaksoftware til en Amiga.

Af Hans Henrik Bang

Skakprogrammer på 64'eren har hidtil haft svært ved at hamle op med rigtig stærke spillere, på grund af maskinens lave regnehastighed, men det laver The Final Chesscard nu helt om på.

TASC, der er kendt for Final Cartridge serien, har indset at det ikke kan lade sig gøre, at lave et professionelt skakprogram med den 6502 processor, der sidder i din 64'er. Hvis den skal kunne hamle op med en klubspiller, skal den nemlig have flere døgn til at tænke over hvert træk, og det er nok de færreste der har tålmodighed til at vente på det.

Bygget til skak

Derfor har de bygget en såkaldt dedikeret skakcomputer, The Final Chesscard, som du kan koble til din 64'er, via ekspansionsporten bag. At kortet er

dedikeret, betyder at det er udstyret med nogle microchips, der er udviklet med det ene formål for øje, at de skal kunne spille skak. På den måde kan udregningen af næste træk nemlig ske meget hurtigere end med en almindelig computer af samme kaliber.

Nu kunne man fristes til at spørge, hvorfor man overhovedet skal have en 64'er for at kunne bruge TFC, når jeg nu lige har forklaret, at der sidder en komplet skakcomputer i kortet.

Det er såmænd fordi 64'eren skal fungere som interface mellem computeren og brugeren, så du slipper for at sidde og kigge på et skaldet LCD display, der viser dig maskinens træk og i stedet kan få et fuldt menustyret program, der kan vise dig skakbrættet på skærmen.

Installation

Installationen af TFC tager ikke mange sekunder. Det eneste du skal gøre er, at slukke for 64'eren og stoppe modulet, der er på størrelse med en 2 centimeter tyk 5,25 tomme diskette ind i ekspansionsporten. Hvis du vil være rigtig avanceret, kan du evt. lige løfte låget af TFC og sætte 2 størrelse AA batterier i den indbyggede holder. De skal til for at bevare TFCs indbyggede 8 K RAM når maskinen er slukket, så du kan bevare din foretrukne opsætning såsom far-

ver, spillestyrke osv. Her kan du ved samme lejlighed studere hvordan printkortet er opbygget.

Hjertet i TFC er en 5 MHz. 65C02 processor der foretager regnearbejdet. Derudover er der en 32K EPROM med selve skakprogrammet i, og en anden 32K EPROM med brugerinterface. Sidst men ikke mindst er der de formentlige 8 K RAM, der udover at kunne lagre indstillingerne, også kan gemme hele spil eller bestemte stillinger såsom opgaver.

Når du så har fået tilfredsstillet den værste pilfingernysgerighed, tænder du 64'eren, og får nu lidt af en overraskelse når den booter op med et skakbræt, i stedet for den sædvanlige "COMMODORE 64 BASIC V2" meddelelse.

Pulldown menuer

En af de ting, som TFC klart skal have topkarakter for, er betjeningen. Alting, på nær indtastning af nye filnavne, kan klares med joystick eller evt. Commodores 1351 mus. Det foregår i bedste Geos/Amigastil med de såkaldte pulldown menuer, hvilket betyder at du bare styrer cursoren op i toppen af skærmen og trykker på knappen, hvorefter du kan se de forskellige menupunkter, der kan "trækkes ned" og deles op i under-



menuer. På den måde kan du stille alle programmets parametre, lige fra brikernes og brættets farve, til hvordan og hvor stærkt programmet skal spille.

TFC har alle de faciliteter, der bør være i et godt skakprogram incl. byt side, fortryd sidste træk, foreslå et træk og indlæringsfunktion, der viser hvordan brikkerne flytter sig. Sidst men ikke mindst kan du også vælge at slutte, hvilket slår modulet totalt fra og booter 64'eren som du så kan bruge som normalt.

Sådan fungerer det

TFC er opbygget efter den såkaldte Shannon B algoritme, der blev opfundet i 1949 af Claude Shannon, som lagde det teoretiske grundlag for computerskak, men desværre ikke kunne udføre det i praksis, da datidens computere var alt for slatne.

Som forklaret i vores skakartikel i Det Nye Computer 4/90, kan man enten lade maskinen undersøge alle lovlige trækmuligheder et vist antal træk frem (Shannon A algoritme), eller konstruere en funktion der kan frasortere de totalt irrelevante muligheder (Shannon B algoritme). Sidstnævnte gør at programmet kan koncentrere sig om de vigtige muligheder og derved regne dem længere frem, og det er denne metode TFC benytter sig af. Shannon skitserede i øvrigt også en C-algoritme, der til dels spiller på samme måde som et menneske, ved at genkende tidligere spillede situationer. Men denne algoritme kræver et så avanceret system til genkendelse af mønstre, samt en så grundig analyse af skak, at det endnu

ikke er lykkedes nogen at skrive et program efter denne metode.

TFC har dog også mange ekstra finesser, der er med til at få det til at spille bedre. For det første kan det tænke på modstanderens tid, hvilket betyder at det når det er dit træk, forsøger at gætte hvad du vil trække og derefter begynder at overveje et svar til dit formodede træk. Dette er ikke nogen stor nyhed, idet det stort set findes i alle seriøse skakprogrammer, men det er virkelig rart, for på den måde kan du få computeren til at spille rigtig godt uden at den behøver at tænke over sit træk særligt længe. Det har den jo allerede gjort mens du tænkte over dit.

Forskellige spillestyrker

Du har 2 forskellige måder, hvorpå du kan justere maskinens spillemåde. Den primære er "Level" menuen, hvor du kan angive maskinens tænketid. Det kan enten gøres som X minutter pr. spil, der er godt til lynskak, X sekunder pr. træk, X træk på Y minutter og Z sekunder, der er turneringsstandard eller endelig "Tænk X halve træk frem hver gang", der mest kan bruges til at forhindre programmet i at spille for godt. Derudover kan du i "Program" menuen vælge hvilken tænke metode programmet skal benytte. Ved opstarten står den på normal spillestil, der som sagt er en Shannon B algoritme med tilhørende åbningsbibliotek, men du har her mulighed for at få maskinen til at spille Shannon A ved at vælge den såkaldte "Brute force". Det kan dels anvendes, hvis du vil have maskinen til at spille svagere, men



The Final Cartridge har alle de faciliteter, der bør være i et godt skakprogram.

det kan også være, at du mener at maskinen "overser" et stærkt træk i en bestemt situation fordi frasorteringsfunktionen for dårlige træk der ikke skal behandles, tror at et bestemt træk er dårligt. Ved i stedet at vælge "Brute force" tvinges programmet til at regne på alle lovlige træk og dermed finde det gode træk.

Desuden kan du vælge "Easy mode", hvor programmet undlader at tænke på din tid, og den kan være god for svage spillere, der får bank hver gang, selvom de kun giver maskinen et sekunds tænketid, fordi den tænker på spillerens tid. For de totale nybegyndere er der sågar en "Beginner" funktion, hvor maskinen forsøger at begå lige så mange fejl som spilleren, så kan du ikke slå den på andre måder, skulle der være en chance her.

Konklusion

Hvis du er en seriøs skakspiller med en 64'er, og hvis du leder

efter en skakcomputer eller et skakprogram, er der ingen tvivl. The Final Chesscard er det bedste du kan få i den prisklasse. Med en spillestyrke på op til 2100 ELO, kan den sågar udkonkurrere de fleste af markedets konventionelle skakcomputere og give enhver klubspiller sved på panden. Selv for hyggesskakspillere er den værd at kigge på, da det for det første kan være lærerigt at blive tæsket vandret ud af brættet, og du desuden kan spille skak mod en maskine, der er stærk nok til at kunne slå dig med et sekunds betænkningstid - pr. spil vel og mærke, så du ikke skal sidde og vente på et langt skakprogram, der tænker.

Fakta:

The Final Chesscard, pris 695 kr.
Betafon
Istedgade 79
1650 København
Tlf: 3131 0273



Opbygningen af skakbrættet på skærmen er med det gode gamle todimensionelle perspektiv, som kun 64'eren kan.

TESTSPIL

For at få en ide om, hvor godt TFC egentlig spiller, satte vi den op mod Amiga-programmet Chessmaster 2000, der er et af de gode skakprogrammer til Amigaen. Hver "spiller" fik 10 minutter til 40 træk, og efter en lang og sej kamp måtte Chessmaster 2000, der spillede hvid, bøje sig for overmagten. Efterfølgende eksperimenter viste også, at TASCs påstand om, at TFC kan spille 2100 ELO (ca. mester-spiller) bestemt ikke er helt ved siden af. Du skal virkelig være en MEGET stærk spiller for at hamle op med den på de høje sværhedsgrader.

Det eneste jeg egentlig kan sætte fingeren på, er at computeren tilsyneladende ikke administrerer sin tildelte tid optimalt. F.eks. i spillet mod Chessmaster 2000, havde den ikke engang brugt 9 minutter da de første 40 træk var gået, og den sparede især på tiden i de første træk efter åbningsspillet, hvor der ellers er behov for det største regnearbejde. Desuden gav jeg den en opstilling, som jeg altid bruger til at teste skakprogrammer, hvor den havde en bonde på 7 række, der ved at rykke frem og blive forvandlet til en springer kunne sætte mat i et træk. Det kunne maskinen ikke finde ud af, for den insisterede på at vælge en dronning. Det skal dog siges, at hvis jeg gav den samme situation som "mat i et træk" opgave i stedet for som et normalt spil, kunne computeren godt finde den rigtige løsning.



Skønhed og funktionalitet har fået en ny mening !

SERIES IITM A500-HD+

DEN NYE GENERATION

af Amiga 500 periferiudstyr

GVP's nye SERIES II Harddisk giver dig 40 - 100 MB harddisk, indtil 8 MB RAM samt plads til yderligere udvidelser, døm hellere selv:



40 MB

Incl. 22% moms

6.995,-

Det professionelle er ikke længere forbeholdt Amiga 2000 brugerne! Med A500-HD+ får du stillet samme teknologi til din rådighed som brugere af Impact A2000 hardcard.

- ◆ **Høj-teknologi:** Benytter samme VLSI teknik og **FAAASTROM** software som Series II A2000 SCSI-RAM produkterne.
- ◆ **Fremtidssikret:** Unik 'Mini Slot' med alle A500 Expansion Bus signaler giver mulighed for fremtidige udvidelser, - det eneste intelligente alternativ til 'Gennemført Bus' løsningen.
- ◆ **Pålidelig:** Den indbyggede blæser samt den kraftige strømforsyning sikrer dig mod overbelastning af din A500 strømforsyning. GVP går aldrig på kompromis med kvalitet og driftssikkerhed !

- ◆ **RAM udvidelse:** A500-HD+ kan internt udvides med op til 8MB Fast RAM
- ◆ **Smart !** GVP's sprøjtestøbte plast kabinet matcher perfekt din Amiga 500. Med en bredde på kun 15 cm, sætter A500-HD+ en ny standard for A500 tilbehør.
- ◆ **State-of-the-Art:** A500-HD+ benytter de nye 2.5 cm høje 40 - 100MB harddisk drev.
- ◆ **Ydeevne:** Med overførsels-hastigheder fra 600KB/sek. og opetter, er du sikret markedets højeste ydelse.
- ◆ **At se er at Tro:** Besøg en af vore forhandlere for en 'prøvetur' *idag*.

Prøv A500-HD+ hos en af vores Aut. forhandlere:

**VISUAL
DATA**

Rebekkavej 41
2900 Hellerup
Tlf.: 31 61 18 33

GRAFFIT/DATA

Nørreskov Bakke 14 - DK 8600 Silkeborg
Tlf. 86 82 18 55 . Telefax 86 80 03 27 - Giro 2 69 37 71



**VISUEL
INFORMATIK**



Jernbanegade 7
6360 Tinglev
Tlf. 74 64 21 01

Fordi der kun er - "Een Standard"

GVP



Datacom aps

SMÅT & GODT



Vi tester et nyt Amigadrev, et RAMchecker-program og en mus uden kugle.

"Småt og godt" er **COMputers** minisektion, hvor vi lyntester såvel hard- som software. Denne gang kigger vi på et lille doktor-program, et diskdrev og en optisk mus til Amiga.

Free Spirit Software fortsætter sin politik med at udgive så forskellige produkter som muligt. Pædagogiske børnespil og glade pornoeventyr blandes med værktøj for den ambitiøse Amigaer.

Det seneste værktøj hedder Doctor Ami, uundværlig for den sande hobbyentusiast!

Disketten består af to dele: "Memory Doctor" og "Drive Doctor". "Memory Doctor" kan teste al tilgængelig hukommelse igennem, og undersøge, om der er defekte chips. Hvis det er tilfældet, kan programmet generere en fil, der så fjerner chippen/erne fra memorymappen.

Programmet fortæller dig præcis, hvilken chip, der er tale om, så du har mulighed for at få skiftet den ud med det samme!

"Drive Doctor" kan formattere ødelagte disketter, fjerne "bad sectors" fra harddisk, samt redde disketter der er "Not a DOS-disk". Fejl og problemer meddeles på skærmen, sammen med råd og vejledning til hvordan du udbedrer problemerne.

I praksis

Alt dette lyder jo meget godt, eller hvad?! Men hvordan fungerer det så i praksis?

Begge programmer har et grafisk display, der, på en lidt rodet måde, viser hvilken test, du er igang med. En fin detalje er, at man kan generere testrapporter, både til en fil og til printer.

Men hvad nu hvis der ikke er noget galt i hukommelsen? Og hvor ofte sker det egentlig, at en chip bryder sammen? Indtegningen i memory-mappen er jo også kun en temporær løsning, chippen SKAL skiftes ud under alle omstændigheder! Iøvrigt undersøger programmet kun fri RAM - du kan altså stadigvæk have defekte chips, og dem opdager programmet ikke...



CPU

✓AMIGA®

HVOR AMIGA-FOLK ER KOMMER AMIGA-FOLK TIL

1/2 PRIS
TIL STUDERENDE



AMIGA 2000

- ☆ 1 MB CHIP RAM
- ☆ MUS
- ☆ 880 KByte 3.5" Diskdrev
- ☆ C1084S farvemonitor
- ☆ 4 lydkanaler 2/2 stereo
- ☆ Workbench 1.3 Disk

StudiePris: **10.300,-**



A2000 XT/AT KORT

- ☆ A2088 PC-XT KORT
- ☆ 512 KByte RAM
- ☆ 360 KByte 5.25" Diskdrive
- ☆ MS-Dos 3.30

StudiePris: **3.599,-**

A2286 PC-AT KORT

- ☆ 1 MB RAM
- ☆ 1.2 MB 5.25 Diskdrive
- ☆ MS-Dos 3.30

StudiePris: **6.649,-**

A2000 RAM-udvidelse

- A2058-2
- ☆ 2 MB RAM
- ☆ med plads til 8 MB RAM i alt

StudiePris: **4.087,-**

A2000 HARDDISK

- A2092
- ☆ 20 MB 3.5" HARDDISK
- ☆ Autoboot med KickStart 1.3
- ☆ SCSI interface

StudiePris: **4.200,-**

A2094

- ☆ 40 MB 3.5" HARDDISK
- ☆ Autoboot med KickStart 1.3
- ☆ SCSI interface

StudiePris: **6.096,-**

INTERN DISK DRIVE

- A2000-1
- ☆ 3.5" 880KByte
- ☆ Støvkåp

Pris kun: **1.195,-**

EXTERN MODEM

- Modem 2400 bps
- ☆ Full eller Half Duplex
- ☆ Auto-Dial & Auto-Answer
- ☆ Fully Hayes Comparable

Pris kun: **1.398,-**

OnLine!

- Platinum Edition
- ☆ ARexx support
- ☆ 300 til 19.200 Baud support
- ☆ 8 farver (IBM/ANSI compatible)
- ☆ 40 telefon Nummer directory

Tilbud Pris kun: **998,-**



A590 HARDDISK

- A590
- ☆ 20 MB SCSI HardDisk
- ☆ Autoboot med KickStart 1.3
- ☆ Plads til 2 MB Ram

Pris kun: **4.995,-**

512 KRAM

- RAMCOM590
- ☆ Passer til A590 & MaxiMem

Pris kun: **700,-**

SOUND SAMPLER

- Stereo Sound Sampler
- ☆ Samplerate: over 100,00 Khz
- ☆ Incl. Software
- ☆ Mono/Stereo omskifter

Pris kun: **698,-**

- SP8
- ☆ Samplerate: 111,00 Khz
- ☆ Inc. Software
- ☆ ekstern strømforsyning
- ☆ Stereo Hi Fi
- ☆ Kræver SP8/ME4 kabel

Pris kun: **847,-**

MIDI-Expander

- ME4
- ☆ MIDI IN, MIDI THRU,
- ☆ 4 stk. MIDI OUT
- ☆ Overførelsesshastighed 32 Kbaud

Pris kun: **698,-**

SP8/ME4 Kabel

Pris kun: **198,-**

SORT/HVID SCANNER

- GS4500
- ☆ 105mm Scan pr. spalte
- ☆ 400 dpi
- ☆ gemmes som IFF
- ☆ incl. software

Pris kun: **2.695,-**

MUS

- TRÅDLØS MUS
- ☆ 3 knapper

MEGA Tilbud Pris kun: **698,-**

OPTISK MUS

- ☆ med speciel musemåtte

MEGA Tilbud Pris kun: **498,-**

MUS

MEGA Tilbud Pris kun: **298,-**

MUSEMÅTTE

- ☆ Fås i rød, blå eller grå

Pris kun: **78,-**

DeskTop Publish

- Professional Page 1.3
- ☆ Professional DTP

Tilbud Pris kun: **1.995,-**

Professional Draw 2.0

- ☆ IFF til Postscript

Tilbud Pris kun: **1.895,-**

CG Fonts

- ☆ 35 Fonte til PPage1.3, PSetterII

Tilbud Pris kun: **1.195,-**

PageSetterII

- ☆ DTP til hjemme brug

Tilbud Pris kun: **998,-**

ClipArts

- ☆ til PDraw, PPage1.3, PSetterII

Tilbud Pris kun: **398,-**

Temples

- ☆ Over 50 forskellige til PPage1.3

Tilbud Pris kun: **398,-**

CPU AMIGA CENTER

- ☐ Teknikk video på expertplan.
- ☐ Altid god service både før og efter købet.
- ☐ Skæddenydede Software løsninger.
- ☐ Billige priser uden at det påvirker serviceen.
- ☐ Stort udvalg i Software.



A500 RAM-udvidelse

- RM550C
- ☆ 512 K Ram udvidelse
- ☆ Real-time UR med batteribackup
- ☆ Afbryder

Pris kun: **895,-**



EXTERN DISK DRIVE

- RF320C
- ☆ 3.5" 880KByte
- ☆ Afbryder
- ☆ Viderført BUS
- ☆ Støvkåp

Pris kun: **995,-**

RF542C

- ☆ 5.25" 360/880 KByte
- ☆ 40/80 Spor
- ☆ Afbryder

Pris kun: **1.095,-**

Div. SOFTWARE

- Advantage 998,-
- ANALYZE! 798,-
- Appetizer 398,-
- Butcher v2.0 595,-
- CanDo 1.395,-
- ComicSetter 398,-
- CygnusEd Pro 998,-
- Deluxe Music Const. Set 898,-
- Deluxe Paint III 898,-
- Deluxe PhotoLab 898,-
- Deluxe Video III 998,-
- DeskTop Budget 398,-
- DIGI-Paint 3 898,-
- DRAW 2000 1.995,-
- HaiCalc 498,-
- KindWords v2.0 DK 798,-
- Modula2 1.595,-
- MovieSetter 398,-
- ORGANIZER! 798,-
- Photon Paint v2.0 Tilbud 498,-
- Quarterback HD backup 795,-
- Scribble! 1.595,-
- Sculpt 4D 6.995,-
- The Work! 1.595,-
- The Work! Platinum 2.995,-
- TransScript 398,-
- Tv*Show v2.0 1.495,-
- Tv*Text Professional 1.895,-

CPU
DIN LOKALE
AMIGA
FORHANDLER

CPU 2000 A/S
G.L. Kongevej 134
1850 Frederiksberg C
Tlf: 31 24 21 21

CPU 2100 A/S
Østerbrogade 110
2100 København Ø
Tlf: 35 43 04 00

CPU 2300 A/S
Amagerbrogade 124
2300 København S
Tlf: 31 55 25 00

CPU 2610 A/S
Rødovre Centrum 208
2610 Rødovre
Tlf: 31 41 60 42

CPU 5000 A/S
Fogedstræde 26
5000 Odense C
Tlf: 65 91 20 33

CPU 6700 A/S
Kongensgade 140
6700 Esbjerg
Tlf: 75 12 88 11

CPU 8000 A/S
Abolevarden 45
8000 Århus C
Tlf: 86 18 39 33

CPU 9000 A/S
Nørregade 27
9000 Ålborg
Tlf: 98 13 22 77

CPU
BARE BEDRE
OG
BILLIGERE

← Drive Doctor

- kan den finesse, at den kan fjerne evt. "bad sectors" fra harddisken. Alt fungerer som det skal, og meddelelser og råd, der kommer op på skærmen er til at forstå. Jeg prøvede, for sjov, at sætte en PC-formatteret disk i drevet, og kørte så en test af den. Programmet viste masser af fejl, men kunne ikke finde ud af skrive, f.eks. en ny Boot Block - disketten var jo ikke i DOS!

Spildisketter med diverse spekter af filformater kan altså ikke repareres her.

Men - alt er i princippet set tidligere, både i kommercielle programmer og på PD-disketter, til lige sammen med en monitor, så man selv kan "inspicere" og ændre diskens indhold direkte. En sådan monitor ville ikke have skadet dette program, men tværtimod øget anvendeligheden drastisk. Til sidst må jeg lige pointere, at Doctor Ami ikke er et reparerende program, men et program, der kan opdaget fejl - noget som også bliver understreget i manualen. Man får altså at vide, AT eller HVIS der findes nogle fejl. I og for sig prisværdigt, men ikke specielt anvendeligt.

Mus uden kugle

Jin Tech præsenterer nu en ny type af mus, kaldet Golden Image. På ydersiden er det en helt almindelig mus, med kabel til computeren, bortset fra at tre knapper røber, at den oprindeligt er udviklet til PC. Indeni er den anderledes: der mangler den sædvanlige kugle på undersiden. Men, spørger den opmærksomme læser, hvordan fungerer den så?

Jo, på undersiden sidder der optiske aflæsere, der registrerer musens position, eller rettere bevægelser, på en speciel musemåtte.

Måtten, der er nødvendig til dette, har på overfladen et påtrykt rasterfelt (en samling hvide småpunkter på mørk baggrund). Når musen flyttes, registrerer aflæserne bevægelsen, og sender signal til pointeren på skærmen, der flyttes i tilsvarende grad.

Jo tættere raster, desto følsommere mus. Vi afprøvede musen for sjovt på en Naksha musemåtte, der har lyseblå prikker i et bredt raster. Det fungerede uden problemer, men armbevægelserne var ved at vælte både kaffekop og tasta-

SMÅT & GODT

turl! Musen er lavet af hård, glat plastic, der leder tanken hen på billige telefoner fra Fjernøsten. Den matte overflade på vores udgangsmus, Naksha, føles behageligere. Men Golden Image ligger fint i hånden, og har samme herlige runde udformning som Naksha.

Hold rent!

Når det drejer sig om Golden Image, skal renligheden være i højsædet. Kaffepletter og snavs på musemåten forhindrer musen i at "se" prikkerne, og følsomheden forringes. Op-løsningen er høj, hvilket er en klar fordel i forhold til Commodores originalmus.

Hvordan fungerer den?

Den fungerer fint! Ja, ihvertfald

Golden Images optiske mus har ingen kugle på undersiden! Ret mærkeligt, men det fungerer ganske udmærket.



bevægelserne med musen. Den glider let på musemåttens glatte overflade og registrerer bevægelserne sikkert og præcist. Men knapperne er ret træge, jævnført med Naksha-musen. De minder betydeligt mere om Genius og Commodoremusen. En vanesag, javel, men når man vel har haft et par museknapper, der er uendeligt lette at trykke på, føles det som et tilbageskridt.

Er det så værd at spendere de ekstra 300 kr. for at undgå en kugle? Næppe, jeg synes nok at følelsen i en mus med kugle er en lille smule bedre. Men at Golden Image er en god mus hersker der ingen tvivl om! Og for at blive helt overbevist, kan du jo bede din forhandler om en "prøvetur".

Ekstradrive med trackdisplay

Jin Tech lancerer også et diskdrive under navnet Golden Image. Til sammenligning med de seneste diskdrives, er det et ret stort plastic kabinet (145x220x40mm). Ja, plastic-kabinet - i brugsvejledningen står der med stolthed at disk-drevet sidder i et metalkabinet. Det passer også, for inde i plastic-kabinetet sidder selve drevet i sit eget kabinet - af metal!

På frontpanelet sidder der et trackdisplay, til venstre for disk-indgangen. Displayet har en grøn LED. Mærkeligt nok varierer tallene i lysstyrke afhængigt af, hvor mange segmenter i tallene der skal lyse. Det giver en lidt mærkelig effekt, til at starte med tror man næsten, at der er noget i vejen med drevet! Drevet er også forsynet med gennemført bus, afbryder og lang kabel - tak for det! Desværre er der ikke en lysindikation af, om drevet er tændt eller slukket - irriterende.

Funktion

Det første man lægger mærke til, er at drevlampen ikke lyser hele tiden som på Commodores eget drev. Istedet blinker den kun, når der skrives/læses på disketten. Det andet man lægger, eller rettere IKKE lægger mærke til, er lyden. Drevet er nemlig stille som graven! Under hele testperioden fungerede drevet upåklageligt.

Læsning og skrivning foregik uden problemer, både med originaldisks og backups.

Tilsluttes drevet et XT-kort i en Amiga 2000 fungerer det også uden problemer - noget som man ikke kan sige om alle klonedrev.

Konklusionen må være, at dette er et drev der fungerer fint, er stille og desuden har trackdisplay og afbryder. Displayet er en sjov ting, men for de fleste opfylder den nok ikke nogen egentlig funktion.

Men hvorfor i alverden skal kabinettet være så stort?

Fakta:

Doctor Ami, pris 50 dollars
Free Spirit Software,
P.O. Box 128,
58 Noble Street, Kutztown,
PA 19530, USA
Jin Mouse, pris 695 kr.
Jin Diskdrive, pris 1395 kr.
Banzhaff Datamedier,
tlf: 4593 4411



European Settlement Distributions

Excellence!	3395.00
Kindness 2.0	695.00
Lacerte's Millions vol. 1.	725.00
Pop Pop	1635.00
Transcript	475.00
Vampire DK	695.00
World's Greatest	1000.00

3D Professional	
4255.00	
3D Ultra-	2395.00
Animated 3D	1295.00
Architectural Design V-Scope 3D	395.00
Architectural	395.00
Calligraff Professional	1995.00
Deluxe Video II	495.00
Deluxe Art pages vol.2	150.00
ELAN Performance	505.00
Fancy 3D Fonts (Turbo Mirror)	795.00
Fancy 3D Fonts (Sculpt 3D)	749.00
Fantastarc	675.00

[illegible]

Design	
3-Dennis	11,375.00
4-CAD Translucor	24,600.00
Anglo Draw 2000	24,950.00
Anglo Draw Plus	1,000.00
Anglo Modeler 3D	995.00
Architectural Design Sketch 3D	475.00
Architectural Design Turbo Edit	475.00
CAADme	990.00
Design 4D	11,250.00
Dynasoft CAD	4,000.00

J-Dentura	31,37,00
4-CAD Translucen- tologia Dentur 2000	24,60,00
logica Dentur Plus	24,95,00
logica Absoluta II	29,04,00
Architec (normal) Design Sculpta 3D	47,50,00
Architec (total) Design Turbo Sale	47,50,00
CADtime	39,95,00
Design 4D	11,25,00
Dynasoft CAD	40,95,00
Future Design Sculpta 3D	47,50,00
Future Design Turbo Silver	47,50,00
Herman Design Turbo Silver	47,50,00

Autodesk® Maya® 1.2	\$95.00
LogicWorks Advanced	\$395.00
Microbus Design Turbo 500i	\$75.00
Microbus Design Sculpt 3D	\$75.00
PageMaker 3D	\$29.00
PRO-Model	\$295.00
PRO-NET	\$295.00
Sculptor 3D/16	\$849.00
Spasiter/Site	\$295.00
Warheads 2000 Model Library	\$95.00
Weave-A-Pix	\$395.00
X-Shell	\$65.00
XCAD-Designer	\$9.95
XCAD-Professional	\$99.95

Acquisition II	3070.00
DataRetrieval	995.00
DIRMAN V 5.2	2740.00
Interactor	555.00
Magellan	7995.00
Micro Archd Filter	9995.00
Micro Archd Filter-Plus	16050.00
Professional DataRetrieval	2995.00
Superbase Personal IIS	5950.00
Superbase Personal 2	5440.00
Superbase Professional	11600.00
Tracker	855.00
Univarcad	445.00
UTUL	1895.00

2.3 AmigaDOS Software	258.00
Algebra 1	549.00
4-MILE Macintosh emulator	775.00
4-MILE Customary 1200 PPM	249.00
Ami - AmigaDOS system	465.00
AmigaDOS Finishes 8	458.00
AmigaTape	105.00
AmigaColor	455.00
AmiWin	549.00
B.L.D.	495.00
Centric Image 2000	525.00
CrossDraw	495.00
CygnusEd Professional 3	1055.00
DiskMaster	549.00
Draw	549.00

[illegible][illegible][illegible]

1. JALN 200	1195.00	Barbie Zulu	195.00
AMIGA-PRESTEE (Tokohatut)	1195.00	Barbie Zulu II	195.00
Amiga® Platinum	2095.00	Barbie the Movie	195.00
		Barbie & Derek	195.00

[illegible][illegible]

AC-BASIC	1958/00	Frank Kern	195.00
AC-PLANNER	1970/00	John E. Soria 2	335.00
AC-PLANNER/2	9555/00	G. Harnett 1	195.00
AC-PLANNER/4	9783/00	Calvin Miller 2	195.00
AC-PLANNER Compiler	12/03/00	Chris	280.00
ACPL-1972.2	12/03/00	D.N.A. Warner	295.00
ACPL-1	5/25/00	Remond	195.00
ACPL-2	2/03/00	Derek Kase	245.00
AZTEC C compiler developer	3/97/00	Dee of the Upper	250.00
AZTEC C compiler programmer	2/14/00	Greg Spivey	295.00
AZTEC C-developer ver. 2.0.0	7/00/00	Declan of the Kitten	295.00
AZTEC-500	7/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000	10/00/00	John Van 2	295.00
ACPL-2000 2	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 3	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 4	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 5	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 6	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 7	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 8	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 9	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 10	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 11	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 12	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 13	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 14	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 15	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 16	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 17	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 18	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 19	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 20	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 21	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 22	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 23	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 24	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 25	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 26	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 27	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 28	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 29	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 30	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 31	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 32	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 33	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 34	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 35	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 36	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 37	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 38	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 39	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 40	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 41	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 42	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 43	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 44	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 45	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 46	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 47	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 48	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 49	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 50	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 51	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 52	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 53	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 54	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 55	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 56	10/00/00	Declan of the Kitten	295.00
ACPL-2000 57	10/00/00		

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

<i>Deluxe Paint III</i>	798,-
<i>Deluxe Video III</i>	898,-
<i>Deluxe Music Constr.</i>	798,-
<i>Deluxe PhotoLab</i>	798,-
<i>DIGI-Paint 3</i>	798,-
<i>SEKA Assembler</i>	748,-
<i>Quarterback II</i> (backsp.)	695,-
<i>Quido (update)</i>	1.395,-
<i>Crash</i>	95,-
<i>Kindervarda 2.0 DK</i>	695,-
<i>PageSetter II</i>	898,-
<i>Professional Paint 1.3</i>	1.295,-
<i>PhotoPaint 12.0</i>	498,-

*Remmerk: alle prijzen gelden
kass. en koppel. kass. kass.*

PC-Spill

Waar 1995 wilt u de beste PC-spil.

Telefon: 86 16 60 33 Fax: 86 16 61 02

Finlandsgade 25 • DK-8200 Århus N *Glronr: 8 19 51 02*

Gratis forsendelse til hele landet ved køb af Software for over 295 kr.

Alle Priser er incl. MOMS • Forbehold for fejl • Tilbud gælder kun i denne måned og kun så længe lager haves.



Få mere ud af dine spil med COMputers store tips-sektion, hvor vi hver måned præsenterer tips og snyd til de bedste og sværeste spil...

AFTER THE WAR

Koden for anden del af spillet er 101069. I hvert fald på Amiga-versionen.

GHOSTBUSTERS II

Ved hjælp af disse instruktioner fra Kenneth Olsen skulle du være i stand til at gennemføre 95% af spillet.

LEVEL 1:

Du styrer Ray, der skal ned og hente noget slim. På vejen ned SKAL du tage 3 ting! Den første er i 7 meters dybde til venstre. Den anden er i 27 meters dybde til højre. Og den sidste er i 117 meters dybde til højre. Du har nu en "scoop", og skal helt ned til floden i bunden, hvor den selv vil fylde sig med rødt slim. Tillykke, nu er du klar til...

LEVEL 2:

Frihedsgudinden spadserer ned af Broadway - på vej mod kunstmuseet. Du skal skyde spøgelserne og tage deres slim. I venstre hjørne er der et "slime-o-meter", som viser din energi. Det skal naturligvis være fyldt så meget som muligt. Tryk mellemrumstasten for at vælge mellem dine folk. Ved din energi-måler er der nogle pointere, der viser hvor stor en del af banen, du har gennemført. Der kommer nogle store monstre efter pointer 6, 9, 13 og 16. Når du har dræbt monstret ved pointer 16, mangler du bare at skyde eet monster til - så er du klar til...



LEVEL 3:

Vigo har kidnappet en lille uskyldig baby (ja ja, VRÆ-ÆÆL!). Du skal redde barnet, og dræbe Vigo. Du styrer de fire ghostbustere, der ved hjælp af reb skal ned på museumsgulvet. Du styrer op og ned med joysticket. Du kan give den hele armen i starten, men sørg for en blød landing, da du ellers kan risikere at slå dem ihjel. Gå nu op i højre hjørne, hvor babyen ligger. Tag babyen (tryk "fire"), der ligger på bordet ved maleriet, hvor Vigolever. Læg barnet på det sikre sted ved kasserne. Pete og Egon skal nu have der-

es "Anti-Ghost-Energy-Phaser", som du vælger ved at trykke "Enter". De skal skyde på maleriet. Vælg Winston, så han kan uskadeliggøre Janosz, Vigo's slave (ram ham forfra et par gange). De andre skal skyde på maleriet, indtil det grimme fjæs eksploderer. Du er nu meget tæt på slutningen af spillet.

(Kenneth har glemt at skrive hvilken computer han har, så vi kan ikke sende ham nogle spil. Skriv ind igen, Kenneth! Af samme grund ved vi ikke, hvilken computer disse tips er til. Prøv jer frem!)



RAINBOW ISLANDS

Vi starter denne måneds tips-sektion med et lille snydetip til G64 versionen af dette fantastiske nuttede platformspil. Load spillet ved at skrive: LOAD "CODE", 8

Når cursoren igen kommer til syne, skriver du POKE 28435, 189 for uendeligt liv. Du kan også skrive POKE 16868, 173: POKE 18517, 173: POKE 18522, 173 for uendelige "credits".

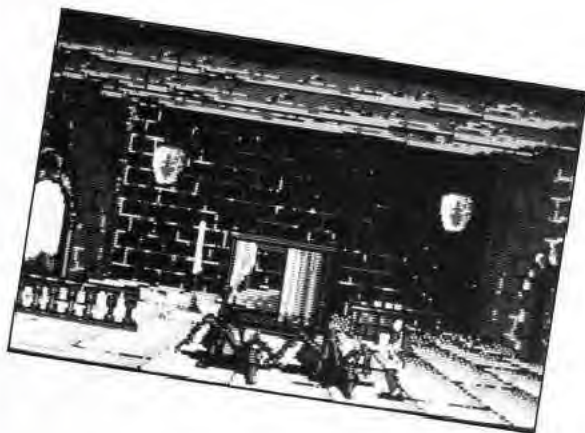
Under alle omstændigheder startes spillet igen ved at skrive: SYS 2061.



DRAKKHEN

Gå ind i "Character generation" delen og skriv 31415927 under karakterens navn. Alle værdierne vil nu stige en smule. Næste gang du bliver bedt

om dit navn, skriver du SUPER-VISOR. Hvis du nu trykker CTRL, mens du spiller, skulle der fremkomme en menu, hvor du frit kan teleportere dig rundt i landskabet (nyttigt!), eller kalde forskellige monstre frem (knap så nyttigt!).



THE LOST PATROL

Hvis ikke du "REST'er" efter hver tredje gang du har gået, begynder dine mænd at blive trætte. Jo oftere og længere du hviler dig, jo længere kan du holde moralen høj. Hvis en af dine mænd begynder at "speak openly about his lack of confidence in you", så skynd dig at gøre ham til leder (det virker for det meste). Det er også tit en god ide at gøre den svageste mand til leder, idet han så dør, hvis han træder på en booby-trap (istedet for at såre en anden og dermed have to svage).

Hvis folkene ikke får tilstrækkelig med mad og hvile, daler moralen. "March" og "Food" passer bedst sammen således:

Extreme Caution - Starvation rations

Normal - Half Rations

Double March - Normal Rations

Ved baghold af VC tropper er det en god ide at spare på ammunitionen. Sigt efter hovedet, og brug kun 1 skud pr. person (det er lidt svært!).

Det er bedst at placere en booby-trap, hvis en af spejderne opdager en VC-dehing. De mest effektive er Claymore-minerne, der kan findes i den første landsby (tunnelen).

Pas på med at være for længe i landsbyerne, og husk at undersøge området (search area) efter konfrontationer med Viet-Cong soldat(er).

TIP OG VIND!

ALLE læsere, der får deres tips trykt her i bladet, bliver belønnet med spil til deres computer. Jo flere tips du sender, des større er chancen for, at nogle af dem bliver trykt. Så hvis du sidder inde med tips, løsninger eller kort til ti-

dens populære spil, så ville det være godt dumt ikke at sende dem til: "Secret Service" Det Nye COMPUTER St. Kongensgade 72 1264 København K.

Denne måneds "top-tippere" er: Danny Kofoed - Odense N, Morten Nielsen - Odense, Hans Jørn Hansen - Horsens.

Hvis du sidder fast i et spil, som ikke er nævnt i denne sektion, så anbefaler vi, at du indrykker en annonce i vores læsermarked under rubrikken "Opslagstavlen".

TELEFON

Helpline

Spiller du adventures? Abonnerer du på "Det Nye COMPUTER"? Hvis du kan svare ja til begge disse spørgsmål, så har vi en god nyhed til dig!

Næste gang du sidder fast i et eventyr, behøver du ikke at fortvivle. Du ringer bare til vores eksklusive telefonhelpline, hvor alle abonnenter (og KUN abonnenter - dit abonnentnummer skal opgives som kontrol!) kan få GRATIS hjælp til næsten alle de populære eventyr. Hvis du ikke kommer igennem, så prøv igen - evt. gennem noteringen. Dette er - ikke uden grund - en MEGET benyttet service, og vore telefoner er rødglødende!

DU KAN RINGE: HVER ØNSDAG FRA KL. 16.00 - 18.00 PÅ ET AF FØLGENDE TO NUMRE: 53 884717 / 42 190217

Til sidst et par venligt mente trusler(!): Hvis du ringer ind udenfor den tilladte telefonetid, får du karantæne - dvs. du bliver udelukket fra at benytte linjen i en vis periode. Og så er det altså KUN abonnenter, der kan få hjælp. Endnu en grund til omgående at tegne abonnement på hele Skandinavians computermagasinet!

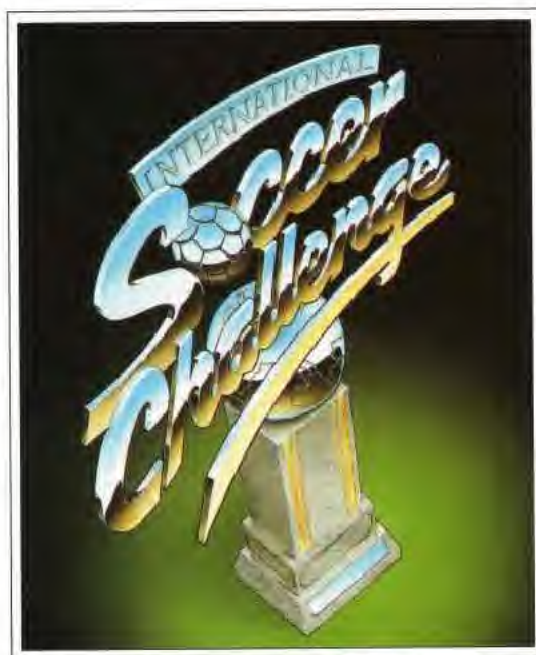
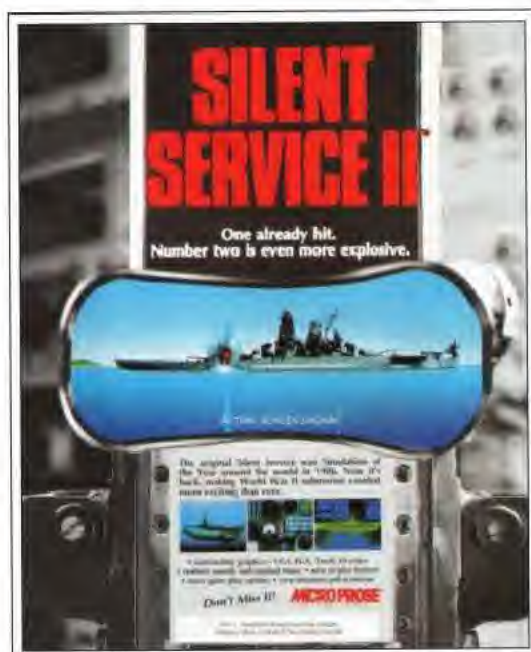
F29 RETALIATOR

Det sværeste aspekt i flyvningens kunst er landingen, så følgende tip falder sikkert på et tørt sted hos mange Amiga-piloter. Load spillet og skriv "THE DIDY MEN" i stedet for dit navn. Klik nu på "Colonel" ikonen og tast return. Vælg kampområde og gå til "Mission control". Accepter en mission (uden at vælge en), og gå tilbage og vælg en mission. Start nu spillet og flyv rundt som du plejer. Når du vil lande, trykker du "Enter" tasten, og flyet lander helt af sig selv!

Priserne stiger ved truslen om krig!



- Men siden disse spil kun er SIMULATION



har vi valgt at lade prisen falde!

Amiga & Atari St: Kr. 395,-
IBM PC: Kr. 495,-

SONTECH

Officiel Importør og distributør

Du har kun det sjov SEGA laver!

SEGA'S lært at lave spillemaskiner er endelig kommet i dansk version

SEGA GENESIS er maskinen der kommer næstest på de originale arcade-spil. Spil som Ghouls 'n Ghosts, Super Thunder Blade, Rambo III, Space Harrier II, Super Hang-On og Golden Axe, kommer altid først til SEGA GENESIS.

SEGA GENESIS kan naturligvis udvides til at bruge alle dine gamle Sega Master spil, så du ikke skal skrotte din værdifulde spilsamling.

Få en SEGA GENESIS inkl. joystick og alle nødvendige kabler, samt et gratis eksemplar af SEGA's superhit *Alien Breed* for kun

2395,- inkl. moms



Scart kabel	85,-	Mystic Defender	399,-	Herzog Zwei	399,-
Master/Genesis modul	445,-	Truxton	399,-	Twin Hawk	399,-
Ekstra joystick	195,-	Super Thunder Blade	399,-	Cyberball	399,-
Zoom	399,-	Space Harrier II	399,-	Eswat	399,-
Alex Kidd Enchanted Castle	399,-	Super Hang-On	399,-	Ghostbusters	399,-
Rambo III	399,-	The Revenge of Shinobi	399,-	Super Monco Grand Prix	399,-
World Cup Italia '90	399,-	Golden Axe	399,-	Ghouls 'n Ghosts	499,-
Thunder Force II	399,-	Super League	399,-	Sword of Emilio	599,-
Last Battle	399,-	Basket Ball	399,-	Phantasy Star II	649,-
Forgotten Worlds	399,-	Arnold Palmer Tournament Golf	399,-		

Er DU parat til PC-POWER?

Alle er enige om at Amiga 500 er blandt de bedste når det gælder musik, grafik og animation, men hvis man ønsker at arbejde seriøst med Amiga 500, viser det sig at der ligesom mangler noget.

FULDEND DIT AMIGA 500 SYSTEM NU!

På ingen tid kan Amiga 500 forvandles til en rigtig IBM kompatibel PC-XT. Et overflødighedshorn af professionel MS-DOS software bliver tilgængeligt med et snuptag, takket være den indbyggede PHOENIX-BIOS.

UDVID DIN AMIGA HUKOMMELSE OP TIL 15 MEGABYTE RAM

Derudover kan du regne med det indbyggede ud, både i Amiga-mode og i PC-mode, takket være indbygget batteri backup.

Glem alt om ekstra omkostninger til PC-kort. Din Amiga 500 er nu en PC-XT med farveskærm, farve grafikort, disk-kort, RS232-kort, game-kort, harddisk, RAM udvidelse, mus, joystick, parallel printer-kort o.s.v. (software opgradering til A590 o.lign. harddiske kan installeres).

Installationen af KCS POWER BOARD er meget simpel, ingen skruetrækker, ingen loddekolbe. Ingen teknisk viden er nødvendig.

Bare vend computeren på hovedet, åbn klappen i bunden, indsæt KCS POWER BOARD som enhver RAM-udvidelse, luk klappen, vend computeren om, og din Amiga 500-XT er parat til brug. (Med andre ord: Intel tab af garanti!).

Amiga 500-XT FactBox:

- * Grafik-kort: Monochrome, Hercules og CGA.
- * Disk standard: Intern 3.5", extern 3.5" og extern 5.25".
- * Software inkluderet: MS-DOS 4.01, MS-DOS SHELL, GW BASIC samt GRATIS demonstrations software.
- * Manualer inkluderet: Engelske Microsoft og KCS brugervejledning.
- * Tilgængelig hukommelse: 704 Kb + 64 Kb EMS i XT-mode, 1 Mb + 512 Kb RAM (Disk) buffer i Amiga-mode.
- * Ingen ekstra strømforsyning nødvendig, takket være den mest moderne CMOS og ASIC teknologi.
- * Virker fint med TV, Ingen speciel monitor er påkrævet.

Vejledende udsalgspris inkl. moms:

4495,-

Kun hos Interactivision



AMIGA ACTION REPLAY

Supermodul til Amiga 500 der tillader kopiering af beskyttet software. Derudover indeholder **AMIGA ACTION REPLAY** en masse funktioner for »gør-det-selv-manden«, såsom find lyd og grafik i hukommelsen og gem det på diskette, desuden snyd, slowmotion, turbolader, virus detektor, sprite editor, maskinkode monitor og mange andre features. Nye version.

kun 1195,-

DISKDREV

Driftsikkert slimline støjsvagt 3.5" disk-drev til Amiga, med gennemført bus, afbryder og 70 cm kabel.

kun 995,-

512Kb RAM

RAM udvidelse til Amiga 500 med afbryder og batteri-backup'ed real-time ur. 100% kompatibel med den originale A501.

kun 895,-

SUPER PAKKELØSNING

Slå 2 fluer med et smæk og spar 95,- kr. Benyt super tilbuddet med diskdrev og RAM udvidelse for:

kun 1795,-

TIPS OG TRICKS BØGER

Colonels Bequest	124,-
Gold Rush	124,-
Hero's Quest	124,-
King's Quest	124,-
King's Quest II	124,-
King's Quest III	124,-
Leisure Suit Larry	124,-
Leisure Suit Larry III	124,-
Manhunter 2 - San Francisco	124,-
Police Quest	124,-
Police Quest II	124,-
Space Quest III	124,-
The Black Cauldron	124,-

AMIGA NYHEDER

Mr. Do! Run Run (Electrocoin)	179,-
A.W.E.S.O.M.E. (Psygnosis)	479,-
Atomic Robokid (Activision)	279,-
Rick Dangerous II (Micro Style)	279,-
Ultima V (Origin)	379,-
UMS II (Rainbird)	379,-

USS JOHN YOUNG

Ny version af det danske superspil om krigsskibe i 1995. C64 (129/-/149,-).

AMIGA 199,-

ARCADE JOYSTICK

Verdens stærkeste joystick. Bid i det... Slå musen med det... det virker stadigvæk.

kun 248,-

TRÅDLØSE JOYSTICKS

2 joypads og 1 modtager til Amiga og C64/128. Sid op til 15 meter fra computeren og spil med 2 spillere uden ledninger.

Hjemmeprogrammøren kan fjernstyre sin computer.

kun 395,-

JOYSTICK OMSKIFTER

Tilslut din mus og 2 joysticks på samme tid med en **JOYSTICK OMSKIFTER**.

Nu kan du med et tryk på en knap, vælge om du vil bruge mus eller joystick. Ingen irriterende ledningsskift.

kun 395,-



MUS MED BRILLER

Den optiske mus balancerer ikke afsted på en gummibold, men har i stedet en lille »brille« i bunden, der kigger på musemåten. Verdens første mus der ikke samler støv og snavs op i mekanikken.

kun 695,-

GRATIS KATALOG

Vi er altid leveringsdygtige i de nyeste titler til C64/128, Amiga og PC.

Ring og få tilsendt et gratis katalog med titler og priser på spil, joysticks, tips bøger og andet udstyr til din computer.

RING IDAG - DET ER GRATIS

UDVIKLERE SØGES

Siden Interactivision blev officielt lanceret i juli 1989, har vi haft megen vind i sejlene. Adskillige programmører, grafikere og musikere har grebet chancen for at arbejde med udvikling af software til Amiga'en, og mange af dem har færdiggjort projekter som vil blive udgivet i det kommende efterår.

Der har tydeligvis været hårdt brug for et dansk softwarehus, hvor udviklere kunne have et fast holdpunkt. Det går nu så godt, at Interactivision har brug for endnu flere dygtige folk, til alle opgaver inden for software-udvikling.

Er du programmør, musiker, grafiker eller har du en masse gode idéer til programmer, hører vi meget gerne fra dig.

Husk: Interactivision producerer og udgiver både spil og serios software.

Krav til programmører:

- Du må kunne programmere i C eller Assembler (gerne begge dele).
- Du må være bekendt med både Amiga's hardware og Kickstart.
- Du må være i stand til at strukturere og dokumentere et program.

Krav til grafikere:

- Du må kunne tegning, mennesker og figurer i alle størrelser.
- Du må kunne arbejde med både 8, 16 og 32 farver uden problemer.
- Du må kunne animere figurer rimeligt naturligt.

Krav til musikere:

- Du må kunne lave forskellige stiltyper musik.
- Du må kunne arbejde inden for et begrænset stykke hukommelse.
- Du må meget gerne have adgang til sound-sampler.

Krav til folk med idéer:

- Du må kunne formulere dine idéer meget detaljeret på papir.

Mener du at kunne opfylde nogle af disse krav, så skriv til Interactivision på nedenstående adresse, hvor vores udviklingsafdeling vil gennemlæse alle henvendelser.

Vedlæg evt. en diskette med prøver på dit arbejde (programmer, grafik eller musik).

SÅDAN BESTILLER DU HOS INTERACTIVISION

Hver mandag til fredag mellem 11.00 og 17.00 kan du ringe til Interactivision på tlf. 86 80 27 00, og bestille de varer du ser i vores annoncer. Du kan også få et katalog tilsendt, hvor du kan finde endnu flere underholdende tilbud.

Bemærk at der på enkelte varer kan være op til 14 dages leveringstid, selvom vi selvfølgelig bestræber os på at ekspedere alle ordrer fra dag til dag. Ved betaling med check eller giro (8 66 12 35) tillæg kr. 20,- til porto og ekspedition. Yderlig tillæg ved efterkrav kr. 25,- ialt kr. 45,-.

Bemærk venligst at alle priser er inklusive moms, med mindre andet er angivet. Desuden tages der forbehold for mellemsalg.





MaxiMem™ 2 Mb

NU MED 1 MB CHIPMEM

MaxiMem er en intern RAMudvidelse til Amiga 500 og helt enestående, da den kan udvides i 512Kb trin helt op til 2Mb. Flere og flere programmer der er på markedet idag og fremover, kræver mere og mere hukommelse. Derfor er MaxiMem en god investering, da man altid kan udvide efter behov. Køber man derimod en almindelig 512Kb RAM kan man ikke senere udvide denne. MaxiMem monteres internt i porten under Amiga'en, og har også indbygget ur med batteri backup, samt afbryder til RAM'en.



MaxiMem 512K 1195,-

Gary adaptor 348,- CPU adaptor 398,- 4 RAMkredse (512K) 495,-

TEKNISKE DATA

512Kb: MaxiMem, monteres under Amiga'en. Ingen yderligere foranstaltning er nødvendig. **1Mb:** Et lille print kaldet Gary adaptor skal indbygges i computeren. 4 RAMkredse (512Kb) isættes i de tomme sokler på MaxiMem. Gary adaptoren skal altid isættes ved 1 Mb eller derover. **1,5Mb:** Yderligere 4 RAMkredse monteres på MaxiMem, og Gary adaptoren stadig isat. Denne konfiguration virker ikke med Kickstart 1.2. **1.8Mb:** Igen isættes 4 RAMkredse. Uden CPU adaptor kan man kun udnytte 1.8Mb af de 2 Mb på kortet. Se videre. **1 Mb CHIPMEM:** Hertil monteres altid både Gary adaptoren og et andet print, CPU adaptor, i computeren. 1 Mb CHIPMEM kan lade sig gøre fra 512Kb på MaxiMem. Med en omskifter kan der frit vælges mellem CHIP- og FASTMEM. 1 Mb CHIPMEM er kun muligt hvis computeren har en 8372 BIG FAT AGNUS video chip. Indbygget. Dog kan de fleste A500 fra rev. 5 og højere opdateres fra 8371 Agnus til 8372. I alle konfigurationer kan MaxiMem monteres ved hjælp af en skruetrækker. Der skal ikke loddes eller ridses på bundkortet.

MiniMem™

512K

Indbygget Real-Time ur med batteri back-up. Med afbryder, der kan afmonteres. Strømbesparende. Incl. dansk vejledning - naturligvis!

895,-



KICKSTART OMSKIFTER

Udført i en høj kvalitet og passer til samtlige modeller af A500 og A200

298,-

BOOT SELEKTOR

Udført på print med en rigtig gennemført sokkel. Samtidig er det den eneste der kan boote fra enten DFO, DF1, eller DF2 via en tre stillingskontakt. Indbygges i A500 eller A2000.

175,-

STØVHÆTTE TIL A500

Grå med flot blå AmiTech logo

98,-

MULTIPLAY KABEL

5 meter **148,-**

10 meter **198,-**

Alcotini Hard & Software har i en årrække udviklet og produceret Amiga produkter af en meget høj kvalitet. Udviklingsafdelingen er nu overgået til AmiTech A/S og dermed ændres navnet på produktserien også til...

AMITECH
DENMARK

DET HANDLER OGSÅ OM TRYGHED...

AmiTech A/S er en udløber fra et velrenommeret firma. Derfor vil du altid kunne få fuld garanti, support og opgraderinger flere år efter købet.

Alle AmiTech produkter er incl. dansk manual!

Tænk Dansk. Tænk AmiTech næste gang du køber hardware...

Stereo Sound Sampler

Commodore Amiga

Stereo. Mikrofon indgang. Over 100 KHz Samplerrate. Digital VU/PEAK indikering. Mono/stereo omskifter. MIC/LINE omskifter. Fuld software kompatibel. Incl. audio kabel. Incl. stereo software. Leveres i lækker box.

795,-



Nærmeste AmiTech forhandler oplyses på tlf. 86 22 06 11



ALCOTINI

HARD & SOFTWARE APS
Lyshøjten 10, 8520 Lystrup.

COMputer kigger nærmere på et helt ny og meget spændende stykke software, der sætter alle istand til selv at lave spil, eller professionelle programmer. Og i en kvalitet, der ikke lader almindelige køberprogrammer noget tilbage.

Af Flemming Steffensen

Den lille æske vidner ikke om noget særlig. Selvfølgelig er bagsiden af æsken overplasteret med rosende ord om produktet: "AMOS will turn your dreams into reality!" "If you've got an Amiga you NEED AMOS"

Men, der er vel intet program med respekt for sig selv, der ikke omtaler sig selv i rosende vendinger. De fleste skuffer! Men, hvad med AMOS?

Ny stærk BASIC

AMOS er noget særligt - det kan vi lige så godt få slået fast med det samme. Programmets undertitel: "The creator" er egentlig lidt misvisende, idet tanken straks falder på diverse "Games Creators" på 64'eren, eller det begrænsede "Shoot'em'up Construction Kit", som kom til Amigaen for et års tid siden.

Jeg vil meget hellere kalde AMOS for en ny, stærk version af BASIC med en masse ekstra rutiner indbygget. Rutiner, der gør det legende let, at få selv Sparekassen Vimmelstrup's årsregnskab til at blive underholdning i topklasse. Er du fortrolig med BASIC, er det ingen sag at bruge AMOS. Kender du intet til programmering, er det kun lidt sværere.

Vi hopper ud i det

Ved åbningen af førortaltale æske afsløres en manual (mere om den senere), et lille hæfte, der fungerer som stikordsregister, et nyhedsbrev og 2 disketter, hvoraf den ene bliver brugt til de demoprogrammer, der medfølger. Den anden diskette indeholder selve AMOS, samt et par nok så interessante hjælpeprogrammer.

Efter at have startet AMOS op, ender man i editoren, som er stedet, hvor du indtaster dit program. Allerede her får man det første indtryk af, hvor gennemarbejdet produktet egentlig er. Først og fremmest

Så let bliver du programmør



arbejdes der med et forrygende tempo, men samtidig er der virkelig tænkt på brugeren, idet alt kan styres både fra tastaturet og via musen.

Den øverste femtedel af editorens skærm er reserveret til menuen, idet man ikke har valgt at bruge de sædvanlige "rullegardins-menuer", som vi kender fra så godt som alle andre Amiga-produkter. I menu-baren har du direkte adgang til 10 funktioner, der kan udvides til 20 blot ved et tryk på SHIFT eller på højre musetast. Yderligere 40 menupunkter kan kaldes

frem ved at vælge tryk på andre taster.

Disse menupunkters indhold kan iøvrigt ændres efter brugerens ønsker v.h.a. CONFIG-programmet, hvor en masse andre ting kan ændres.

Editoren indeholder endvidere en statuslinje, bl.a. m. oplysninger om den tilbageværende CHIP- og FAST-RAM.

Som tilfældet er ved Amiga-BASIC, er der syntaks kontrol ved indtastningen. Det betyder, at dine variabelnavne får store bogstaver, mens kommandoer kun starter med stort bogstav.

Når du kører programmet udføres først en test, der checker programmet for fatale fejl.

Guf for kendere

Som de fleste BASIC-versioner arbejder AMOS med PROCEDURER, altså underprogrammer, der kan kaldes med parametre osv.

Via menupunktet FOLD/UN-FOLD kan man skjule en procedures tekst. Det betyder, at man kun kan se procedures navn, og dermed får et langt bedre overblik over programmets opbygning og virkemåde.

Editoren kan også "søge og erstatte", markere, kopiere, slette, gemme og flytte tekstafsnit.

Hvis der er hukommelse nok, er det muligt at have flere programmer indlæst på samme tid. Ved hjælp af FLICK funktionen, kan man skifte mellem de indlæste programmer.

Grundlæggende principper

Som nævnt minder AMOS en hel del om BASIC. Variabelnavne og -definitioner er praktisk taget identisk med AmigaBASIC, det gælder også brugen af ARRAYS. Variable kan være globale eller lokale, altså heller ikke noget nyt her.

I modsætning til BASIC har AMOS nogle særdeles kraftige kommandoer til at styre hu-



kommelsen. Det forholder sig nemlig således, at AMOS gemmer sprite-, ikon-, musik- og sample-data i såkaldte BANKS. Disse BANKS er specielle dele af hukommelsen, der bliver reserveret til netop disse ting. I den forbindelse har AMOS en del kommandoer, som har til formål at styre disse BANKS, bl.a. bestemme hvorvidt der skal bruges CHIP memory o. lign. Man kan også selv definere BANKS, som så kan bruges til forskellige formål. Disse BANKS kan så gemmes på diskette og tilsammen danne forskellige blokke af et større program, hvis data ikke kan være i hukommelsen på én gang.

Arbejdet med ARRAYS er også gjort lettere. Det gælder særlig fordi AMOS har en SORT funktion, der, som navnet antyder, sorterer et ARRAY. SORT arbejder med alle slags ARRAYS og er meget hurtig. Efter at have brugt SORT på en ARRAY kan funktionen MATCH bruges. Hermed opnås en simpel søgefunktion, der enten finder det du leder efter, eller angiver hvilket element i ARRAYet, der ligger tættest på det du søger.

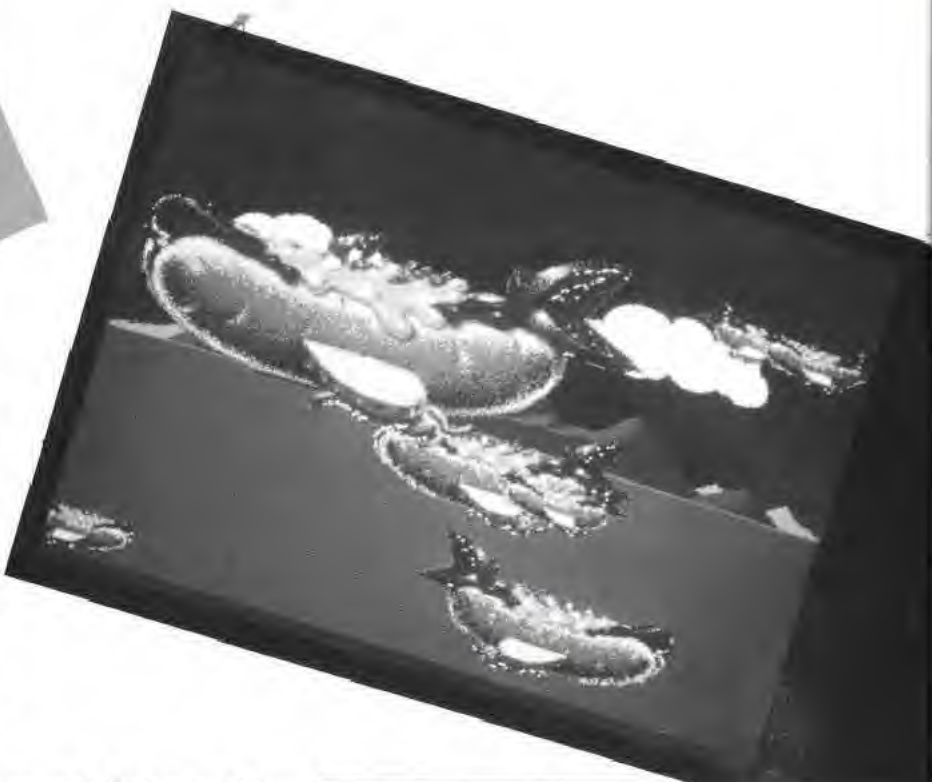
Specielle AMOS

Efter at have konstateret, at de grundlæggende principper ved AMOS ligger MEGET tæt på BASIC, er vi ved at nærme os de ting, der gør AMOS til noget helt specielt - GRAFIK og LYD.

Allerførst kan det fastslås, at AMOS kan alt hvad BASIC kan; og en hel del mere. AMOS har stærke kommandoer til åbne skærme og vinduer. Der kan arbejdes i HAM-mode og Ekstra Half Bright-mode (64 farver), der er rutiner til hardware scroll i begge retninger, IFFbilleder kan indlæses og gemmes, skærme kan kopieres, der kan arbejdes med Dual Playfield skærme, farver kan fades, flashe, og rotere (interrupt-styret). Man kan ZOOMe ind på en bestemt del af skærmen, og iøvrigt styre COPPER-listen direkte fra AMOS. Pyha - man bliver helt forpustet.

Også hvad angår sprites er AMOS et stykke foran. Hvis der arbejdes med hardwaresprites kan disse splittes op i horisontale segmenter, eller flere sprites kan kobles sammen til en stor sprite.

Arbejdes der med BOBs (Blitter Objects) er mulighederne mindst lige så talrige. Særlig velegnet til arcade-spil er brugen af den såkaldte DOUBLE BUFFER, der kort fortalt opretter en ekstra skærm, hvor de forskellige BOBs tegnes og ani-



meres på. Fordelen er, at den oprindelige skærm forbliver intakt og at al bevægelse foregår uden helt gndningsløst. Der er altså ikke noget der hakker eller flimrer.

AMOS har også en masse kommandoer, der bruges til at styre eller aflæse musen. F.eks. kan man med en enkelt kommando HIDE fjerne pointeren fra skærmen. Kommandoen CHANGE MOUSE ændrer pointerens udseende til enten en defineret sprite eller til et sigtekor eller er ur - de to sidstnævnte er altid til rådighed. Der kan også sættes et område op, således at musen kun kan bevæges indenfor området.

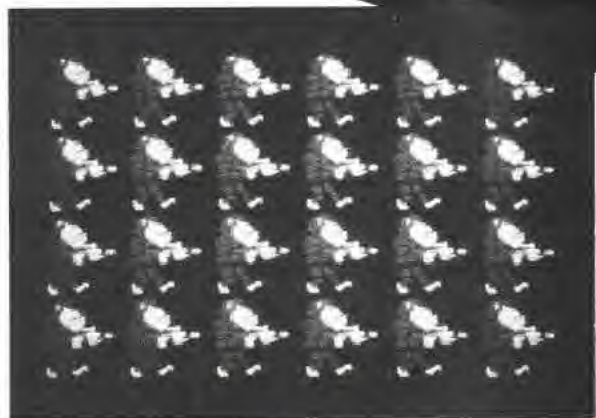
Også joysticks kan aflæses let og elegant.

Bank du er død

Noget af de vigtigste når man laver et arcade spil er, at den såkaldte COLLISION DETECTION fungerer perfekt. COLLISION DETECTION er programrets kontrol af hvorvidt sprites og BOBs kolliderer med hinanden eller baggrunden.

AMOS har selvfølgelig forskellige måder at styre denne kontrol på. Først og fremmest er der muligheder for kontrol af kollision mellem sprites og BOBs.

Som noget helt specielt har AMOS nogle kommandoer til at oprette rektangulære zoner på skærmen. Disse zoner kan der



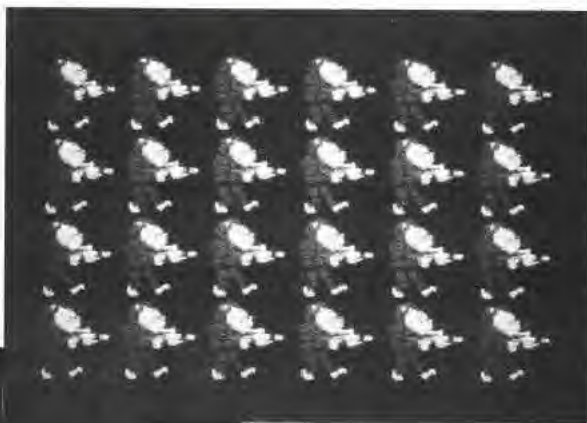
Din egen guerilla-hær med AMOS.

så foretages COLLISION DETECTION på. Manualen nævner et spil som Arkanoid, hvor denne form for kollisionkontrol vil være helt velegnet. Men, der er givet mange andre formål, særlig fordi der er en speciel kontrol af hvorvidt musen har ramt en defineret zone.

Jeg har mange gange forsøgt at få COLLISION DETECTION til at fungere ordentligt i AmigaBASIC, men det er kun lykkedes i de få tilfælde, hvor de pågældende sprites bevæger sig meget langsomt. Men med AMOS har jeg haft succes næsten hver eneste gang.

Men, det bedste kommer nul AMOS har et indbygget inter-

ruptstyret animationsorienteret sprog ved navn AMAL. Med AMOS kan du opbygge op til 16 samtidige AMAL-programmer, der kan styre 16 (ja, endog flere med en speciel teknik) forskellige objekter. Du laver ganske enkelt dit AMAL-program således, at det styrer hvordan dit objekt bevæger sig og animeres, fuldstændig som du vil have det. Så starter du AMAL-programmet og dit objekt begynder at bevæge sig, uden du behøver at tænke på mere. På denne måde kan man lave ATTACK WAVES, altså specielle mønstre, der bestemmer hvordan objekterne bevæger sig hen over skærmen.



Magid Forest • AMOS i særklasse.

Hør lige her!

Intet arcadespil uden lyd! AMOS har derfor oceaner af kommandoer og rutiner, der udnytter din Amiga til det yderste. Først og fremmest kan AMOS afspille musik fra SONIX, SOUNDTRACKER og GMC, efter de er blevet konverteret via et specielt PD-program (se rubrik om AMOS User Group).

AMOS kan også afspille og manipulere samples. Det kan enten være de samples som medfølger, eller dine helt egne.

Derudover har AMOS de samme (eller næsten) lyd-kommandoer, som AmigaBASIC har, herunder den sædvanlige talesyntese.

Frem til fremtiden!

AMOS er bestemt ikke en afsluttet ting fra Mandarin's side. Tværtimod betragter de AMOS som en platform, hvorpå en masse andre produkter skal hvile. Allerede nu tales om en

AMOS-compiler, der vil kunne gøre dine AMOS-programmer endnu hurtigere.

Mandarin har også AMOS 3D i baghånden. Dette produkt skulle give brugeren mulighed for at arbejde med "fyldt vektorgrafik" - de seneste års alfa og omega når vi taler 3D-grafik.

Samtidig er de første professionelle programmer lavet med AMOS ved at dukke op, - bl.a. Cartoon Capers, tegneserie beat'em'up.

Manualen der gik op i limningen

Med AMOS følger en manual på små 300 sider. Det er desværre lige i underkanten. Forestil

forskellige emner. Fejlen er selvfølgelig den klassiske, at manualen på ågen gang er lærebog og opslagsværk.

Manualens omslag er tyndt karton, og siderne er limet fast - en ikke særlig holdbar løsning, der hurtigt vil resultere i et løsladssystem.

Der er konstant henvisning til programeksempler på AMOS-disketten. Eksemplerne er talrige, og for de flestes vedkommende både relevante og lærerige.

Hjælpeprogrammer og spil

På AMOS-disketten findes en del hjælpeprogrammer. Alle programmer er skrevet 100% i AMOS og hjælpeprogrammerne kvalitet taget i betragtning, viser dette noget om hvor kraftig AMOS er.

Diskette 2 indeholder som nævnt nogle demo-programmer. Der er tale om små spil af forskellig type.

Interessant er det selvfølgelig at vide, om det overhovedet er lovligt at sælge eller bortgive egne AMOS-programmer. Det er selvfølgelig ikke tilladt at sælge eller give en kopi af AMOS sammen med dit spil. Det man derfor skal gøre, er at skaffe en såkaldt run-only version af AMOS, kaldet RAMOS. Dette program medfører, at dine AMOS-programmer kan køre, men ikke editeres. RAMOS er Public Domain, og kan bestilles som de øvrige AMOS PD disketter (se rubrik).

AMOS USER CLUB

Mandarin har virkelig startet stærkt med markedsføringen. Det omtalte nyhedsbrev er første udgave af medlemsbladet for AMOS USER CLUB. Medlemskabet koster kun 12 pund og for det får du 6 numre af medlemsbladet, en telefonisk hotline (i England), AMOS Public Domain disketter (mod magerpris) og derudover specielt tilbud skræddersyet til AMOS-brugere.

De PD-disketter der tilbydes er både spil, hjælpeprogrammer og data-disketter med f.eks. fonts eller musik.

Køber du AMOS bør du kraftigt overveje om det ikke var en god idé at melde dig ind i klubben. Tænk hvor fedt det kunne være, hvis rigtig mange Amiga-brugere i fællesskab kunne få AMOS til at blive den succes det fortjener!

Fakta:
AMOS, pris kr. 695.
SuperSoft,
tlf: 86193244

Prisfald!!!

Commodore

...mindre annonce, mindre priser!!!



Vi importerer selv alle disketter direkte fra fabrikkerne - derfor de lave priser. Kvaliteten er garanteret høj, derfor giver vi 100% garanti. Vi har alle KAO + 3M mærkevarer på lager.

Varenavn	Pris v/100 stk.
5.25" DSDD 48tpi	2,95
5.25" DSDD mærkev. fra	5,95
3.50" MF2DD	5,95
3.50" MF2DD SONY-NN	6,95
3.50" MF2DD KAO NN	7,95
3.50" MF2DD KAO	11,95
Diskbox m.lds til 100 stk.	84,00
Rensedisletter	fra 49,00

Amiga 2000

+ udstyr til 1/2 pris!!!

* Gældende for alle der er i gang med en videregående uddannelse. Husk at medbringe dit studiekort. Ring og hør nærmere!!!!

star

Vi har også de nye business-Printere, med 8 timers tilkaldservice i garantiperioden. Ring.

STAR LC-10 144 tegn pr. sekund 1.795,-
 STAR LC-10 Colour 2.495,-
 STAR LC24-10. 24 nåle, mange skrifttyper 2.989,-
 Arkføder til alle LC printere fra 1.090,-
 Parallelt interface til NL-10 incl. kabel 695,-
 Farvebånd til alle STAR modeller. (God pris) ring!!!
 Commodore MPS 1550 colour, ny model 2.495,-
 Commodore MPS 1230 1.695,-

Ny smart Amigamus!

den bedste mus!
 ifølge stor-testen i Computer nr. 5



"Optisk" mus

i høj kvalitet med specialmål - utrolig præcis

...Specialtilbud for: 895,- Nu kun **695,-**

kun: 495,-

JIN-MOUSE er navnet på denne nye og meget præcise mus til din Amiga. Den har holdbare micro-switches og en opløsning, der svarer til ca 280 DPI, hvilket betyder, at du ikke skal bevæge musen så langt som hidtil. Leveres med en smart mus-måtte.

A590

- fremtidens Harddisk til Amiga 500

A590 består af en Epson slimline 3,5" 20Mb Hardisk på 80 ms, SCSI interface med plads op til 2Mb RAM i indbyggede sokler. Ydermere har A590 også indbygget en DMA-controller der får overførsels hastigheden op på 2,4Mb/sek. Et fordelagtigt valg til din A500.



4295,-

Commodore

Amiga 500 + PHILIPS farveskærm CM 8833 incl. kabel, 3 spil og Joy-stick. kæmpetiltbud Nu Kun:

6.695,- ...også tilbud på andre pakkeløsninger!

Diverse

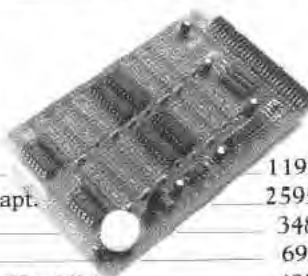
Philips farvemonitor CM 8833 til Amiga	2495,-
Multiplayerkabel	248,-
Originale Amiga Bøger	fra 248,-
Joystick	fra 99,-
Joy-Stick m/ auto-Fire	198,-
Formstøbt støvlæg til A500	99,-
Kickstartomskifter	295,-
Kickstart ROM 1,2 eller 1,3	250,-
Workbench sæt 1,3	238,-
Musemæt fra	69,-
Bootslector (DF 0 - DF 1)	148,-
Rejsebox til 10 disketter	fra 39,-
Modem 2400 Baud med software	1695,-
Action Replay, ny nedsat pris	995,-
Alcotini Soundsampler	795,-
Creative Sound Systems - sampler	895,-
Smart Sound - sampler	398,-

Mini-Max Ram

...den ægte ramudvidelse!!!

Ramudvidelsen der slår selv den nye Amiga ud af banen. Plads med nu 2,5Mb intern ram, eller 1Mb Chip-Ram og 1,5 Fast-Ram

512 Kb monteret kr.:	1195,-
1,8 Mb monteret kr.: incl. Gary adapt.	2595,-
Gary eller CPU adapter	348,-
512 Kb (det lille kort)	695,-
512 Kb ram til Mini-Max + A590 Harddisk	495,-
8 Mb ramkort til A-2000 m/ 2Mb monteret	2995,-



Er du interesseret i produkter du ikke ser i denne annonce - SÅ RING!!!

Vi tager imod Dankort og finax-kort



Tlf.: 45934411
 Fax.: 45934407

BANZHAF

datamedier a/s

Lyngby torv 10 · 2800 · Lyngby Giro 7 52 51 33

Amiga drev

3,5" drev, lavpris kun:	895,-
3,5" drev, til A2000	1095,-
3,5" SENATOR, Medafnynder, las, støvblæse, 70 cm. kabel, Meger hurtig	995,-
3,5" Golden image m/ display	1495,-
5,25" drev 40/80	1295,-
5,25" Master 5A-1, (incl. strømforstyrrelse + 40/80 + optisk disk)	1695,-

Vi leverer til hele Norden. Levering inden 48 timer i DK. Priser er incl. moms. Forbehold for prisændringer og trykfejl.

GAME PLAY

De anmeldte spil er i første omgang udvalgt til den danske SuperSoft. Sådan og andre engelske software.



Serve-es eller dobbeltfejl?
TIEBREAK - s. 57.



Vietnam-krigen er brudt ud på Amiga-
en i THE LOST PATROL - s. 56.



Kan du stoppe Hitlers Luftwaffe i
THEIR FINEST HOUR - s. 51.



Er du "cool" nok til at begå dig i en
verden, hvor mottoet er SKI OR DIE -
s. 58.

TEST SYSTEMET

Vi anmelder alle de spil, vi over-
hovedet kan få fingre i til Amiga
og C64. Vi tager altid udgangs-
punkt i den mest avancerede ver-
sion, og så tester vi den anden
udgave i en separat kasse med
både tekst og karakterer.

Hvis spillet (endnu) ikke er kom-
met til begge maskiner, laver vi en
lille update-kasse, hvor vi skriver
alt hvad vi kan opsnuse om den
sekundære version.

KARAKTERERNE

Kategorierne siger sig selv, så
her er en hurtig oversigt over,
hvad vi i grunden mener, med de
points vi giver.

90-100% : Fantastisk godt. Køb
det straks. En klassiker!

80-89% : Meget godt. Absolut
anbefalet!

70-79% : Rimeligt. Udmærket
"hvis du kan li' den slags".

55-69% : Et ret middelmådigt spil
med visse lyspunkter.

40-54% : Et skuffende og dårligt
gennemført spil.

15-39% : Et elendigt spil, som du
for hver en pris må undgå!

00-14% : Bwaaaaaaadrrrr...!!!

Endnu en rødglødende arcadekoncerering: MIDNIGHT RESISTANCE - s. 54.

INDEX

Dynasty Wars	55
Fire & Brimstone	54
Last Ninja II	50
Midnight Resistance	54
Resolution 101	50
Secret of the Silver Blades	48
Ski or Die	58
The Lost Patrol	56
Their Finest Hour	51
Tiebreak	57
The Colonel's Bequest	48
The Conquests of Camelot	49



Forsvar HAN-dynastiets ære i DYNA-
STY WARS - s. 55.

BAGEFTER?

Vi har modtaget en del klager fra læse-
re, der synes vi er for sent ude med
vores anmeldelser. "Det spil blev an-
meldt i de engelske blade for flere
måneder siden", eller "Det spil har jeg
haft i snart et år" er et par af de hyppigste
forekomne kommentarer. Begge disse
indvendinger kan tilbagevises...

Når de engelske blade som regel er
hurtigere med deres anmeldelser, skyldes
det simpelthen, at de ikke anmelder
de færdige spil. I stedet kigger de på en
utærdig demo, hvorpå de skriver en test,
som om de havde set det endelige pro-
dukt. Det synes vi ikke er ærligt overfor
læserne, og derfor anmelder vi KUN spil,
der er 100% færdige.

Det andet problem skyldes, at piratkopi-
er af spillene ofte er ude før de originale
eksemplarer. Vi anmelder KUN originale
spil her i "Det Nye Computer". Det er din
garanti for, at de spil vi anmelder svarer
til dem, du finder ude i butikkerne.

THE COLONEL'S BEQUEST

**Sierra
AMIGA (1 MB)**

Opskrift på en kriminalhistorie.

Man tager:

1 kalender fra 1925.

1 ældre herregård, gerne med hemmelige gange og blakket rygte. 11 personer, alle med modstridende interesser.

3 kæledyr (en hund, en hest og en papegøje).

1 stor arv, der skal deles ligeligt.

117 potentielle mordvåben (heriblandt økse og ildrager).

1 knivspids falske spor.

... og selvfølgelig:

1 ubevæbnet detektiv kun iført papir og blyant.

Frengangsmåde:

Alle ingredienserne (bortset fra detektiven) hældes sammen på en lille ø uden kontakt med omverdenen. Meddelelsen om arven formidles ved middagsbordet, og detektiven tilsættes lige efter mørkets frembrud. Nu gælder det for opdagere om at få bragt orden i sagerne, før klientellet bliver reduceret til 1.

Det er præcis den opskrift, Roberta Williams fra Sierra har fulgt. I firmaets nyeste grafiske eventyr styrer spilleren den tyveårige Laura Bow, der af sin veninde inviteres med til en familiesammenkomst på Misty Acres Plantation. Under middagen afslører familieoverhovedet, Oberst Henri Dijon, at han snart skal dø, og at arven skal fordeles ligeligt mellem de OVERLEVENDE tilstedeværende.

Laura hvirvles hurtigt ind i et spind af familieintriger, og det varer da heller ikke meget mere end halvanden time, før det FØRSTE lig indfinder sig. Uheld eller mord? Ja, det er det, Laura skal finde ud af!

I stil adskiller Colonel's Bequest sig væsentligt fra de tidligere Sierra-eventyr. Grafik og lyd er af samme høje kvalitet som vanligt, men gameplayet udgøres fortrinsvis af de-

tektivarbejde: udforskning, aflytning af samtaler og forhør. I den anledning har programmerne indført en tidsfaktor, så det rent faktisk er muligt at gå glip af vigtige begivenheder, fordi man var det forkerte sted på det forkerte tidspunkt. Heldigvis er uret så smart indrettet, at begivenhederne ikke løber fra en, så problemet er minimeret. Man må stadig løbe rundt for at "finde" samtalerne, men SA stor er den heller ikke.

Colonel's Bequest er inddelt i 8 akter, og i det hele taget lugter det hele kraftigt af Agatha Christie og engelsk kriminalfilm. I begyndelsen er historien ret simpel, men det varer ikke længe, før der virkelig kommer gang i af-tæren. Et must for små privatdetektiver!

Jakob

Parser	:86%
Atmosfære	:93%
Sværhedsgrad	: MIDDEL
OVERALL	:88%

C64 UPDATE

Det vil nok overraske de fleste, men rent faktisk kommer Colonel's Bequest IKKE til Commodore 64...



Vis forskellige spor til de mistænkte, og se hvordan de reagerer...



Er det mon butleren, der er morderen?...

SECRET OF THE SILVER BLADES

**SSI / US. Gold
COMMODORE 64**

SSI's udgivelsesliste begynder efterhånden at minde betænkeligt meget om Dallas eller Glamour: Afsnit efter afsnit uden den helt store udvikling på nogen punkter. Først kommer der eet AD&D-rollespil, så kommer der eet AD&D-rollespil, så kommer der eet AD&D-rollespil og så kommer der (SURPRISE!) eet AD&D-rollespil mere. Secret of the Silver Blades er bygget op på (næsten)

samme måde som Pool of Radiance, Curse of the Azure Bonds og Champions of Krynn. Kampsystemet er der ikke sket noget væsentligt med, og labyrintsystemet er som sådan uforandret ligesom den vedlagte journal med tekststykker. Mr. Grafik og Mrs. Lyd har det præcis som de plejer: den ene udmærket, den anden bare anonym.

Baggrundshistorien er også hørt i hvert fald 1000 gange før: Red de gode fra de onde ved at slå de onde ihjel.

Det eneste gode ved al denne stilstand er,

at spilsystemet egentlig er ganske udmærket. Jeg er bare ved at være dødtæt af at finde næsten den samme manual i 4 forskellige pakninger. Gør dog noget, SSI!

Nåh, ja! Der er faktisk en ting i Secret of the Silver Blades, som ikke er at finde i forgængerne: sejere formularer og monstre. SSB er nemlig et "Fortsætter"-spil med stort F. Der er mulighed for at indhente karakterer fra Curse of the Azure Bonds, men du kan selvfølgelig kreere helt nye personer. OK, nye og nye. Prøver du for eksempel at lave



Sierra's grafik er blevet markant forbedret.

CONQUESTS OF CAMELOT

**Sierra
AMIGA (1 MB)**

Markedet er nærmest blevet oversvømmet af nye Sierra-spil her på det sidste. Conquests of Camelot, som bærer undertitlen "Jagten på Gralen", er et af dem.

Den hellige gral, som Jesus vist nok drak af under den sidste nadvær (aftenen før det-du-ved-nok), kan sikkert betragtes som verdenens mest eftertragtede souvenir. Både Monty Python + hans flyvende cirkus, Indiana Jones og Adolf Hitler har været efter den med vekslende held, og nu er turen altså kommet til kong Arthur.

Conquests of Camelot er et af de mere seriøse "kop-spil", idet en del af handlingen faktisk er bygget på ÆGTE myter og sagn.

Eventyret tager sin begyndelse i et syddomsøerget England. Kun gralens helbreddende kraft kan redde landet, og derfor sender Arthur sine 3 bedste riddere ud for at finde koppen. Imidlertid vender ingen af dem tilbage, så nu må kongen selv tage affære, godt hjulpet af hoftroldmanden Merlin, der kan spørges til råds gennem hele spillet.

Når Arthur har fået samlet sine sager, kysset konen farvel (op til flere gange!) og fyldt tegnedrenge, går turen ud i et middelalderligt Sydengland, rigt udstyret med mere

eller mindre berømte sagnfigurer. Overlever Arthur mødet med Den sorte Ridder og alle de andre, henlægges scenen til det fjerne østen, hvor gralen efter sigende skulle være gemt.

Hele tiden gælder det om at have sværd, hjærne og hjerte på rette sted, hvis man vil frem i verden og samtidig gøre sig værdig til at eje det sagnomspundne krus. Både ridderlighed, vild og den vedlagte "Liber ex Doctrina" er tvingende nødvendigheder, hvis Arthur skal overleve mødet med gralens 6 vogtere.

Grafikken er forbløffende god, detaljeret og varieret, mens lyden gør sit til at skabe den rigtige stemning. Parseren er væsentligt bedre end i de fleste andre Sierra-spil, og muligheden for at tage Merlin med på råd er en glimrende (omend begrænset) "help"-funktion.

Selvfølgelig har alt dette en pris, og Sierra-kenderne bliver vel ikke overraskede: masser af disketter og masser af skift. Rent faktisk er her tale om en uofficiel Roberta-rekord, idet Conquests of Camelot fylder hele 6 disketter! Eventyret er et af Sierras bedste i nyere tid, men det vil absolut være en fordel med i hvert fald et ekstra diskrev, hvis du ikke vil drives til vanvid.

Jakob



Parser	:93%
Atmosfære	:92%
Sværhedsgrad	: MIDDEL
OVERALL	:91%

C64 UPDATE

(Nej (hvilket nok ikke vil overraske nogen))



Det efterhånden ganske velkendte kamp-system.

en troldmand, begynder han i level 9, fikst udstyret med 200.000 erfaringspoints og muligheden for at lære et hav af formularer. Troldmændenes evne gør det dermed at memorisere formularer til en ret tidskrævende opgave, der nok vil vise sig at være for stor for de fleste begyndere. Det er nu engang sjovere at starte fra bunden. Derfor vil jeg endnu engang anbefale for eksempel Pool of Radiance til den ivrige begynder.

Hvis du derimod HAR gennemført Curse of the Azure Bonds og gerne vil trække dine stakkels karakterer gennem endnu et spil, så er Secret of the Silver Blades absolut sagen: flere huler, flere monstre, og så behøver du ikke at læse manual, før du starter!

Jakob

Grafik	:81%
Lyd	:48%
Fængende	:74%
Fængslende	:85%
OVERALL	:82%

AMIGA UPDATE

Vi kan godt regne med en Amiga version, men der går nok nogen tid.



RESOLUTION 101

Millenium AMIGA

Vi befinder os nogen tid på den anden side af år 2000. I de Nye Amerikanske Forenede Stater er kriminaliteten vokset eksplosivt. Fængslerne er proppet med mordere, sædelighedsforbrydere, pushere og crackere, men det er ikke andet end en dråbe i havet.

Almindelige mennesker vover sig ikke udenfor en dør, og folk nøjes med at krybe sammen, hvis de hører skyderi i nærheden. Derfor udsteder regeringen den såkaldte resolution 101, der giver straffefanger mulighed for løsladelse, hvis de bare ondulerer et vist antal ligesindede udenfor murene. Endelig en ide, der kunne bringe orden på fængselsbudgettet og gadebilledet een gang for alle!

Du, en straffefange næsten lige så intelligent som alle de andre, melder dig frivilligt, hvorefter du får til opgave at rydde Los Envegas for narkokurere. Du bliver udstyret med en Theta 4000 skimmer, komplet med et let maskingevær og uendelig ammunition, og så får du sparket ud i storbyen.

Her ses handlingen i en forbløffende effektiv kombination af hurtig vektorgrafik og sprites. Med mus eller joystick kan skimmeren flyves rundt i byen, almindens du tankeløst kan skyde på alt og alle. Før du kan ordne kuren, må du dog samle et vist antal røde bolde, der vist nok skulle forestille bevismateriale. Når nedskydningen endelig er overstået, går turen til næste afdeling af byen, og sådan fortsætter det hele, indtil du er død, eller de 12 levels er gennemført.

Spredt rundt omkring i byen ligger et par forretningskomplekser, der tjener ganske udmærket på sådan nogle bøller som dig. Du



3D-virkningen er forbløffende effektiv.

kan købe både retningsfindere, radarer, maskingevær, kanoner, missiler og andre ting, der kan gøre dig mere effektiv somdræber.

De første levels er ikke særligt svære - omend ret tidskrævende - men senere hen bliver det hele ganske udfordrende. Meget overraskende har Millenium valgt at inkludere en "save game"-funktion, så man kan gemme sin position på diskette. Herlig mulighed, der absolut gør det hele endnu bedre. For Resolution 101 er godt. Grafikken er både hurtig og ret detaljeret, og følingen med skimmeren er helt i top. Lyden udgøres af en udmærket omend lidt intetsigende melodi samt nogle effekter, der hjælper til at opretholde spændingen. Alt i alt er Resolution 101 et udmærket zap-zap-spil.

Jakob

Grafik	:91%
Lyd	:80%
Fængende	:86%
Fængslende	:83%
OVERALL	:83%

C64 UPDATE

Desværre! 64'eren kan simpelthen ikke klare alle de processorkrævende 3D-beregninger hurtigt nok.

LAST NINJA II

System 3 AMIGA

Verdens sidste ninja, Armakuni, er midt under en undervisningstime i ninja-teknik for viderekomne pludselig forsvundet. Det vil sige, han kan stadig se sine elever udenfor den

glasagtige kasse, han pludselig er havnet i, men de kan ikke se ham. Og så står han pludselig ude i fremtiden, nærmere bestemt omkring år 1990 i New York på et friluftsteater ved siden af et stort trommesæt. Men i stedet for at spille trommer bestemmer han sig for at udforske området. Og det er her, kære læser, at du kommer ind.

Du styrer Armakuni rundt i New York, der for nemheds skyld er delt op i 6 levels. Banerne er flot designet i lækker 3D-grafik. Du skal naturligvis udrydde din ærkefjende Kunitoki. Rundtomkring vil du møde en masse mænd, der ikke har andet at lave end at slå dig ihjel (kriminaliteten i New York er som bekendt høj). I stedet for at vende den anden kind til skal du bruge næverne, bo'en (en japansk "læsestang"), og andre forefældende våben. Desuden skal du løse diverse puzzles, som kan hjælpe dig videre i din kamp mod de onde. Det er alt sammen flot lavet og rimelig gennemtænkt.

Nu kommer det negative så. Ninjaen er ret

svær at styre og det er næsten umuligt at ramme rigtigt, når du for eksempel skal samle ting op. Nogle steder kræver computeren en pixel-præcision af dig. Overkommeligt, når der ligger en hot-dog på vejen. Dybt frustrerende, når man finder en WC-snor på dame-toilettet (ups!). Den kan man nemlig ikke se. Man finder den ved et tilfælde, hvis man er heldig.

Spillet er ellers flot lavet. Grafikken er virkelig god, og musikken er fremragende med en lækker intro-melodi og stemningsfyldt ingame musik. Med en lidt bedre styring ville dette spil have været helt i top, men som det er nu, er det skam heller ikke dårligt!

Peter

Grafik	:91%
Lyd	:90%
Fængende	:81%
Fængslende	:71%
OVERALL	:77%

C64 UPDATE

Spillet har længe været en klassiker til 64'eren, så hvis du ikke allerede har det...



Last Ninja på Amigaen: en rimelig vellykket konvertering.



For en gangs skyld en flysimulator uden radar, missiler og HUD-display!

THEIR FINEST HOUR

Lucasfilm / US. Gold

Titlen på dette spil bygger på en udtalelse, Churchill kom med i forbindelse med "The Battle of Britain" - det berømte luftslag under 2. verdenskrig, som spillet simulerer. "Their Finest Hour" er en fortsættelse til "Battlehawks 1942", som mange sikkert husker. Fortsættelsen er en forbedring - dog mere i kvantitet end i kvalitet. Her er mere af det samme, og det gælder både fordele og ulemper.

Men lad os starte med det mest positive. Præsentationen er exceptionel god! I den imponerende spilpakning finder man en mega-manual (spiralryg), som forklarer langt mere end det allermost nødvendige.

Antallet af valgmuligheder i selve spillet er ikke mindre overvældende. Du kan deltage på både tysk eller britisk side, idet du kan vælge mellem 8 forskellige fly (heraf 2 britiske). Der er 96 missioner til din rådighed. De 32 er træningsmissioner, resten bygger på autentiske begivenheder i det berømte slag. Hele vejen igennem spillet vrimer det med valgmuligheder, så du selv kan regulere, hvor stor udfordringen skal være. Der er sågar mulighed for at "optage" luftkampsekvenser og studere dem, når (og hvis!) du kommer sikkert hjem til basen.

Alle, der har prøvet Battlehawks, vil vide, at Lucasfilm's spil ikke er egentlige simulatorer. Programmererne har set stort på detaljer (flaps etc.) og koncentreret sig om at gøre spillet sjovt. Hvad spillet mangler i realisme, har det til gengæld i autencitet. Alt er baseret på historiske fakta.

Det vil være nærliggende at sammenligne Their Finest Hour med et par af de allerbedste spil indenfor fly-genren; Retaliator og Interceptor:

For det første er der en del historisk betingede forskelle. Der er naturligvis hverken radar, missiler, HUD-display, eller andre moderne fiks-fakserier i dette spil. Til gengæld har de større fly plads til en omfattende besætning, så man kan styre begivenhederne fra diverse maskingeværstårne og bomberum.

Luftkampene er desuden mere overskuelige i dette spil - simpelthen fordi alting ikke går så hurtigt. Da der ingen radar er, er kampene baseret på visuel identifikation. Der er samtidig flere fly i luften, og man indgår selv som en enkelt brik i en større sammenhæng. Hvis man vælger et bombefly får man f.eks. en eskorte af jagerfly.

Den allerstørste forskel er dog på det tekniske område, og her ligger Their Finest Hour milevidt under sine "moderne" konkurrenter. Grafikken i spillet er sprite-baseret, hvilket gør den mere detaljeret end ved den sædvanlige wire-frame teknik. Til gengæld er den meget langsommere - noget der især bliver tydeligt, når der foregår meget på skærmen. Af samme grund virker styringen noget rykvis. Skærmen kan simpelthen ikke nå at opdatere.

Hvis man har under 1Mb får man overhovedet ingen lyd, og selv med en udvidelse, er lyden ikke bemærkelsesværdig. En anden irriterende ting er, at spillet bruger usædvanlig lang tid på at hente data ind fra disketten.

Konklusionen må være, at du kun skal

investere i dette spil, hvis du er interesseret i historisk autencitet. Hvis du bare vil have en sjov og realistisk flysimulator, så køb Retaliator eller Interceptor i stedet.

Søren

Grafik	:69%
Lyd	:40%
Fængende	:71%
Fængslende	:78%
OVERALL	:73%

C64 UPDATE

En praktisk umulighed.

HITLERS NEDERLAG

"Battle of Britain" var en af de mest afgørende kampe i Anden Verdenskrig, og fra starten tydede alt på, at Tyskernes "Luftwaffe" ville vinde slaget. Nazisterne havde flere fly, mere erfarne piloter, og en bedre kampmoral.

Chefen for Hitlers "Luftwaffe", Herman Göring, regnede derfor med at knuse det britiske "Royal Airforce" (RAF) i løbet af få dage. Når de britiske fly var ude billedet, havde tyskerne planlagt en større invasion - under kodenavnet "Operation Sealion".

Det blev imidlertid hurtigt klart, at tyskerne havde undervurderet RAF. Kampene trak ud, "Operation Sealion" blev udsat, og i stedet gennemførte nazisterne den 15. september et gigantisk luftangreb mod London. De tyske fly blev imidlertid standset af 170 britiske Spitfire og Hurricane jagere. Resultatet blev et storstilet luftslag, hvor tyskerne mistede 56 af deres fly - englænderne 27.

Efter denne episode opgav Hitler sin plan om at indtage England, og koncentrerede sig i stedet om Østfronten, hvor han som bekendt led et knusende nederlag.

Hvis nazisterne havde haft held med deres invasion af England, havde verden nok set helt anderledes ud idag. Vi kan sandsynligvis takke de engelske piloter for, at verden idag trods alt ikke er under nazisternes herredømme. Som den engelske premierminister, Winston Churchill, sagde efter sejren: "Aldrig før har så mange haft så få at takke for så meget!"



Danmark's billigste AMIGA udstyr

NYHEDSBREV

Artware & R.W.electronics har i samarbejde, opnået enedistributionsaftale, med flere tyske firmaer. Blandt disse firmaer er bl.a. det vesttyske firma "3-STATE-computertechnik", som på rekordtid, er blevet en af Tysklands største producenter, dette skyldes, bl.a. de meget høje kvalitetskrav 3-STATE stiller, samt deres prispolitik hvilken må betegnes, som særdeles rimelig. 3-STATE, tillader ikke tilfældigheder, og halve løsninger i modsætning, til "andre" tyske producenter - dvs. Hos os, er der ingen løse ledninger der skal loddes, printbaner, der skal kradses over, eller indgrib i maskinen, der ødelægger en evt. garanti.

512 KB Ramudvidelse til A500

A502, er en tysk kvalitetsramudvidelse, der fordobler din computers arbejdsområde, dette er specielt egnet til grafik/animation, og spil der kræver mere end 512 KB hukommelse. Denne ramudvidelse, er bygget op omkring den nye lynhurtige megabit teknologi, hvilket gør at der kun er 4 ramkredse, og det betyder, at din computers strømforsyning, ikke bliver overbelastet. Udvidelsen, er monteret med en ekstern afbryder, som monteres uden for computeren, så det er muligt at tænde/slukke for den ekstra ram, uden at skulle skille computeren ad. Ramudvidelsen, kan leveres med eller uden ur/batt. backup. ur og ttr & batteri backup, sørger for at Amiga'en hele tiden, husker tid/dato, så du kun skal stille det indbyggede ur, en gang!

512 KB Ramudv. u/ur. **678,-**
512 KB Ramudv. m/ur. **748,-**

RAMKREDSE

Hvis du allerede, har et ramkort, hvor du skal udvide ekstra, kan vi sælge dig de ekstra ramkredse, til helt utrolige priser. Ramkredse til f.eks. A590, eller A580/Minimax/Maximem m.m.
Pris pr. 512KB kr. **398,-**

2 MB Ramudvidelse til Amiga 500

A580, er en 2.0 MB Intern ramudvidelse til A500, der udvider din amiga, helt op til 2.5 MB ram. Med denne ramudvidelse monteret i din computer, er du foreberedt lang ind i fremtiden. Udvidelsen er overlegen, hvis du skal bruge din computer "til mere end spil", f.eks. Dtp, Animation/Billedbehandling/ musik m.m. Med denne model, er det muligt at få enten 2.0 MB Fastram, Eller 1.5 MB Fastram & 0.5 MB Chip-ram (kun hvis man har den nye Agnus 8372, monteret). CHIP-memory versionen, vælges ved at montere CPU-adapteren, Det er ikke nødvendigt at lodde, eller krads printbaner over, som det er tilfældet, med nogle af de andre modeller, der er på markedet i dag. Ramudvidelse har indbygget ur/batt.Backup. På udvidelsen er der kontakter, til at tænde/slukke den ekstra ram. Og til at skifte mellem CHIP/FAST memory.

A580 Solo m/512 KB,
u/Gary adp. **1.048,-**
A580 + m/1.0 MB
m/Gary adp. **1.498,-**
A580 + m/2.0 MB
m/Gary & CPU adp. **2.295,-**

Harddiske

Vi kan nu tilbyde, dig nogle Harddisk løsninger, til en rimelig penge. Alle HD's er med autoboot under 1.2/1.3/2.0, systemet kører med en OMTI-harddisk + controller.

31MB filecard. **3.795,-**
47MB filecard. **4.395,-**
66MB filecard. **4.795,-**
ring for priser, på andre størrelser, og HD-systemer for A500/A100.
SCSI-2, med Quantum, kan også leveres til Danmarks billigste priser.

8 MB ramudvidelse til A2000

Megamix 2000, er en ramudvidelse til A2000. Ramudvidelsen, er den eneste på markedet, hvor det muligt at starte med 512 KB, og så udvide helt op til 8 MB ekstra ram. I denne ramudvidelse, er det ikke nødvendigt at investere i de utroligt dyre 4 Mbit ramkredse for at udvide yderligere. Udvidelsen, kan udvides med flere forsk. typer ramkredse. f.eks. 414256/411000/simm moduler. Dette er den eneste udvidelse på markedet, der har denne specielle feature. Udvidelsen, er Autokonfigurerende, og har zero waitstates.

MM2000, 1 MB ram. **1.998,-**
MM2000, 2 MB ram. **2.698,-**
MM2000, 4 MB ram. **RING!**
MM2000, 8 MB ram. **RING!**

DISKETTEDREV

3.5" Diskettedrev, i superslimline design (kun 2.5 cm Højt). Indvendigt er drevet monteret med et NEC drive, der er specielt kendte for deres kvalitets diskettedrev. Drevet har også gennemført bus, hvilket gør tilslutning af yderligere diskettedrev, legende let! Derudover har drevet tænd/sluk knap, samt støvklap. Diskettedrevet, er 100% kompatibelt, med Amigaens interne drev.

3.5" Eksternt diskettedrev. **895,-**
3.5" Internt Diskettedrev. **850,-**

5.25" Diskettedrev, dette diskettedrev, bruger de billige 5.25" disketter, på samme måde som de almindelige 3.5" disketter. Indvendigt er diskettedrevet monteret med et "TEAC" kvalitets drive. Diskettedrevet har genn.bus, afbryder, samt omskifter for 40/80 spor.

5.25" Eksternt diskettedrev. **1.098,-**

Alle priser er **INCL.** 22% moms, og leveres med mindst 12 Mdr. garanti.
levering sker, fra dag til dag, over hele landet. Varen sendes pr. efterkrav, eller ved forudbetaling på giro.
Ønskes der priser, på hardware, der ikke er beskrevet, på denne side RING!
Vi bestræber os på at være DK's Billigste. Ser du billigere priser, - RING til os, vi har sikkert et bedre tilbud.

Artware
56 633770

R.W.electronics
45 505539

DANSK
MANUAL

ACTION REPLAY — Altid nyeste version

STERK LAKRIDS

Gratis utility-disk
til AMIGA-Action

- Fastfrys computeren uden at give den »hukommelsestab«.
- Det fastfrosne program kan lægges helt ned på diskette – på den enkle, men revolutionerende måde bliver **ACTION REPLAY** ganske enkelt verdens bedste kopi-modul.
- Under fastfrysningen kan billeder og figurer »hugges« fra f.eks. et spil og lægges ned på diskette.
- Fastfrysningen indeholder bl.a. meget stærk maskinkodemontor, mulighed for evigt liv i de fleste spil og meget mere.

- Efter fastfrysningen vil computeren arbejde videre med spillet (eller andet program) som om intet var hendt – alle pointere og hukommelsesadresser er uændrede grundet indbygget RAM-udvidelse.
- Disketteturbo – op til 25 gange hurtigere på C64 og 4 gange hurtigere på AMIGA.
- AMIGA-versionen kan sørge for, at virus ikke breder sig.

- C64-versionen kan direkte udskrive skærbilleder fra et hvilket som helst sted i spil – f.eks. i opstartsskærme.
- Der ydes 14 dages fuld returret på **ACTION REPLAY**, så du har mulighed for at tjekke det helt igennem, før du bestemmer dig endeligt.
- Der er ingen monteringsproblemer med **ACTION REPLAY** – den skal blot sættes i et stik uden på computeren.



ACTION REPLAY
TIL AMIGA 500/1000 **kr. 1.195,-**



ACTION REPLAY
TIL C-64/128 **kr. 798,-**

A500 RAMUDVIDELSER

FÅ FLERE RAM-kugler

- 512 kbytes RAM-udvidelse til AMIGA 500.
- Giver mulighed for at køre nogle af de rigtigste store programmer.
- En fordobling af hukommelsen er som regel en fire- eller femdobling af arbejdshukommelsen.
- Meget lille og handy udgave.
- Med afbryder.



DANSK KVALITET

Uden ur **kr. 795,-** Med ur **kr. 895,-**

SUPERFARVEPRINTER

PRINT KULØRTE BOLCHER

- Professionel farveprinter til AMIGA/PC-C-64/C-128.
- MPS1500C/DM105 har stik til AMIGA/PC (centronics parallel).
- MPS1550C har stik som MPS1500C/DM105 plus rundt stik til C-64/128.
- Utroligt mange muligheder for at variere teksten.
- Mange landes tegnsæt indbygget, f.eks. UK, GB, S, N, D, USA, E og F.
- Kan danne 50 forskellige, klare farver.
- Lynhurtig: 120 tegn/sek.
- SOFT TODAY beskrev denne printer, som den bedste farveprinter for under kr. 10.000,-.



MPS1500C/DM105

kr. 2.495,-

MPS1550C

kr. 2.595,-

Prisen inkluderer kabler, 250 ark papir, farvebånd (samlert værdi kr. 291,-), dansk manual m.m. Til MPS1550C medfølger desuden gratis traktorfremføring (værdi kr. 380,-). *Rekvirer gratis skriftprøver!*

AMIGA VIDEO DIGITIZER

DIGITALISÉR »labre larver«

- Tager et videobillede direkte fra videobåndtager eller kamera.
- Virker fuldautomatisk via den medfølgende software.
- Meget overbevisende realtime beregning til rigtigt skærmformat (42 billeder/min.).
- Kan gemme billederne i mange forskellige formater, f.eks. IFF.
- Billeder kan viderebehandles i Deluxe Paint, Photon Paint o.s.v.
- Leveres med netadaptor.

Komplet med software **kr. 1.795,-**



BLANDEDE GODTER

DISKETTER

3,5" NONAME 6,50
5,25 " NONAME 3,10
Diskette opbevaringsbøse til 100 stk. 3,5"/5,25" 98,-
Diskettepriser ved 100 stk. Prisen inkluderer 5 års garanti.

HARDWARETILBEHØR

Multiplayerkabel 148,-
Bootslector DF0/DF1 98,-
DATEL Midi-interface fra 498,-
Minigenlock 1995,-
TURBO AMIGA-Mus 398,-
Musematte rød/blå/grå 68,-
Museholder 48,-
Museforlænger 3 meter 98,-
Joystickforlænger 3 meter 98,-
Støvlag til AMIGA 500 98,-
Genius Scanner TILBUD 2695,-
Synchro Express II TILBUD 495,-
COPY 2000 til C-64/128 148,-

TURBO-JOYSTICKS

1 års garanti mod nedslidning!



TURBO PRO

- Kugleformet håndtag.
- To skydetaster på huset – lige velegnet for højre- og venstre-håndede.
- Med automatisk skydefunktion og lysdiodeindikering.
- Står godt fast på bordet – og velegnet til at holde i hånden.
- Seks microswitches.
- Smukt design! Cool grå/gennemsigtig med røde taster.

Cool grå Gennemsigtig
kr. 178,- kr. 198,-



TURBO PROFI

- Ergonomisk håndformet håndtag.
- Otte microswitches.
- Automatisk skydefunktion med variabel hastighed samt lysdiodeindikering.
- Fire sugetænder for solidt hold – kan tages af, hvis det skal holdes i hånden.
- Designet er cool grå – det skal simpelt hen ses!
- TURBO PROFI er ikke bare et joystick – det er en oplevelse.

kr. 248,-

SMARTSOUND Stereosampler UDEN KNAS

- Overfører alle lyde fra stereoanlægget til AMIGA'en i Hi-Fi stereo kvalitet (samplerate op til 100 kHz).
- Gem lydene på disk, spil baglæns, læg ekko på, snak som Anders And eller lav et ACID-HOUSE mix.
- Fuldt softwarekompatibel. Virker med alle programmer til sampling via parallelporten.

SmartSound er smart!

Tilslutningen til hovedtelefon-stikket gør det muligt at anvende alle kontroller på anlægget. Hermed er knapperne på sampleren sparet og VOILA! Du får 800 kroners lyden for kr. 398,-. SÅDAN.

Incl. kabel og stereo-software

kr. 398,-



QUICK KATIE

14 MHz-TURBO til A500/2000

- Fordobler processorens arbejds-hastighed fra 7 MHz til 14 MHz.
- Dette giver en hastighedsforøgelse på op til 60%.
- De normalt tidskrævende beregninger bliver meget hurtigere udført.
- Stabilt system med omskifter mellem 7 MHz og 14 MHz.
- Let at montere – ingen lodning nødvendig i AMIGA 500.
- Kan udstyres med en MC68010 processor, der forøger hastigheden yderligere.
- Med indbygget sikkerhedssystem, der forhindrer overbelastning af de vitale dele i computeren.

Man tror, det er en trykfejl, men prisen er kun

kr. 1.195,-

Pris med MC68010

14 MHz kun **kr. 1.695,-**

DEN
TYGGER
DERUDA!

TURBO 3,5" diskdrev

Lækkert lydøst drev med alle luksus-features, se bare her!

- Metalkabinet
- Afbryder
- Videreført bus
- Støvklop
- Længt kabel
- 2 års garanti
- Meget lille

Prisen er kun

995,-

Kan også fås internt

POSTORDRE-BESTILLINGSKUPON

Send kuponen i lukket kuvert til nedenstående adresse eller ring på vor ordretalefon 42 28 87 00.

BMP-DATA

Industrivej 19
3320 Skævinge

42 28 87 00

FAX: 42 288 255
Postgiro: 1 90 62 59

JEG BESTILLER HERMED:	MIN ADRESSE ER:
STK. KR.	NAVN:
STK. KR.	GADE, NR.:
STK. KR.	POST NR.:
STK. KR.	BY:
STK. KR.	TLF NR.:

BETALING

☐ Check vedlagt + porto kr. 20,-

☐ Pr. efterkrav + porto

(kr. 20,-) og gebyr (kr. 25,-)

IALT tilsendes kr. 45,-

Der tages forbehold for trykfejl, prisændringer og udsolgte varer – Ring!

FØLGENDE ØNSKES

☐ GRATIS TILSENDE:

☐ AMIGA KATALOG

☐ C-64 KATALOG

☐ SKRIFTPRØVER PÅ



Kan Thor slippe forbi heksen på 1. level?



En stor rullesten kommer tordnende mod vor stakkels, lille helt...

FIRE & BRIMSTONE

**Firebird
AMIGA**

De fleste spil-plots tager udgangspunkt i genrer som science fiction, krig, eller et Tolkien-agtig "fantasy" univers. Det er derfor forfriskende at se et spil, der bygger på vores egen nordiske mytologi.

Fire & Brimstone ("ild og svovl") er en velvalgt titel, for hovedpersonen i dette spil er ingen ringere end tordenguden Thor. Riget (til lejligheden opdelt i 4 forskellige lande) er under trussel fra den onde HEL, der har oversvømmet det med alskens ubehageligheder; kæmper, skeletter, drager, dæmoner, orme, frøer, trolde, riddere... det er faktisk længe siden, jeg har set et spil med et så imponerende udvalg af fjender. De er allesammen afbilledet og beskrevet i manualen, der også rummer alle de klassiske gude-historier, som de fleste sikkert allerede kender fra "Valhalla".

Det første, der slår en, når man ser spillet, er grafikken. Den er virkelig flot og detaljeret, selvom den mægtige Thor ikke virker specielt frygtindgydende (han ligner Christian

Sparrevohn i pensionsalderen: en fedladet dværg med orange skæg!).

Man styrer Thor, Christian eller hvem det nu skal forestille, gennem landskabet på samme måde som i den velkendte klassiker Ghost 'n Goblins. Forskellen er, at dette spil er fyldt med puzzles. Og det er samtidig spillets eneste minus!

For det første er de ikke altid lige logiske. Desuden er det vildt frustrerende pludselig at dø uden varsel, fordi man vadede i en skjult fælde. I den henseende er jeg absolut ingen "Det var vel nok ærgeligt - vi prøver igen" Oswald! Der er desuden en del "umulige" situationer, hvor man bliver smidt tilbage til en bane, som man kun kan komme igennem, hvis man har en bestemt trylledrik, der skaber en magisk platform. Dette sker uanset om man har den nødvendige trylledrik eller ej. Computeren er nådesløs!

Der er som sagt et utal af fjender, og det er ikke kun iudseendet, at de adskiller sig fra hinanden. På et tidspunkt bliver man f.eks. angrebet af en stridslysten ridder. Hvis han rører dig, indleder i en nævekamp, hvis udfald afgøres af, hvor hurtigt du vrider joysticket frem og tilbage - ligesom i de gamle

Decathlon spil. Nice touch!

Jeg ville personligt have foretrukket, at programmøren havde skrinlagt sine frustrerende puslerier til fordel for lidt mere action, men nu har jeg heller aldrig været nogen særlig fan af arcade adventures.

Hvis du derimod besidder den stædige form for masochisme, der får folk til at holde ud, fordi de vil se næste bane, så er Fire & Brimstone ensbetydende med mange timers underholdning.

Til sidst et tip til ikke-masochister, der har problemer med kæmpen på første bane: Lad være med at skyde på ham!

Søren

Grafik	:86%
Lyd	:72%
Fængende	:78%
Fængslende	:71%
OVERALL	:72%

C64 UPDATE

Firebird har ingen planer om at lave en C64 version.

MIDNIGHT RESISTANCE

**Ocean
AMIGA**

Han kom fra det ydre rum. Han forvandlede millioner af uskyldige mennesker til biomekaniske dræbermaskiner, der nu arbejder i hans tjeneste. Han har taget din bedstefar som gidsel. Det bliver hans sidste fejltagelse!

Og nej, det er ikke Saddam Hussein, jeg her taler om. Det er meget værre. Den onde hedder "King Crimson", og historien er nok det hidtil mest latterlige "plot" (læs: plåt), jeg endnu har set i noget spil. Men hvad, i spil af denne type er plottet jo alligevel bare en undskyldning for at sprede almindelig død og ødelæggelse.

Midnight Resistance er en arcadekonvertering, og det er Special FX, der har program-

meret. De har tidligere gjort sig bemærket med en lang række spil, der i kvalitet strækker sig fra "Red Heat" i bunden til "Untouchables" i toppen. Og lad det være sagt med det samme: Midnight Resistance placerer sig afgjort i den pæne ende af skalaen!

Gameplayet kræver ikke den store forklaring. Du spæner rundt på en skærm, der scroller i flere retninger, mens du skyder på alt, der bevæger sig, indtil det ikke bevæger sig længere...

Når King Crimson's lejesvende dør, efterlader de nogle nøgler, som du bør samle op. De kan nemlig bruges til at købe ekstra våben for, når du kommer til våbenlageret i slutningen af hver bane. Her kan du købe flammekastere, ny ammunition, missiler og andet nips.

Arcadeversionen af Midnight Resistance udmærkede sig ved at have en ret speciel kontrolmetode, hvor man kunne skyde i alle retninger, uafhængigt af hvilken vej man bevægede sig. Denne feature er umulig at oversætte til et almindeligt joystick, hvilket uheldigvis ikke har afholdt Special FX fra at gøre forsøget. Resultatet er utilfredsstillende og lægger i nogen grad en dæmper på det ellers intense gameplay. Der opstår nemlig en del misforståelser, der godt kan virke frustrerende i de tilfælde, hvor de får fatale følger.

Det der hvier Midnight Resistance så langt op over gennemsnittet er den geniale to-spiller feature. Hvis man spiller to på samme tid, giver det spillet en helt ny dimension. Man kan selvfølgelig samarbejde om at kanøfle



DYNASTY WARS

US. Gold COMMODORE 64

Lad os gå tilbage til de gode gamle dage. Det var dengang gulenødder var mænd, og kyllinger var noget man spiste. Det er selvsagt lang tid siden, men US. Gold kan nu huske det som det mest blodplettede kapitel i historien. Godt nok har US. Gold eksisteret i lang tid, men hvem kunne vide, at de også var at finde i det gamle Asien?

En anden, der i hvert fald også var at finde i det gamle Asien, var den onde Thung Choc, der var meget, meget ond. Han havde en masse mænd omkring sig, som han brugte til at dræbe folk, der kom ridende på hesteryg. Og da du tilfældigvis er sådan en, bryder du dig selvsagt ikke så meget om ham...

Du kan vælge mellem de fire legendariske helte Shang Fei, Liu Bei, Kuan Yu og Shao Yun. Disse fire navnkundige herrer hører alle ind under Han-dynastiet (der var kun mænd), og du skal vælge en af dem som ham, der skal ride igennem alle levets tyld med soldater.

Alle fire har tal inden for rå- og mentalstyrke. Det mentale skule efter sigende komme ind i billedet senere i spillet, hvor dem med meget i hjernen, skulle blive bedre end dem med meget i overarmene. Jævn, der kan man bare se. Uanset hvem af de fire ubarberede gentlemen du vælger, bliver han monteret på en hest og får stukket et sværd i hånden. Og så skal du ud og ride.

Fjenderne spænder lige fra fodfolk over bueskytter, til andre fyre på heste magen til din. Nogle af fjenderne efterlader små, farvede kugler bag sig, som du kan samle op, hvis du gider. De giver points eller lidt energi.

Nu skulle man jo tro, at der var mulighed for



En foremæg på Amiga-versionen.



Farvevalget er ikke det bedste.

at ride fjenden ned... men nej, du må nøjes med din forstærkede knæppe! Den kan du til gengæld selv bestemme størrelsen på. Jo længere du holder knæppen i bund, des hårdere slår han, når du slipper. Det er jo præssagvidt - så har man mulighed for at "spare" lidt på sine fjender, så man også har noget at hugge i lidt senere.

Når den ene skærm er ryddet, kommer den næste med endnu flere fjender af endnu større kaliber. Skulle det blive for meget for dig, kan du altid trykke på space, hvorefter du sender en sten eller en lille tordenkile i hovedet på dine modstandere. Disse magiske mordinstrumenter mæser mange mænd, men koster til gengæld 12 af dine sparsomme energipoint.

Lyden er forfærdelig. Gennem spillet skal

du høre på en elendig imitation af hestehove, der lyder som en lineang, der slår smæld med tungen. US. Gold burde have lagt to kokosnødder med, så man kunne lave sit eget soundtrack. Grafikken kan jeg bedst tolerere, den kan man i det mindste kalde for funktional, men lidt mere kulør, og lidt flere detaljer i såvel baggrund som sprites ville ikke være at foragte.

Det er meget sjovt til en afveksling at sidde på en hest. Men allers er der ikke den store forskel på dette og så Strider, Black Tiger, Tiger Road og hvad de ellers hedder alle sammen. Det er sjovt et lille stykke tid, og så har man en tom diskette, man kan gemme sine danske stille på bagefter. Ikke værd at købe.

Christian

Grafik	:65%
Lyd	:54%
Fængende	:79%
Fængslende	:64%
OVERALL	:60%

AMIGA UPDATE

En Amigaversion er på trapperne. Vi tester den kun, hvis den er afgørende forskellig fra C64-udgaven (yderst tvivlsomt).

afskummet, men i praksis viser det sig at de fleste spillere synes det er meget sjovere at kanøje hinanden. I dette spil kommer denne asociale mentalitet til udtryk ved en evindelig kamp om nøgler og ekstra-våben. Striden bliver ikke kedeligere af, at man taber alle sine nøgler og våben, hver gang man dør. Selvfølgelig kan man samle dem op igen, men det kan medspilleren også...

Grafikken er meget velanimeret og varierer meget fra den ene bane til den næste. Fjenderne er store og flotte (dvs. de er dejligt grimme!), selvom farvevalget nogle steder virker lidt mat. Lyden er ikke noget særligt. Musikken er rimelig, og effekterne er effektive med enkelte, korte samples.

Midnight Resistance er i bund og grund uoriginalt, men gameplayet fungerer på trods af en ret uhåndterlig kontrolmetode. Og den fantastiske 2-player option gør for gameplayet, hvad afterburneren gør for et jetfly. Det vil sikkert glæde skadefro Amigaejere, at denne option ikke findes i Atari ST versionen...

Søren



Flammekasteren er et af de mest effektive våben mod Crimsons robotter.

Grafik	:87%
Lyd	:80%
Fængende	:86%
Fængslende	:81%
OVERALL	:85%



Omgivelserne ændrer sig hele tiden, jo længere du kommer ind i spillet.

C64 UPDATE

64'er versionen skulle være ude, mens du læser dette.



THE LOST PATROL



Dette kort danner ramme om spillet.
Det digitaliserede billede til højre er animeret!

Ocean AMIGA

Den 7. juni, 1966. En amerikansk militærhelikopter styrter ned i et fjernt hjørne af Vietnam - langt bag fjendens linjer. De syv soldater, der overlever ulykken, kan se frem til adskillige kilometers march gennem hårdt terræn, fyldt med fjendtlige soldater, miner og andre skjulte farer. Deres mål er Do Hoc; den nærmeste amerikanske base, men med et minimum af mad og ammunition, er det meget tvivlsomt, om de nogensinde når så langt.

Det var den gode nyhed.

Den dårlige nyhed starter her...

The Lost Patrol fra Ocean har været usædvanlig længe undervejs. De første annoncer for spillet dukkede op i den engelske computerpresse for mere end 1 år siden, og lige siden har Oceans presse-talsmand været travlt beskæftiget med at forklare utålmodige journalister om den ene forsinkelse efter den anden. Visse blade (ingen nævnt ingen glemt) gjorde sig pinligt bemærket ved at anmelde spillet for flere måneder siden. Pinligt, fordi deres "anmeldelser" højst kan være baseret på skærm-billeder og ufærdige grafikdemoer. Men nu er den færdige vare altså klar - ligesom "Det Nye COMputer", der nu som altid giver dig en 100% færdig anmeldelse!

The Lost Patrol er et spil i Oceans "nye stil". Hvor det engelske spilfirma før i tiden udelukkende lavede zip-zap spil, har de (ligesom US. Gold) på det seneste tillagt sig et mere "modent" image ved at lancere en række avancerede spil. Men selv om The Lost Patrol ikke just er noget actionspil, kan man diskutere, hvor avanceret det er. Mere herom senere.

Du er (hvis du skulle være i tvivl) Charlie Weaver; 29-årig sergeant i den amerikanske hær. Det er din opgave at guide dig selv og dine 6 kolleger helskindet frem til Do Hoc basen.

Spillet er bygget op i den velkendte "Cinemaware stil", hvor en forholdsvis simpel strategiramme holder sammen på en masse små action-sekvenser. Den vigtigste skærm i spillet er et vandret scrollende kort over området. Din position er markeret med et lille kryds, og det er vigtigt, at du tager hensyn til terrænet, når du planlægger din rute.

Der er selvfølgelig også andre beslutninger, der skal tages. Hvor hårdt tør du presse dine mænd? Hvor tit skal de have lov at hvile ud? Hvor mange timers søvn har du råd til at give dem? Og hvor meget mad?

Alle disse beslutninger har indflydelse på



En af de mange "mellem-skærme" i bedste Cinemaware-stil.



I landsbyerne kan du udspørge de indfødte. Skjuler de mon noget?

mændenes moral. Hvis den bliver for lav, risikerer du, at de bliver sindssyge, begår selvmord, eller - værst af alt - kommer til at "tabe" en håndgranat ned i din rygsæk...

Der er en god håndfuld forskellige action-sekvenser, som alle er ret simple. Hvis en af dine spejdere bliver overrasket af en enlig VC-soldat, skifter skærmen f.eks. til en lille karatesekvens, hvor du med to forskellige træk (spark og slag) skal prøve at ondulere din modstander. Hvis du bliver overrasket af en større gruppe VC-soldater, skal du ud i et regulært slag, hvor du styrer et sigtkehorn rundt på skærmen. Det er ret svært, og spillet rummer en del variationer over dette tema, men i bund og grund er det Operation Wolf om igen.

Forsyningerne forsvinder som dug for solen, og det er derfor nødvendigt at proviantere undervejs. Dette kan f.eks. gøres ved at lægge turen indenom en vietnamesisk landsby. Via en simpel parser kan du udspørge beboerne om mad, våben, fjendtlige tropper og hvad du nu ellers er interesseret i. Hvis du tror de skjuler noget, kan du skyde en tilfældig stakkel ned på åben gade. Eller du kan massakrere hele landsbyen. Meget realistisk...

Problemet med The Lost Patrol er, at det som spil ikke hænger alt for godt sammen. I stedet for en avanceret simulation, får man en lang kæde af simple actionsekvenser, som bliver gentaget igen og igen. Ingen kæde er stærkere end sit svageste led, og der er en del svage led i spillet. For eksempel det berygtede "sudden death" fænomen, som jeg i al min naivitet troede hørte fortidens spil til. Men nej, bedst som man kommer vaden- den gennem junglen, bliver man mødt med besked: "You and your men blunder into a minefield and are killed instantly". Game Over.

Det bliver selvfølgelig ikke bedre af, at der også er et par deciderede bugs i programmet. Som f.eks. når man får at vide, at ens spejder er blevet dræbt af en mine - også selvom man på det tidspunkt slet ikke HAR nogen spejder!

Men hvad spillet mangler i gameplay, har det til gengæld i atmosfære. Til overflod endda! Grafikbillederne er så flotte og stjerningsmættede, at man næsten kan smage den fugtige jungleluft. Mange af billederne er animerede, og der er sågar et par digitaliserede sekvenser (taget fra filmen "Platoon"). Lyden består af en god, omend lidt simpel, melodi, der kontinuerligt hamrer løs i baggrunden, og en hel del samplede skud og skrig. Vietnamkrigens gru er så godt formidlet, at man virkelig føler med sine soldater. Momentvis oplever man endda selv de paranoide følelser, der fik amerikanske soldater til at gå amok på den vietnamesiske civilbefolkning. Af samme grund er The Lost Patrol faktisk et anti-krigs spil.

Dette er bare ikke nok. I film måske, men ikke i spil, hvor man gerne skulle kunne holde ud at spille adskillige gange. The Lost Patrol er det seneste eksempel på det efterhånden alt for velkendte "Cinemaware syndrom". Spillet er utrolig flot, atmosfærisk og velpræsenteret, men under facaden glimrer gameplayet stort set ved sit fravær.

Søren

Grafik	:92%
Lyd	:87%
Fængende	:93%
Fængslende	:60%
OVERALL	:68%

C64 UPDATE

The Lost Patrol kommer ikke til 64'eren, hvilket er godt det samme. Spillet er nemlig uegnet til konvertering, da det som sagt består mere af flot grafik end af gameplay.



Sean Penn og Michael J. Fox i "Casualties of War".

DET GRØNNE HELVEDE

Der har i de seneste år været en utrolig stor interesse for Vietnamkrigen. Det hele udspringer som så meget andet fra USA, hvor man (tilnærmende) langt om længe tør forholde sig til det traume, som krigen var og er for den amerikanske befolkning. Man har betegnet Vietnamkrigen som den første "beskidte krig" - hermed understøttet, at tidligere krige har været "nødvendige", "hæderlige" eller hvad man nu kan finde på at kalde dem.

Dette er naturligvis noget vrøvl! Første og Anden Verdenskrig (for nu at vælge et par eksempler fra historiens overvældende udbud) var mindst lige så grusomme - på nogle punkter endda værre.

Den almindelige civilbefolkning så det bare ikke! Vietnamkrigen var den første krig i massemedieres tidsalder, og den blev populært sagt løst på TV-skærmen. Gennem TV's nyhedsformidling blev den civile befolkning for første gang præsenteret for krigens gru. Fra tidligere krige var man vant til at høre forklaringen på bekræftelser fra patriotiske politikere og generaler. Nu så man kvædede landsmænd - og ikke mindst hvad selvsamme landsmænd gjorde ved uskyldige mennesker i et fremmed land langt borte. Opinionen vendte sig, og USA måtte trække sine tropper ud.

Hvis du læser trang til at blive mindet om, at krig rent faktisk er en beskidt og meningsløs ting, så behøver du ikke smide penge ud på "The Lost Patrol". Prøv i stedet at se en eller flere af følgende film. De handler alle om Vietnamkrigen, og jeg har givet dem et par kommentarer med på vejen:

APOCALYPSE NOW

Produktion fra 1979 med Marlon Brando og Robert Duvall. Mange overvældende scener. Instruktøren, Francis Ford Coppola, udtaler med rette: "Dette er ikke en film om Vietnam. Denne film ER Vietnam".

BORN ON THE 4TH OF JULY

Alle må have hørt om denne film, der totalt dominerede billedet ved sidste Oscar-uddeling. Oliver Stone (Platoon) har instrueret, og Tom Cruise viser, at han kan spille andet end de overfladiske roller som "cool og fjækket fyr", man ellers har set ham i.

CASUALTIES OF WAR

Også en film af nyere dato. Brian DePalma (Carnie, Untouchables) har instrueret, hvilket er årsagende med masser af store, store, ultra-voldelige scener. En gruppe amerikanske soldater kidnapper og voldtager en vietnamesisk pige. Michael J. Fox og Sean Penn ses i rollen som den gode og den onde. Meget rå film.

COMING HOME

Mens Jane Fonda's mand slås i Vietnam, forelsker hun sig i en forkrøbet, hjemsendt krigsveteran. Et forhold, der radikalt ændrer hendes syn på krigen. Men så kommer hendes mand hjem igen...

DEAR AMERICA

Usædvanlig stærk film baseret på de breve, amerikanske soldater sendte hjem under Vietnamkrigen. Brevene læses op til velvalgte klip fra nyhedsreportager og soldaternes egne amatøroptagelser. Af alle Vietnamfilm er dette nok den mest rystende. Det hele er ynkkelighed...

THE DEER HUNTER

Robert De Niro har hovedrollen i denne 3 timer lange film, der skildrer krigens indvirkning på en gruppe unge amerikanere. Episk mesterverk med mange rystende scener som f.eks. en uforlignelig gang russisk roulette...

FULL METAL JACKET

Instruktøren Stanley Kubrick er kendt for usædvanlige, særlt fascinerende stoffilm som "2001" og "The Shining". Denne har ligget klart under hans vanlige standard. Filmen har sine øjeblikke, men er for usammenhængende til rigtigt at længe.

GOOD MORNING VIETNAM

Robin Williams (Dead Poets' Society) brillerer i rollen som uortodoks, og lidt overfladisk speaker på en militær radiostation i Vietnam. Filmen viser, hvordan mødet med krigen får ham til at tage sig selv mere alvorligt. Af instruktøren bag "Rain Man".

PLATOON

Oliver Stone's gennembrudsfilm, der indledte det nye "Vietnam-boom". Filmen bygger på Stones egne krigserfaringer, men virker af og til lidt uklar i sit budskab.

TIEBREAK

Ocean AMIGA

Næst efter fodbold er tennis nok den sportsgren, der flest gange er omsat til computerspil. Det betyder, at der med rette kan stilles store krav, hver gang der bliver lanceret et nyt af slagsen. Kan Ocean's "Tiebreak" leve op til disse krav?

Nej, (det var den anmeldelse!)

(... nå, ikke? Okay...)

Spilletets fulde titel er egentlig "Adidas Championship Tiebreak", men der skal som bekendt mere end et kendt varemærke til at tilfredsstille DNC's anmelderhold. At Oceans tidligere udgivne "Adidas spil" mildest talt har været markant middelmådige, gør selvfølgelig heller ikke meget for forhåndsindtrykket...

Ved første øjekast virker det ellers meget indbydende.

Titelmusikken er virkelig fed med en del samplede sekskøns (jeg elsker overdommerens "Quiet please!"), og der er masser af valgmuligheder før kampen starter. Du kan f.eks. vælge ketcher, turnering og modstander(e).

Sidstnævnte vises grafisk med et lille "pasfoto", og det er netop her, man først opdager, at der er noget galt. Det er ikke det, at der ikke er nogen danskere mellem spillerne, der går mig på. Tennis har trods alt aldrig været vores nationalsport. Men i stedet for at forsøge at fastholde den sportslige atmosfære, har man valgt at udstyre alle spillere med et overdrevent tegneserie-fjæs.

Denne "tant og fjas" mentalitet har desværre også smittet af på gameplayet. I stedet for at lave et realistisk og avanceret spil, har man lavet en forsimplet gang "ping-pong" med et gameplay, der leder tanken hen på de gamle TV-spil med bolden og stregen.

Handlingen ses fra oven, idet bolden svulmer op til græskar-størrelse, hver gang den skydes højt op i luften. Programmøren har åbenbart ikke stor tiltro til spillernes intelligens. I hvert fald har han ment, det var nødvendigt at lade spillernes bevægelser styre af computeren. Det eneste man selv kontrollerer i dette spil er ketcheren, og der er endda kun et minimum af slag at vælge imellem, hvilket gør duellerne til en ret ensformig affære.

Nu kunne man til nød affinde sig med, at spillet er simpelt. Foreningen af Mentalt Mindrebemidlede Spillere (formand: Peter Juul) skal jo også have noget, de kan finde ud af. Men der er ingen undskyldning for en uforudsigelig kontrolmetode. Det er nærmest umuligt at forudsæ, hvor bolden ender, så heldet spiller ofte en alt for afgørende rolle.

Det værste er næsten, at spillet ellers er rigtigt professionelt sat sammen. Programmøren kan sit kram, og det er deprimerende at tænke på, hvor godt spillet KUNNE have været. Hvis du ser "Tiebreak" i din lokale softwarebiks, så lad det ligge. Gempengene til et spil, der tager sig selv og sin målgruppe lidt mere alvorligt.

Søren

Grafik	:70%
Lyd	:80%
Fængende	:63%
Fængslende	:50%
OVERALL	:58%

C64 UPDATE

En C64 version er på vej. Hvis den er meget bedre end Amigaversionen, skal vi nok fortælle jer det!



Et par af de bøvede modspillere.



Banen ses i fugleperspektiv.

Her er chancen for
virkelig at bruge dit talent!

LAV EN ELEKTRONISK REKLAME FOR TUBORGS "SAFTI" appelsinvand

Dit Commodoreblad COMPUTER arrangerer i samarbejde med TUBORG en lille efterårskonkurrence, der virkelig sætter dit talent på prøve, og samtidig giver dig muligheden for at vinde herlige "SAFTI"-forfriskninger, abonnementer og spil. Tuborg vil endvidere forbeholde sig ret til at bruge vinderbilledet eller animationen i deres markedsføring, uden yderligere vederlag.

nødvendige programmer for at få den til at køre, eller den skal være selvstartende (auto-boot).

Vælger du at lave en demo, skal demoen være mellem 15 og 45 sekunder lang, og forsynet med lydspor. Demoen skal kunne være på max. 1 diskette.



SAFTI



Regler:

Temaet for konkurrencen er:

Lav en reklame for Tuborgs SAFTI appelsinvand på din Commodore.

Konkurrencen går ud på, at du skal lave et billede, demo eller animation, der har Tuborgs SAFTI-appelsinvand som hovedtema.

Indsender du et billede, er du frit stillet med hensyn til format, blot det er et IFF billede, der kan lades af de gængse grafikprogrammer.

Indsender du en animation, skal den have en varighed af mindst 15 sekunder, og disketten skal være forsynet med de

Præmier:

1. præmie:
5 kasser SAFTI, samt et årsabonnement på COMPUTER.
2. præmie:
1 kasse SAFTI, samt et årsabonnement på COMPUTER.
- 3.-10. præmie:
1 kasse SAFTI, samt en COMPUTER T-shirt.

Indsendelsesfrist:

Sidste frist for modtagelse af disketter er fredag den 5. oktober 1990 klokken 12.00 på forlagets adresse:
Forlaget Audio A/S
Store Kongensgade 72
1264 København K.
mrk.: "SAFTI"

Vinderne bliver offentliggjort i COMPUTER nr. 12/90.





En oversigt over de forskellige discipliner.



Ikke illegitim nogen begynder-bakke.

SKI OR DIE

Electronic Arts COMMODORE 64

Er du cool? Nu mener jeg ikke bare almindelig kold, men decideret KUUUUL. For er du ikke det, kan du lige så godt pakke skiene sammen, og bruge dem til at tænde op med i kaminen. Hvis du derimod anser dig selv for at være en sej dude, og er blevet træt af at lave en syvdobbelts ollie-flip med halv pekingeser på dit skateboard, var det måske noget at blive kølet endnu mere af. Og for at blive det, kunne man jo lige så godt slå et smut forbi Rodneys nyåbnede Ski shop...

Her skal du så skrive dit navn, hvad enten det er Radical Ralph (uden der dog er noget politisk i det) eller Aggro Anders. Spænd skiene på, for nu skal der ske noget!

Dette multi-event spil har fem discipliner for the funky friends. Og mulighederne er de samme som i alle andre spil, der ligner. Du kan øve dig på dem, eller du kan spille for alvor med dine venner. Sæt alt på eet skateboard og vælg alle fem discipliner, eller vær mere beskeden og nøjes med en enkelt.

ACRO-AERIALS:

Skihøp. Udover at flyve rundt i luften, skal du udføre den ene sindssyge manøvre efter den anden... inden du rammer jorden vel at mærke. Det kunne f.eks. være at sprede benene voldsomt, efterfulgt af et dobbelt backflip, et Moebius-flip og et... Hov! Hvorfor er der helt hvidt omkring dig? Du skal nu ikke være så ked af, at du landede på hovedet... nu slipper du for at se dommerens bedømmelse af din præstation!

SNOWBALL BLAST:

Denne disciplin kunne lige så godt have heddet Operation Snowball. Du befinder dig i en temmelig cool sneefæstning (faktisk klap-

rer du tænder) bevæbnet til tænderne med hårde snebolde. Du er omringet af infame møgunger, der også er bevæbnet til bisserne. Deres motiv: at forvandle dig til en flot snemand! Din eneste chance er at styre dit sigtekorn hen på de fede rollinger og give dem en gang sne. Men samtidig bliver du angrebet fra den anden side, og må sørge for at give dem samme behandling. Der er her mulighed for at få en skovl (til at grave sig fri med), ubegrænset skud og ekstra snebolde. Virkelig en disciplin, der giver kuldegysninger!

INNERTUBE TRASH:

Rodneys søn, Lester, har fundet nogle traktørhjul. Og gad-godt-vide-hvorfor har du indvilliget i at sætte dig i et af dem og drøne ned at en temmelig cool bakke. Dit største problem er, at Lester sidder i et andet, og han vil hellere slås end drøne. Undervejs er der mulighed for at finde lommeknive, gatler og andet godt til lige så stille at punktere den anden. På den måde er han beskæftiget et stykke tid, men forvent ikke at han bliver mindre cool af den grund...

DOWNHILL BLITZ:

Her har vi styrtløb med en lille twist; hver eneste gang du ryger hen over et mindre hop, kan du score point ved at lave en cool manøvre i luften. Jævnt kedeligt.

SNOWBOARD HALF PIPE:

Du er på gatis. Samtidig med at du, på dit snowboard, skal styrte ned af en gletcher, skal du også kurke op og ned af kanterne. Og nemmere bliver det ikke, når du skal opnå nogle ekstra points ved at lave noget smart, som f.eks. at dreje rundt om dig selv i luften. Og Rodney er klar til at vurdere dit talent - eller mangel på samme.

Måske bliver du nu en lille smule skræmt og tænker: "Jamen, kan jeg være så cool som der forventes af mig?" Du skal ikke være bange... hvad du ikke er, kan du blive. Og med sin farvefyldte, detaljerede og sjove grafik, funky musik og sjove discipliner, er "Ski or Die" en værdig efterfølger til "Skate or Die". Spil det og bliv en cool dude... også selvom du ikke ved, hvad det betyder.

Christian

Grafik	:92%
Lyd	:85%
Fængende	:90%
Fængslende	:87%
OVERALL	:86%

AMIGA UPDATE

Det ville ligne Electronic Arts dårligt, ikke at begæve os med en Amigaversion, før eller siden.

ER JEG COOL?

Et spørgsmål, vi alle må stille os. Men ved hjælp af disse små retningslinjer, kan du let afgøre, om du er en radical rad eller bare almindelig (hvad du så end foretrækker):

Når en cool person snakker, går olietfyret igang nede i kælderen.

I en cool persons ordforråd, SKAL halvdelen af ordene være amerikansk slang.

En cool persons påklædning må ikke indeholde EEN plet, der ikke er neonfarvet. Af samme grund har han altid solbriller på. Også når han sover.

En cool persons hår skal være så fyldt af gele, at der kan stå et kaffestel for tolv personer på frisuren, uden et hår bliver bøjet.

Når en cool person går på gaden, skal det ligne en mellemting mellem John Travolta og en person, der får et alvorligt epileptisk anfald.

ADVENTURE-KLUBBEN

- Skandinaviens største

TILBYDER SINE MEDLEMMER

Mere end fire timers telefonhjælp hver dag, fordelt på 8 telefoner, hvilket garanterer et hurtigt svar til ALLE, der sidder fast!

Et bi-månedlig medlemsblad på minimum 48 sider, spækket med tips, tricks, råd og previews, konkurrencer, faste artikler om såvel IBM- som Amiga- og PC-spil, meget mere!

Skandinaviens bedste og billigste klub med salg af adventures til de bedste computere!
I denne måned omfatter en del af vores tilbud:

TITEL	CBM 64	AMIGA	IBM PC
BALLYHOO (Infocon)	219,-	219,-	179,-
BARDS TALE I (Elec. Arts)	139,-	179,-	219,-
BARDS TALE II (Elec. Arts)	219,-	299,-	219,-
BARDS TALE III (Elec. Arts)	239,-	-	-
BLACK CAULDRON (Sierra)	-	119,-	-
CASTLE MASTER (Incentive)	-	259,-	309,-
CHRONOQUEST I (Horror)	-	269,-	429,-
CODENAME ICEMAN (Sierra)	-	419,-	469,-
CONQUEST OF CAMELOT (Sierra)	-	419,-	469,-
CORRUPTION (Magnetic)	189,-	269,-	399,-
CURSE o. t. AZURE BONDS (SSI)	319,-	269,-	399,-
CUTTHROATS (Infocon)	189,-	269,-	209,-
FISH (Magnetic)	139,-	169,-	179,-
GNOME RANGER (Level 8)	-	309,-	309,-
LEATHER GODDESSES (Infocon)	-	309,-	309,-
LEISURE SUIT LARRY I (Sierra)	-	409,-	409,-
LEISURE SUIT LARRY II (Sierra)	-	409,-	409,-
LEISURE SUIT LARRY III (Sierra)	-	409,-	409,-
MOONMIST (Infocon)	-	309,-	309,-
POLICE QUEST I (Sierra)	-	359,-	359,-
POLICE QUEST II (Sierra)	-	359,-	359,-
SCAPEGOAT (Level 8)	179,-	229,-	229,-
SPACE QUEST I (Sierra)	-	249,-	249,-
SPACE QUEST II (Sierra)	-	319,-	319,-
SPACE QUEST III (Sierra)	-	389,-	389,-
ULTIMA V (Origin)	269,-	329,-	329,-
ULTIMA VI (Origin)	-	399,-	399,-

* I megabyte kræves til Amiga.

Har dette vakt din interesse, så ring og bestil udførelsen af GRATIS introduktionsmateriale!
Et medlemskab koster på nuværende tidspunkt kun kr. 110,- for 12 år eller kr. 200,- for 1 år.

Kontakt: ADVENTURE-KLUBBEN, VESTERGADE 25A, 4900 MARIBO. Tlf: 53 98 4 17, giro 1 60 73 00

Softwarepriserne er incl. moms, så længe lager haves. Forbehold for trykfejl. Tilbud gælder kun medlemmer af Adventure-Klubben!

NÆSTE
NUMMER

Sådan laves en avis

Vi besøger Berlingske Tidende, og følger med en hel dag på redaktionen.

**CK OFF!

Spilredaktionen har holdt en miniturnering i Kick Off. Læs selv hvordan det spandt af...

Min mand er datafreak

Hvordan er det at være gift med en datafanatiker? En artikel skrevet af en kvinde, der har en 43-årig mand, med computere som sin altoverskyggende interesse.

Altsammen

i **COMputer** nr. 11 -
ude d. 29. november!

ABSALON DATA

Amiga-udstyr:

512 K-ram udvidelse m. ur og afbryder	850,00
512 K-ram udvidelse u. ur. m. afbryder	750,00
512 K-ram udvidelse til A-1000	1605,00
1.8 MB ramudv. m. ur og afbryder	1075,00
1.8 MB ramudv. m. ur og afbryder	2000,00
3.5" Golem Diskdrev med trackdisplay	1255,00
3.5" Golem Diskdrev 40/80bus/afbryder	1515,00
3.5" 3-State/ra. Diskdrev m. bus & afbryder	845,00
5.25" 3-State/ra. Diskdrev 40/80bus/afbryder	1145,00
Quickbyte V Eprombrænder	755,00
REX Megacarte (1.1 MB program/EPROM)	675,00
Kickstartomskifter (ROM-ROM), 2. eye.	155,00
Turbo Mus til Amiga	345,00
Scoteselektor DFO-DPI(2)	85,00
DFO-1-2 130,00 DFO-1-2-3, msk.	180,00
Stævlag til A-500 i klart plastik	95,00
Multiplayekabel, A-500/A-500	180,00
Amiga Action Replay	995,00
Synco Express	565,00
Mus & Joystick omskifter	285,00

Commodore 64/128 udstyr:

Eprombrænder - REX Goliath	590,00
Printerkabel Userport-Centronics	115,00
Stævlag til C-64 i reglarvet plastik	95,00

Printere og tilbehør:

Star LC 24-10, 24 nbl	3290,00
Star LC 10, 9 nbl	1915,00
Gidstat PT-160 M, 9 nbl	1495,00

Disketter:

	pr. stk.	pr. 100 stk.
5.25" DSDO NN	3,10	279,00
5.25" HD NN 1,2 MB	6,00	540,00
3.5" DSDO NN	6,50	594,00
3.5" DSDO NN Kar. lavværd	7,50	675,00
3.5" HD NN 1,44 MB	11,75	1057,50

Diskettebox med lås:

til 80 stk. 3.5" eller 100 stk. 5.25"	75,00
til 120 stk. 5.25"	90,00

Joystick og diverse:

Turbo 2 Super Quick Gun, autotilt	105,00
Competition Pro 5000, Joystick	125,00
Pro Competition 5000, Joystick	160,00
The Arcade Joystick	195,00
Musematte normal 70,90 Super	80,00
X-Copy til med Hardware	365,00

Forbehold for prisændringer

Se vores tilbud på EUROSPORT text-iv

Forhandlere sæges. Importør af varer fra

GOLEM - REX - YESALIA - 3-State

Alle priser incl. MOMS

ABSALON DATA

Tlf: 31 67 11 93 FAX: 31 67 11 97

Ma. - Fr.: 12 - 18. Lø. lukket

Amiga Harddiske

FSE eller SUPRA

* 3.5" Quantum Pro Harddisk

* AutoBoot * 16 bit teknik

* Overfører 570-750 KB/Sek.

* Kun 11ms. access tid

* 64KB Cache RAM

* Lydløs * Installeres på 1 minut.

A2000 harddiske leveres som HardCard med interface, SCSI controller og harddisk på et kort. Op til 6 andre SCSI enheder kan benyttes samtidig, bl.a. SyQuest og CD-ROM.

Harddiske til A500 og A1000 leveres i flot Amiga farvet kabinet, der passer under monitor. Kabinettet har egen strømforsyning og blæser, samt gennemført ekspansions port og plads til ekstra harddisk. Se test i det tyske blad AMIGA nr. 8, 1990, side 156.

Til SyQuest harddiske bruges 44MB udskeftelige plader. En SyQuest kan bruges uden ekstra kontrollen, hvis den bruges sammen med en af vores andre harddiske systemer (der understøtter automatisk check for plade skil).

A2000 44MB FSE Quantum Pro.....	5.995,-
A500 44MB FSE Quantum Pro.....	6.280,-
A1000 44MB FSE Quantum Pro.....	6.280,-
A500 85MB FSE Quantum Pro.....	8.470,-
A2000 105MB FSE Quantum Pro.....	8.495,-
A2000 105MB Supradrive Q.P.....	8.495,-
A2000 SyQuest til A500 plader.....	8.870,-
44MB SyQuest som ekstra harddisk	5.640,-
44MB Plade til SyQuest.....	1.165,-

Harddiskene kan leveres med musik data, grafik, PD m.m. efter ønske. Vi kan også levere større harddiske (40, 120MB og 210MB).

Turbo PC A500

Går A500 PC-NT kompatibel. Understøtter alle ind og udgang. 1MB RAM og ur, der også kan bruges af A500. Med bla. MS-DOS 4.01..4.380,-

Laser Printere

Brother HL-4, 4 sider/minut..... 12.900,-
Brother HL-SPS, PostScript, 8x/min.
2MB ram. 11 indbyggede font..... 27.700,-
Denne annonce er lavet på Amiga Professional Page og Brother HL-PS.

Amiga RAM Kort

* Auto konfigurerende.

* Zero Waitstates. * Nu 80ns chips.

Til alle vore RAM kort benyttes 1MBit eller 4MBit chips. Kortene er meget små, bruger kun lidt strøm og afgiver minimal varme.

A500 512KB RAM m. ur og afbryder..... 765,-

A500 2MB RAM..... 2.295,-

Med ur og Gary adapter, 2,3MB RAM med gammel Fat-Agnus, 2,5MB med ny Big-Agnus.

A2000 2/8MB kort med 2MB..... 2.645,-

A1000 2/8MB kort med 2MB..... 2.695,-

Udvidelse til 8MB RAM..... 4.495,-

8MB RAM kort til A1000/2000..... 6.995,-

2/8MB kort er nye forbedrede udgaver, der er 100% kompatible med 68020/30 kort og kan meget billigt udvides til 8MB med 4MBit chips. NYT: Leveres nu med hurtige 80ns RAM chips.

Disketter

3.5" DSDO ved 100 stk.....	(4,74)	5,78
3.5" DSDO ved 30 stk.....	(9,84)	12,00
Diskette box til 80stk 3.5".....		75,00
80 stk. 3.5" DSDO i Diskette box.....		499,-

Tornado kort

Med et Tornado kort kan Amiga'en arbejde 2-20 gange hurtigere end normalt. På kortet er en 16MHz 68000 processor og 16KB Cache ram. Det er muligt, at placere en 25MHz 68881 matematisk processor på kortet. Med afbryder. Tornado til A500/A1000/A2000..... 1.995,-
68881 CoProcessor..... 998,-

BrainTrust

Bliv medlem af Amiga klubben BrainTrust. Som medlem modtager du hver måned et bladet magasinet Amiga View, der består af over 400 sider med artikler, kurser i Basic, C og Assembler, emner, nyheder m.m. Få Amiga View for kr. 42,75 incl. porto. Henv. BrainTrust.

Blommegrenen 75. 5220 Odense SO.
Tlf. 95 930330 Man.-Tir. 17-18.
BBS nr. 510553 24 timer, -2400 baud.

Amiga View kan også købes hos Scanteam ved køb af andre varer.

Disk drev

3.5" NEC1036 drev til A2000 intern.....	795,-
3.5" TEAC disk drev ekstern.....	965,-

Amiga farvet, lydløs, gennemført bus og afbryder.

3.5" MegaDrive m. bus, afbryder og disk..... 1.249,-
Med et MegaDrive kan du have 1520KB pr. disk, næsten dobbelt kapacitet. Kør til grafik, store samples, harddisk backup og meget andet. Kan også bruges som almindelig disk drev.

A2000 Track Display. Intern..... 785,-

Til alle drev 2 harddiske. Viser op til 1900 tracks og 16 læse/skrive hoveder.

Bøger

Amiga System Programmers Guide.....	365,-
Amiga Disk Drives Inside & Out.....	290,-
68000 Programmers Ref. Manual.....	138,-
-samme i mini udgave.....	35,-

Monitører

Philips CM8833 Stereo monitor.....	2.475,-
Mitsubishi EUM1481A Multi Sync.....	6.495,-
NEC 30 MultiSync, 1024x768.....	7.930,-

Alle monitører har Amiga-grå farve. CM8833 kan med Video bruges som TV. MultiSync monitører leveres med monitor kabel og drejelåse fod.

Diverse

Big Fat Agnus 8372A.....	365,-
Kickstart omskifter (3 stk.).....	228,-
Virus beskytter til Disk port.....	139,-
68000 Hashtagel Regulator 6-100%.....	156,-
VESUV Epprommer m. software.....	850,-
Midi Interface.....	398,-
Lyspen. Til CAD, Sculpt 4D, DPaint.....	325,-
Mus, Joystick, A2000 støddæmper, dust covers, Scanners m.m.....	Ring.

Altid laveste dagspris.

Få tilsendt gratis katalog.

Alle priser er incl. 22% moms.

Scanteam

Software og Hardware

Tlf. 86 61 31 77

Alle ugens dage fra kl. 10,00 til kl. 18,00.

Fax: 86 61 49 21 Giro: 7 51 47 27

C-64 TILBEHØR

COM-SKAT PRG..... kr. 198,00

Et skattepog kan beregne din rest-overskydende skat. Fremidsikret. Pull-down menuer. Amiga-lige Printerrutine.

LOTTO PROGRAM..... kr. 98,00

A4-printer rutine. Gæstegæstning. Directory.

LYKKENJULET DISKETTE (V2)..... kr. 98,00

Et spil på dansk med bonusrunde. 300 teletter.

LYKKENJULET DISKETTE 2..... kr. 58,00

Lav din Lykkenjuletsdiskette. 588 ord ad gangen.

DATAWORK SYSTEM PRG..... kr. 150,00

Opnå dataværk efter eget ønske. Søgning, sortering, alle poster udsendt arkivbels.

ACTION REPLAY MK VI..... kr. 798,00

TOOL BOX Modul..... kr. 298,00

Her er masser af gode hjælpemidler samlet på et modul til både tape og disk.

BOOSTER er en hurtig diskloader, som loader 200 blokke på under 10 sek. i uden ombygning af disktestationen. HYPERLOAD viser directoryen ved shift/run og loader op til 10 gange hurtigere. FILE-COPY er et alsidigt kopi-prog., som bl.a. giver mulighed for brug af to diskstationer. Man har mulighed for at kopiere filerne i den rækkfølge man selv vælger, ændre blokangrænser, ignorere disktilf. m.v.

MULTI BACKUP er et diskopi-prog., som kopierer enkelte eller alle filer. Her er også mulighed for hurtig sletning af filer (enkelt eller flere efter hinanden).

Hurtigt kende-prog. med blok og bufferrettet. Indbygget lydforsyning (10 sek.) og mulighed for at give direkte disk ordre. NIBBLER kopierer hele disketter. Man behøver ikke formaterer originaldisk, den får nøjagtig samme udseende som originaldisk (også header!). 202 COPY kopierer fra turbotape (ABC Flash eller lign.) og direkte til disk. Også fra disk til turbotape er det muligt. Man kan kopiere enkeltfiler eller hele disketter til turbotape med automatisk start/stop af datastrøm og diskstation. DIR MANIPULATION laver directoryen som du ønsker. Man kan flytte, slette filer og lave mellemrumstræger. ABC TURBO V2.3 er den kendte med farvestreber. Loader 10 gange hurtigere fra tape. AZIMUTH JUSTERING kan stille alle datastrøm til et hvilket som helst bånd. Man kan simpelthen se hvorvidt programmerne ligger på blænde og rette tonehøvedet de referer! BACK TO BASIC, næstast!

SENDSE OVERALT, også Norge og Sverige.

PORTO KR. 27,00.

LEG & HOBBY

9460 BROVST, TLF. 98 23 10 98

GIRO 2 43 82 83

COMputer gir dig mere end spændende læsning...



JA TAK!

Jeg ønsker at
få følgende produkter tilsendt:

- | | | | |
|--|-----------|---|------------|
| <input type="checkbox"/> Samlemappe | kr. 89,50 | <input type="checkbox"/> Sweatshirt i lækker kvalitet | |
| <input type="checkbox"/> Stevlæg til AMIGA 500 | kr. 79,50 | ___ Grøn ___ Blå | |
| <input type="checkbox"/> Stevlæg til C-64 | kr. 79,50 | ___ M ___ L ___ XL | kr. 169,50 |
| <input type="checkbox"/> Møsematte | kr. 79,50 | <input type="checkbox"/> PD diskette, Nr. ___ | kr. 45,00 |
| <input type="checkbox"/> Baseball-kasket | kr. 69,50 | <input type="checkbox"/> OsWald til AMIGA | kr. 199,00 |
| <input type="checkbox"/> T-shirt i lækker kvalitet | | <input type="checkbox"/> OsWald til C-64 | |
| ___ Grøn ___ Blå | | ___ Disk ___ Bånd | kr. 199,00 |
| ___ M ___ L ___ XL | kr. 74,50 | <input type="checkbox"/> 1000 smarte pokes | kr. 139,50 |
| | | <input type="checkbox"/> 11 numre af 'COMputer' | kr. 349,80 |

Ekspeditionsgebyr kr. 15,00

1003
Sendes
ufrankeret

Audio betaler
portoen

Forlaget Audio A/S

St. Kongensgade 72
1045 København K

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr. _____

By: _____

☐ Jeg ønsker at betale med DANKORT

Reg. nr.: _____

Udst. dato: _____

Kortnr.: _____

Beleb.: kr. _____

Underskrift: _____

SE ANNONCEN OM
PD DISKETTER
ANDET STED
HER I BLADET!

KØBES:

1541 disktestation. Henv. Thomas Laursen til 15-17.
43 548485

Alter Ego købes til C64, med alle delene selvfølgelig. Spørg efter Allan.
75 868612

C64 bånd: Indy til. Vi snakker om prisen. Henv. Peter, helst kl. 18.30 eller derefter.
86 211096

AMIGA: Laser Squad extra scenarios. 120 kr. Spørg efter Espen.
53 672025

Computersproget Pascal til Amstrad (disk) købes. God pris gives. Henv. Jacob efter 19.
49 215663

Jeg vil gerne købe, bytte og sælge Sega-spil. Ring og spørg efter Christian.
49 214327

Maniac Mansion. Kun originalt. Bedst mellem 17-20.
75 269525

AD&D bøger og figurer. D&D Gazetteers, Evt. bytte med Super OSWald. Henv. Martin.
74 652190

C64 disktestation 1541. Max pris: 1000 kr. Henv. Rico.
53 895614

Er der nogen, der kan skaffe mig en kopi af CDU disketten Vol. 2 Number 6. Ring i weekend og spørg efter Anders.
86 488395

Rollespil. Citadel figurer (dem fra Games Workshop) og Marauder figurer. Øverst på anerkendelsen står Goblins og Goblins ol. mere vil jeg interessere, bare det er i orden fantasy-genren. Pris: max 10 kr. for en enkelt-figurer. Henv. Stefan.
86 821456

Modulmoduler til Commodore 64. Alle moduler også koste under 200 kr. pr stk.
31 871423

C64 disk: Zak McKracken, trux kl. 1.50. Henv. Brian efter kl. 14.00.
52 728066

SÆLGES:

C64 spil: Grand Prix Circuit, Silent service, Lancelot, Pirates. Pris pr. stk: 100 kr. Samlet: 700 kr.
86 434033

Ubendt Terminator joystick for kun 120 kr.
97 751415

Amiga: Police Quest. 150-200 kr. Indy til Adv. 200 kr.
86 434033

Kindwords tekstbehandling. 300 kr. TV modulator. 300 kr. Stephen Lassen.
75 162545

C64 med båndstation, spil, joystick og nogle computerelev. Med Turbo til at sætte bag. Pris: 1300 kr.
86 363161

C64 disk: Pool of Radiance, Champions of Krym, Cabal, Lintouchables, Shinobi, Turbo Outrun, Double Dragon II. Pris pr. stk: 100 kr. Ring efter kl. 17.
97 129614

C64 spil: Zak McKracken, evt. bytte med Indiana Jones til adventure. Spørg efter Søren.
74 532350

C64 med 2 joystick, 65-70 originale spil til kassette. Der følger ikke kassette med. Prisen kan aftales. Spørg efter Christian (efter kl. 16).
98 177385

C64 disk: Lykkehjulet + lykkehjul disk 2 til at lave egnsord med. Prisen tæler vi om. Ring efter kl. 16, og spørg efter Kim.
98 434320

Sega Master System med 2 control pads og 4 spil. Alt OK. Ring torsdag 15-18. Pris: 1300 kr.
86 151356

Amiga: Manhunter New York. Sælges for kun 280 kr.
42 860087

C1541 disktest. m. 80 disk, diskbox. Spil som Microprose Soccer og The Last Ninja. Pris: 1400 kr.
48 796431

Amiga virusdræber, Acidzapper 2.0 - ny version. Gænkter og dræber 31 virusser, bomber, virusdræbende detekterende bootblock, total information til alle kendte virusser, bomber, medfølgende virusblock, dansk manual, 80 kr.
42 183644

Originale Amigaspil. Stort udvalg med alle de nye spil. Spillene er alle i originale pakninger og ubrugte. Rimelejlige priser. Ring og hør nærmere. Henv. Peter.
42 814827

Printer, Commodore 4023. Virker fint. Prisinde: 750 kr.
75 335051

BYTTES:

C64 bånd: Pirates byttes til North & South, Italia 90.
43 548485

Jeg vil gerne bytte Super Oswald til C64 for et Segaspil.
97 764396

C64 bånd: Haves: Solo flight, World games og Batman the caped crusader. Ønskes: Pirates, Rick Dangerous og Indiana Jones, eller andre. Henv. Thomas.
31 515345

C64 disk: Jeg har Italy 90 og vil gerne bytte med Manchester United. Henv. Claus.
75 641512

Haves: Casio keyboard, nypris: 3795 kr. 2 år gml. Ønskes: Bruggard harddisk, 20 mb til Amiga 500.
75 532994

Jeg vil bytte Dragons Lar med Larry 2 eller 3. Jeg har også Chase HQ, som jeg vil bytte med et eller andet spil. Spørg efter Kaj.
31 784150

Amiga. Haves: Maniac Mansion, Ønskes: Ofureto wars, Indiana Jones adventure eller Zak McKracken.
64 861421

C64 bånd: Super Oswald, Monopole, Paratroopers, Rattler, Freak factory min, byttes til Kick Off.
86 675124

Jeg har Through the trapdoor, Huey II, Ønskes: Double Dragon. Henv. Nicklas Sørensen.
93 431009

Amigaspil. Haves: Op. Thunderbolt, War in Middle Earth, Millennium 2.2, F29 Retaliator, Fire. Ønskes: Alle spil fra Sierra og Paypnosis. Skriv til: Jon Petersen, Tårnvej 10.2, tv.2610 Rødovre.
31 515345

Haves: A520 TV modulator (fjælsk). Ønskes: Indy 3 adventure eller F29 retaliator. Henv. Rasmus.
62 613990

OPSLAGSTAVLEN:

Maniac Mansion: Jeg kan ikke få nøglen ned fra lysekronen. Ring efter kl. 17 og spørg efter Nicolas.
31 612600

Unattachables (Amiga): Jeg slæder totalt fast. Så hvis du har et godt tip, skriv til: Peter Sørensen, Kirkegården 6, 9550 Mariager.
31 612600

Jeg ønsker hjælp til Berberly Hills Cod, East Ninja II og Galsen. Spørg efter Lars.
75 752524

Klubben Computer Generation ønsker nye medlemmer. Vi sætter på programmering, men også spil. Er du interesseret, skriv til: Niels Høeghagen, Gamle skolevej 33, 6018 Ålesund, NORGE.
31 612600

DIGITAL, skandinaviske Amiga- og Atari-brancher, programmerere, musikere, grafikere og seriøse brugere! Bladet indeholder gode konkurrencer, maskinkodekursus (SEKA), musik-tester, interview med kjente grupper, salg af disketter og nye metoder til skrivning af programmer til DIGITAL, k/o Geir Haugen, Gullu, N-6655 Vindele, NORGE.
31 612600

Nebromancer: Hvordan overlever man i cyberspace? Spørg efter Morten.
98 546694

Bubble Bobble (C64): Hvordan klarer man scene 100? Henv. Klæmum.
00929 871494

Jeg vil her igennem prøve at kontakte andre Amiga ejere i Rødovre og omegn, om der ikke er nogen, der kunne tænke sig et samles og være hinanden Amigaers mange muligheder. Skriv til: Jon Petersen, Tårnvej 10.2, 2610 Rødovre.
31 515345

Zak McKracken: Kan ikke komme i pyramiden på Mars. Henv. Kenneth.
53 736643

Den nye Amiga-klubben SPRITES søger medlemmer. Medlemsdisk: 10 gang i året, og salg af PD-disker er noe av det vi kan tilby. Ved å sende 30 Nkr. vil du motta første nr. av medlemsdisken. Adresse: SPRITES, Levassøen 100, 5033 Fyllingsdalen, NORGE.
31 515345

Jeg er en dreng på 17, der gerne vil kontakt (skriv sammen) med andre C128 brugere, også 64 brugere. Ring til Bjørne.
46 732376

Jeg er en dreng, der gerne vil skrive sammen med andre Amiga-ere. Gerne PIGER. Du må godt kunne lide action spil og PD stoft Ring og snak med Kim.
53 827030

Batman: Jeg er en dreng på 11 år, der godt vil vide, hvordan man kommer gennem batflyver i Batman the Movie. Måske kan jeg hjælpe dig med det. Ring og spørg efter Danni.
98 872795

STOP TYVEN!

Hvis du sælger kopier af andres programmer, stjæler du fra programmerne. Salg af piratkopier er amoralisk, ulovligt og strafbart. Annoncer, der af redaktionen skønnes at dække over sådanne kopier, vil naturligvis ikke blive optaget i denne spalte!



KØB · SALG · BYTTE · OPSLAGSTAVLEN

Glem "Den blå avis" - COMputer's Læsermarked bliver læst af 250.000 computerejere i hele Skandinavien! Gå på jagt efter et godt tilbud, eller send din egen kupon idag...

C64 org. båndspil: Gunship, Red storm rising, Special action (spilpakke), Nypris: 249 kr. / stk. Nu: 125 kr. / stk. Rambo 3: 70 kr.

Joystick: Zipstick turbo pro m. autofire: 150 kr. 200X Prom. autofire (helt nyt): 125 kr. Terminator (ikke brugt): 150 kr.

Amiga: Flight Simulator 2. 1/2 år gammel, brugt max 10 gange. 100% OK. Nypris: 595 kr. Kun 300 kr.

Amiga PD software sælges. 15 kr. pr. stk. - incl. 3,5" diskette. Easy tegneplade til Amiga 2000, som ny, kun 2500 kr.

A500: ikke mere latterligt PD software! Nye demover (iøvrigt): Retorn, Spectrum, Party demo (Cyron). Kartes, intro demo (Zero defects) og mange flere. 15 kr. incl. disk.

Amiga: SEKA assembler. Nypris 945 kr. Min pris: 300 kr. Ring efter 15. og spørg efter Anders.

Simons Basic som modul til C64, 114 nye kommandoer. Grundmanual (engelsk). Pris: 120 kr. Henv. Die efter 16.

Action replay mk. 4 + enhancement disk. 250 kr. The finalcrafter 2. 200 kr. Eller sælges samlet for 350 kr. evt. byttet med Toolbox modul. Henv. Morten.

C128B m. printer (Okidata 20) + parir. Mus (11351), datasekt (1530), 2 joystick, 2 diskboxe Action Replay Mk8, Homepak + Mini office II (dansk manual). 100 disks. 1/2 pris: 5000 kr. Henv. Bo efter 17.

Grøn monokromskærm til C64. Brugt en måned. 800 kr. Spørg efter Bjørn.

C64, 1541 disk, 501 printer, båndoptager, 120 disks, 3 bånd, 2 joystick, tipsprogram, tekstbehandling, tegneprogram, StealthFighter original på bånd. Kr. 4195. Henv. Peter.

Ramudvidelse 512 Kb m. afbryder. 6 mdr. garanti. Alarngvugt. Kr. 725.

Ramudvidelse 512 Kb m. mulighed for udvidelse til 2 Mb. Medur/dættet og afbryder. 6 mdr. garanti. Aldrig brugt. Kr. 1000.

C64 bånd: Spilpakke med Impossible mission, Pitstop 2, Moviemonster, Super cycle og Winter games. 100 kr. Spilpakke med Rolling thunder, Gauntlet II, 7200, Outrun og California games: 150 kr.

C128 disk station, monitor (farve), C600 (defekt), båndoptager, copystick. Henv. Nicolai: 2864

DK-TIPS: Stærkt tipsprogram til Amiga og Star N 10/Lc 10/Lc 10 color. Med bl.a. kuponudvikling, præmie- og garantiudregning. Sendes overalt.

512 Kb m. afbryder. 6 mdr. garanti. Alarngvugt. Kr. 725.

512 Kb m. mulighed for udvidelse til 2 Mb. Medur/dættet og afbryder. 6 mdr. garanti. Aldrig brugt. Kr. 1000.

512 Kb m. afbryder. 6 mdr. garanti. Alarngvugt. Kr. 725.

512 Kb m. afbryder. 6 mdr. garanti. Alarngvugt. Kr. 725.

GVP A300i turbokort til din Amiga 2000. 28 Mhz (33 Mhz/2800, 6882, 4 Mb RAM, 40 Mb harddisk, software, manual, 10 gange hurtigere. Normal pris: 35.000 kr. Grundet fejlkøb sælges dette for 24.000 kr.

Amiga 500. 512 kb ramudvidelse med afbryder. Født i færdslagsdag. Leveres i ubrudt emballage og med 1 års garanti. 750 kr.

Vortex 20 mb harddisk. Stadig garanti. 3000 kr.

C64 med diskstation 1541. 60 disks med diskbox og grøn/sort monitor kr. 2350. C64 org. spil på bånd: Revs, World cup Carnival, Pitstop II, Infistator, Exploding fist. Disk: Airborne Ranger, F19 stealth fighter, Katastrofe Titan. Samlet: 700 kr.

C128 med diskdrive 1542 II + masser af spil, båndstation med bl.a. Stealth fighter (orgl.) joystick og manualer på dansk meget velholdt. 2800 kr.

Maskinkodekursus på 3 disketter. 180 kr. Harddisk - ring efter. Ramudvidelse 512 Kb (aldrig brugt, 6 mdr. garanti, ny model) Kr. 850. Henv. Rene Lauritsen.

C128 med diskdrive 1571, båndoptager, 60 disks diskbox, 2 joystick, mange bånd, lyspen, final cartridge II, Bøger. Alt i fin stand. 4000 kr.

Sega Master System: Galaxy Force 200 kr. Y's 250 kr. Vigilante 200 kr. Kenseidon (ingen manual) 150 kr. Henv. Lars efter 18. Porto tillægges (efterkrav).

Amiga 500 ramudvidelse 512K med afbryder 650 kr. Amiga 500 ramudvidelse 1 MB 2500 kr. 3,5" diskdrive med afbryder og gennemført bus 850 kr. Henv. Aften Ales.

Opdr på Nyx - 70 kr. Katastrofe på Titan - 55 kr. Sampak - 100 kr. Spændende adventure på DANSK til C64/128. Kun disk!

Amiga: Superbase Personal II. dansk manual, 450 kr. De Luxe paint II med manual, 450 kr. BS Budget m. dansk manual, 250 kr. Spørg efter Søren.

Starprinter LC10C til 128/64. 1 år gammel. 1 tipsprogram + Colossus 4 Chess. 1500 kr.

C64 bånd: Forgotten Worlds, kun 100 kr. Spørg efter Steenul. 16-17.

C64 med disk og båndstation, samt 1 joystick. Mange spil. 3000 kr. Spørg efter Anders.

Serie på til C64, f.eks. Held og Lykke, Yesterday (hotmelodi skrevet af Beatles) + mange andre. Rekvirer katalog. Henv. Danny.

Nintendo spillemaskine med 5 spil, 2 joystick samt div spilplade. 1100 kr. Bort i Århus området. Ring efter 15.

Amiga: Superbase Personal II. dansk manual, 450 kr. De Luxe paint II med manual, 450 kr. BS Budget m. dansk manual, 250 kr. Spørg efter Søren.

Starprinter LC10C til 128/64. 1 år gammel. 1 tipsprogram + Colossus 4 Chess. 1500 kr.

C64 bånd: Forgotten Worlds, kun 100 kr. Spørg efter Steenul. 16-17.

C64 med disk og båndstation, samt 1 joystick. Mange spil. 3000 kr. Spørg efter Anders.

Serie på til C64, f.eks. Held og Lykke, Yesterday (hotmelodi skrevet af Beatles) + mange andre. Rekvirer katalog. Henv. Danny.

Nintendo spillemaskine med 5 spil, 2 joystick samt div spilplade. 1100 kr. Bort i Århus området. Ring efter 15.

VI GI'R DIG MERE STAR FOR PENGENE!

GRATIS!
Dansk manual
Ekstra farvebånd*)
Printerkabel
Printerpapir
- ved køb af STAR printer



star 
ComputerPrinteren

STAR LC 10 COLOUR

- ✓ AMIGA-print i farver
- ✓ Near Letter Quality
- ✓ 4 indbyggede fonte
- ✓ Papir parkering
- ✓ IBM- og Epson kompatibel

2.695,-

STAR LC 10

- ✓ 144 tegn/sek.
- ✓ Near Letter Quality
- ✓ 4 indbyggede fonte
- ✓ Papir parkering
- ✓ IBM- og Epson kompatibel

1.895,-

STAR LC 24-10

- ✓ 24 nåls laser kvalitet
- ✓ Letter Quality
- ✓ 4 indbyggede fonte
- ✓ Papir parkering
- ✓ IBM- og Epson kompatibel

3.295,-

Alle priserne er incl. moms,
en æske printerpapir, kabel og dansk manual.

*) Ekstra sort farvebånd til STAR LC 10 COLOUR

BETAFFON

Istedgade 79 • 1650 København V
Tlf. 31 31 02 73 • Fax 31 24 19 50

JA TAK! *Send mig fluks:*

- ☐ Brochure og skriftprøver
☐ En STAR LC 10 COLOUR

- ☐ En STAR LC 10
☐ En STAR LC 24-10

Navn: _____
Adresse: _____
Postnr./By: _____

GAMES PREVIEW

BADLANDS

Super Sprint kloner (dem med bilerne, der kører om káp på en bane set i fugleperspektiv) har aldrig været mere populære. Sidst var det Gremlin, der forsøgte sig med "Super Cars" - et glimrende spil med en stor fejl: der var ingen 2-player option.

Det er der til gengæld i Badlands, som bliver det næste spil i Domarks serie af Tengen arcade-konverteringer. Reglerne er simple: der er ingen! Det gælder simpelthen om at bruge så mange beskudte tricks som muligt...

Der er 3 biler i alt og 8 forskel-

lige baner, der byder på forskellige ubehageligheder såsom oliepletter, murbrokker etc. Det værste er dog de missiler, som dine konkurrenter konsekvent fyrer efter dig. Den eneste trøst er, at du kan give igen med samme mønt, men først når du har skrubet nok point sammen til at købe dit eget skyts. Du kan desuden udbygge din bil med nye dæk, turbomotor, panserskjold... alt sammen noget, der forøger din spinkle chance for at komme ud af det hele i eet stykke.

Badlands udkommer i november til Amiga og C64.



OPERATION HARRIER

Harrier flyet er en britisk VTOL jet. VTOL står for "Vertical Take Off and Landing" - en praktisk feature, der sætter flyet i stand til at lette og lande lodret, ligesom en helikopter. Operation Harrier placerer dig i cockpittet på en sådan jet, men spillet er ingen flysimulator.

Det er derimod en fortsættelse til Rotox, som vi allerede har anmeldt i vores test-sektion. Ligesom Rotox, benytter spillet den særlige "Rotoscope" teknik, hvor omgivelserne roterer omkring din figur i midten af skærmen - i dette tilfælde for skærmen i Operation Harrier er denne teknik forbedret, så man kan zoomme ud og

ind (dvs. flyve op og ned), og animationen er også mere glat. Det hævder programmerhoderne - "Creative Materials" - i hvert fald. Creative hvem? CM er såmænd bare et nyt navn for "Binary Design", som mange sikkert husker fra spil som Double Dragon, Shinobi, Side-winder - og så selvfølgelig Rotox.

Gameplayet i Operation Harrier minder meget om det i Rotox, bortset fra at robotterne her er skiftet ud med fjendtlige fly og installationer. Desuden har spillet et "karriere-system", så du bliver forfremmet eller fyret, alt efter hvor godt du udfører dine missioner. Kommer fra US. Gold til Amiga i løbet af efteråret.

MYSTICAL

Forestil dig, at du er en ung troldmandslærling, der næsten er færdig med dine magiske studier. Du sidder i din mesters laboratorium midt i en dødsyg forelæsning om tidsrejser. Du har ikke læst på dagens lektie, og kommer derfor til at fremsige en forkert formular. Resultatet er, at troldmandens laboratorium bliver totalt raseret - alle de flasker og trylleurter, han nøjsommeligt har samlet gennem de sidste 350 år, forsvinder sporløst. Behøver jeg at sige, at troldmandens raseri er lige så stort som chancen for, at du ikke består din troldmandseksamen?...

Din eneste chance er at samle alle de forsvundne trylle-remedier tilbage. Uheldigvis er de spredt i forskellige tidszoner, som er befolket med forskellige uhyrer, der ikke har tænkt sig at give frivilligt slip på de mange objekter. Du får dem i hvert fald ikke uden kamp!

Du er selvfølgelig ikke helt

Hvad gemmer
fremtiden af spil til
Amiga og Commo-
dore 64? Disse si-
der giver dig svar...



forsvarsløs. Dels har du din ildstav, dels kan du finde forskellige spells (24 i alt), der hjælper dig i din mission. Imens venter troldmanden utålmodigt derhjemme...

Mystical udgives af Infogrames, og kommer i decembertil Amiga.



DAYS OF THUNDER

Amigaversionen af denne filmlicens er ligesom "Operation Harrier" programmeret af "Creative Materials", men denne gang er det Mindscape, der udgiver. Spillet er en stock-car simulation, og det bygger selvfølgelig på Tom Cruise filmen af samme navn. Creative Materials har valgt at udføre spillet i det velkendte 3D wireframe look. At dømmere efter de første screenshots ligner spillet en opfølger til Hard Drivin', men forhåbentligt er det mere spibart.

Udover selve ræset, indeholder spillet en meget omfattende pitstop feature, der får de gamle "Pitstop" spil til at ligne

et hobbyværksted. I Days of Thunder kan du skifte hjul, justere styretøjet, reparere bremserne, fylde benzin på "dyret", rense forruden og meget mere!

Alle modstanderne kører selvfølgelig for at vinde, men to af dem er programmeret til at være særligt intelligente. De bygger på et par personer fra filmen, Russ Wheeler og Rowdy

Burns. Så ved du, hvad du er oppe mod!

Meget tyder således på, at spillet bliver en hel del bedre end filmen. Kommer sidst på efteråret til Amiga og C64.



ISHIDO - THE WAY OF STONES

Dette spil er baseret på et ældgammelt brætspil. Historien om spillets oprindelse er inkluderet i spillapakningen. Legenden fortæller, at spillets regler blev stykket sammen af arkæologer fra det meste af verden, og at puslespillet blev fuldendt af en anonym præst. Nu er spillet kommet til computeren.

Ishido går i al sin enkelthed ud på at anbringe 72 sten på et bræt med 96 felter. Hver sten er dekoreret med et symbol og en farve, og kan kun placeres

ved siden af en sten, der har samme symbol eller farve. Spillet bliver gradvist mere kompliceret, efterhånden som brættet begynder at blive fyldt op med sten.

Computerversionen indeholder 4 forskellige versioner af de klassiske regler. Man kan være en eller flere spillere, og der er et stort udvalg af forskellige sten og grafiske baggrunde at vælge imellem. Der er sågar en editor, hvor du kan designe dine egne brikker.

Spillet kommer fra Accolade, og Amigaversionen skulle efter planen være ude nu.



TEAM YANKEE

"Så realistisk, at du kan lugte knudtrægen", lover Empire i foromtalen af dette spil. Team Yankee bygger på Harold Coyle's bog af samme navn (- nej, jeg har heller aldrig hørt om den).

Spilleren overtager kontrollen over 4 forskellige tankenheder, der hver består af 4 køretøjer. Den strategiske planlægning foregår på et almindeligt landkort, mens selve kamphandlingerne udspiller sig i 3D.

Her kan man selv vælge, om man vil styre alle sine tanks på én gang, eller hver for sig.

Grafikken i actiondelen er lavet som en kombination af bitmap- og vektorgrafik, hvilket i tidligere spil har vist sig at have en meget realistisk effekt. Team Yankee er desuden 100% ikonstyret, og spillet indeholder mange forskellige scenarier.

Kommer i oktober til Amiga.



GVP's nyeste teknologiske gennembrud...

SERIES II™

DEN NYE GENERATION

af SCSI og RAM kontrollere til Amiga 2000

GVP's nye SERIES II A2000 SCSI og RAM Expansion
Controllere tilbyder den ultimative HardDisk og RAM ex-
pansion for A2000. Vælg mellem følgende to modeller:

SERIES II A2000 SCSI-II "HardCard + RAM"

- * State-of-the-Art integration pakker en højtydende SCSI controller, 8 MB Fast RAM og en 3.5" harddisk i ET ENKELT A2000 EXPANSION SLOT!! Du sparer altså BÅDE et expansion slot og pladsen ved siden af DF0!
- * Utrolig SCSI harddisk performance opnået ved hjælp af GVP's fremtidsikrede 'custom chip' design. Dette design tillader DMA performance via unik 'Dual Port Memory' direkte til FAST RAM, uden de typiske DMA problemer ved f.eks. OverScan.
- * Ved at benytte SIMM RAM moduler, har GVP gjort det let for dig selv at installere 2, 4, 6 eller 8 MB FAST RAM. Med 6 MB er du sikret den optimale konfiguration, også hvis du benytter XT / AT-kort.
- * GVP's nye FAASTROM SCSI-II driver giver den højeste performance på markedet og inkluderer bla. følgende features:
 - ◆ Understøtter stort set alle SCSI enheder, inclusive: CD-ROM, TapeStreamr, Ricoh disk med udskifteligt medie....
 - ◆ Implementerer SCSI Disconnect /Reconnect protokollen, hvilket tillader overlappende SCSI kommandoer at blive udført.

HardCard + RAM

HardCard



- ◆ Implementerer fuldt ud Commodores Rigid Disk Block (RDB) standard samt den nye DIRECT SCSI standard. Understøtter udskifteligt medie.
- ◆ Controlleren registrerer udskiftning af mediet, og informerer AmigaDOS herom. Herved sikres sikker og pålidelig drift af SCSI enheder med udskifteligt medie.
- ◆ AutoBoot direkte fra Fast File System
- * Ny INTUITION KOMPATIBEL SCSI installation og 'tuning' utility. Følgende hovedfeatures er bla. indeholdt:
 - ◆ ICON og GADGET baseret intuition brugerflade.
 - ◆ Bad Block Remap af harddiske.
 - ◆ Automatisk eller manuel partitionering og AmigaDOS formattering.
 - ◆ Læsning og modificering af eksisterende RDB parametre på harddiske.
 - ◆ Den letteste installation på markedet !!
- * Lavt antal komponenter (ved at benytte VLSI teknik). DET VIL SIGE: lavt effektforbrug, høj pålidelighed, lang levetid og ultimativ YDELSE/KVALITET ! Se INDBYTNINGSTILBUD !!

SERIES II A2000

SCSI-II "HardCard"

- * Samme features som ovennævnte, men uden plads til 8 MB RAM.
- * Specielt designet til dem der ikke har brug for RAM udvidelse, men stadig ønsker markedets hurtigste SCSI controller til

BUDGET PRIS !!

- * Uset lav pris ! Se vores fantastiske INDBYTNINGSTILBUD

SÅDAN GØR DU !

- * For DKr. 999,- kan du bytte din CBM eller GVP SCSI controller til GVP's nye "HardCard"-controller. Har du en SCSI controller af andet fabrikat, koster det DKr. 1150,-.
- * Ønsker du istedet GVP's nye "HardCard+RAM"-controller med plads til 8 MB FAST RAM, lægger du blot DKr. 450,- til.
- * Alle controllere skal fungere, og sendes direkte til Datacom ApS.
- * Fragt: DKr. 23,- er ikke inkluderet.
- * Kun forudbetaling accepteret !



Vejledende GVP-prisliste

SCSI-II HardCard	
A2000-HC II - Controller uden HD	2.425,00
A2000-HC/30 II - 30MB / 28 ms.	6.395,00
A2000-HC/40 II - 40MB / 28 ms.	6.995,00
A2000-HC/40Q II - 40MB / 11 ms.	7.895,00
A2000-HC/60 II - 60MB / 28 ms.	7.675,00
A2000-HC/80 II - 80MB / 28 ms.	8.475,00
A2000-HC/105Q II - 105MB / 11 ms.	13.415,00
A2000-HC/200M II - 200MB / 15 ms.	17.675,00
SCSI-II HardCard + RAM	
A2000-HC8/40 II - 40MB / 28 ms.	7.925,00
A2000-HC8/40Q II - 40MB / 11 ms.	8.495,00
A2000-HC8/60 II - 60MB / 28 ms.	8.290,00
A2000-HC8/80 II - 80MB / 28 ms.	9.495,00
A2000-HC8/105Q II - 105MB / 11 ms.	13.650,00
A2000-HC8/200M II - 200MB / 15 ms.	18.295,00
2MB SIMM RAM	2.995,00
68030 Acceleratorkort	
A3028/4/0 - 28 MHz / 4MB RAM	24.395,90
A3033/4/0 - 33 MHz / 4MB RAM	30.395,00
A3050/4/0 - 50 MHz / 4MB RAM	36.495,00
'Løse' harddiske	
MO9200E/600 MB optisk drev	48.675,00
MO-600 - Extra disk f. MO9200	3.898,00
A2000-R5500/50 MB m. udsk. medie	11.340,00
Upgrade software	
FastRom3.07 - SCSI-II upgrade	599,00

Alle priser incl. moms

Ring på tlf. 75 65 37 88, og få anvist nærmeste forhandler !

Fordi der kun er - "Een Standard"

GVP



Datacomaps



Søren Bang Hansen kaster sig igen hovedkuls ud i brevbunken...

Giv ATARI en chance

Inden jeg begynder dette brev for alvor, vil jeg gerne komme med en advarsel. Jeg er Atari ST ejer! Hænger I stadig på? Okay, så hør her. Min "computerkarriere" startede for tre et halvt år siden, da jeg anskaffede mig en Commodore 64 med båndstation, som jeg havde stor glæde af. I den tid begyndte jeg at læse Soft, derefter Soft Today (vorherre bevares!), Computer Action - og nu er det endt med Det Nye COMPUTER.

For to år siden købte jeg så min ST, og fik et stort problem. Mangel på software! I Bilka, hvor jeg købte den, holdt man efter et par måneder op med at forhandle Atari. Det medførte, at al support fra Bilka's side praktisk talt forsvandt. De eneste ST-artikler de havde var et par ældgamle spil fra før vortidsregning (næsten).

Jeg prøvede derefter at købe spil på postordre hos et engelsk firma (Holmesoft), men 3 måneder efter at de havde indløst checken, var der stadig ikke kommet noget, og det gjorde der heller aldrig.

Forestil jer den situation: man har sparet sammen til sin drømmecomputer, men man kan ikke skaffe software! Det var først sidste efterår, at der kom gang i ST-markedet. Jeg ved godt, at Commodore sidder på det danske computermarked, men der er efterhånden mange Atari-ejere rundt omkring! Det vi mangler er opbakning fra forhandlerens side. Kom nu, alle I databutikker i Danmark - giv Atari en chance!

Til slut en lille hilsen til alle de Amiga-ejere, der rakker uafbrudt ned på ST'en: hvor mange af jer har nogensinde prøvet en ST? Til allersidst tak for et godt blad!

Lars Nielsen, Terndrup

Det ville jo være synd at sige, at vi er ST-fans her på redaktionen (og jo, vi HAR prøvet den!), men jeg kan godt se dit problem. Det er rart at se, at du trods alt kan få noget ud af bladet (og forhåbentlig også de ST-spil jeg sender dig!), og jeg synes du har en god slut-poin- te: lad os følge supermagternes eksempel og erklære den "kolde krig" mellem ejere af forskellige computermærker for overstået!



Hvor ender spillene?

Jeg har skrevet ind til jer, men er aldrig kommet med i bladet. Jeg har nogle spørgsmål til jer, som jeg meget gerne vil have svar på:

1. Hvad gør I med de spil I har anmeldt og som I ikke gider spille mere?
2. Hvor mange breve får I cirka pr. måned?
3. Kan I anbefale et godt strip-poker spil (helst et med god grafik) til Amiga 500?

Daniel Llobet, Brabrand

1. Dem sender vi til læserne! De præmier vi udlover for indlæg i f.eks. "Mailbox" og "Secret Service" er faktisk de selv-samme spil, som vi anmelder.

2. Adskillige hundrede, så det er kun en lille brøkdelen, der bliver trykt i bladet. Men bliv endelig ved med at skrive ind...

3. Hvis du vil have et spil udover det sædvanlige, så prøv det franske "Teenage Queen", hvor grafikken består af digitaliserede airbrush-tegninger. Ellers er der jo altid de mere ordinære spil som f.eks. "Hollywood Poker".



MAIL BOX

Pirater er barnlige

Hej Søren (jeg regner med at det er dig, der får mit brev)! Jeg er en (snart) 14-årig dreng fra Ribe (den med domkirken, då ved någ), som er nybagt Amiga-ejer. Det er ellers et tømpe-godt blad I har. Nå, til spørgsmålene:

1. Er følgende spil gode, og hvorfor har der aldrig været en spilttest af dem? The Lost Patrol, Lords of the Rising Sun, Battle of Britain.
2. Er The Magic One gået på førtidspension?
3. Hvad blev der af tips-sektionen i nr. 5? Der står i nr. 6, at der var en!
4. Fyr ikke Peter. Han er i bogstaveligste forstand verdens største spilnævner. I love this guy!
5. Efter at have læst Jakobs artikel i Computer ACTION om "gangstermetoder" i crackermiljøet, er min respekt for dem (har der været nogen?) dalet til under nulpunktet. Nøj, hvor er de barnlige!
6. Det næste er tilegnet Lisbet Weichel: Du skriver, at man kan spille avancerede spil og flysimulatorer på en Sega. Det sidste kan man godt, men de er ikke særlig avancerede (jeg har selv haft en Sega, og en af mine venner har en Megadrive).

Ellers går livet godt her i det mørke Jylland, bortset fra een ting... jo, ser du Søren, jeg er jo en nybagt Amiga-ejer (også nævnt i starten), men jeg har kun to spil. Så du kan nok forstå, at livet i Ribe er MEGET kedeligt. Men jeg tænkte, at måske... MÅSKE... kunne du hjælpe på det (hvis du forstår en finhentydning). Lad mig skære det ud i pap: du bliver nødt til at sende mig nogle spil, ellers dør jeg og min moar af kedsomhed (yep, jeg skrev min mor!).
Jens Gadeberg, Ribe

Igangsættere

Vi er to computerfreaks, som gerne vil have svar på nogle spørgsmål, som vi håber jeres udmærkede Mailbox kan besvare:

1. Hvis nu en person (os) har programmeret et spil, hvad gør man så med hensyn til at få det udgivet? Hvor henvender man sig?
2. Hvordan bliver man momsregistreret, hvis man ønsker at starte eget spilfirma, og hvad

ville en reklame (for spillet) i jeres magasin koste?

Det var alt for denne gang. Hov, forresten - undskyld indledningen: selvfølgelig er jeres blad ikke udmærket. Det er suverænt.

Kim Larsen & Michael Vinkel,
Herning

1. Få scener fra spillet optaget på video, og send båndet til de relevante softwarehuse. På den måde undgår I, at skrupelløse firmaer hugger jeres kode.

Hvis der er stemning for det, vender vi snart tilbage med en større artikel om, hvad man gør i jeres situation.

2. I skal have et registrerings-skema fra jeres lokale toldkammer. Selve administrationen er meget nem, og burde ikke være noget problem, bare I sørger for at holde styr på alle kvitteringer. Vi (og alle andre blade) har vidt forskellige annoncenpriser, alt efter hvor meget annoncen skal fylde. Ring og få en snak med vores annonceafdeling.



Dør amiga 500?

1. Vil Amiga 500 bli "død" nå som A3000 er kommet?
2. Jeg liker spill som Bubble Bobble og Rainbow Islands. Jeg har nylig sett "coin op'ene" og de ser bra ut (Rainbow Islands og New Zealand Story). Er de bra på "drømmemaskinen"?
3. Ifølge CU skal Commodore lage et eller annet som kan gjøre at Amiga 500 / A1000 / A2000 kan bruke CD-skiver (CD drive eller lignende). Er det sant? ("Hov, hvor er adressen?")

1. Absolut nej. Amiga 3000 er rettet mot et helt annet marked (billigste versjon ca. 30.000 kr.), og 500'eren har desuden allerede et solidt tag i markedet. Fear not, Amiga freaks!
2. Alle de spil, du nævner, er konverteret til Amigaen (jag går ud fra, at det er den, du mener!), og ja - de er faktisk allesammen rigtig gode!

3. Som vi tidligere har omtalt (i "Hotline") har Commodore netop lanceret et helt nyt produkt, nemlig den såkaldte "CDTV". Der har været spekulationer om, hvorvidt det vil blive muligt at gøre eksisterende Amigaer kompatible med CDTV'en. Det skulle i givet fald ske ved, at man tilsluttede et eksternt CD-drev.

De seneste oplysninger vi har fået (fra Commodore i England) siger, at der IKKE er planer om at gøre de "gamle" Amigaer CDTV-kompatible. Hvad CU skriver, må derfor stå for egen regning. Vi vender selvfølgelig frygteligt tilbage med en test af selve CDTV maskinen, så snart vi får fingre i et eksemplar! PS: Jeg ville have sendt dig nogle spil, men din adresse stod ikke i brevet. Lad det være en lærestreg overfor andre læsere: det er IKKE nok at skrive adressen bag på kuerten - den skal også stå i selve brevet!

Amiga sampler

Jeg er en lykkelig dreng på 20 år (om 6 år), der ejer en Amiga 500. Jeg skriver ind, fordi jeg vil takke jer for et æske godt blad som I laver. Keep going!! Nå, men cut the crap, det var jo ikke kun for at rose jer, at jeg be-

længere? Eller hvad med.. nej, nu har jeg altså ikke mere kritik. Endnu engang tak for det fede blad.

PS: Jeg har tabt mit "Keef the Thief" spil ned i en kloak-rist, så vil I ikke sende mig et nyt? Please!!!

Michael Lind, Vallensbæk



vægede mig helt hen til postkassen (der er omkring 30 m.). Her kommer der nemlig nogle spørgsmål:

1. Kan I anbefale mig en god sampler til min Amiga? Hvad koster den?
2. Er "Action Replay" modulet lige så suverænt på Amiga som på C64?

Og så til lidt kritik: kan I ikke lave tips-sektionen lidt større? Eller hvad med at lave bladet lidt

1. Hvis du har råd, så er Alcotini's Stereo Sound Sampler et godt bud. Den koster kr 795, og vandt samplertesten i Computer ACTION nr. 2.

2. Jeg kender ikke C64 udgaven, men Action Replay skulle være det bedste modul af sin art til Amigaen.

PS: Beklager, nul game! Din undskyldning er ikke dårlig nok...

Ejnar

Jeg er en dreng på 11 år, som lige har købt en Amiga 500. Pengene har jeg sparet op ved at gå med aviser gennem 2 år. Da jeg efter en uge var træt af at bruge min workbench, så gik jeg hen til sådan en computerklub, som en af mine kammerater går i. Da jeg kom derned sad de fleste og spillede et spil, der hed X-COPY. Da jeg spurgte en af dem, hvad det handlede om, fik jeg at vide, at det handlede om, at først skulle man sætte ca. 80 grønne O'er, og det skul-

le man gøre ordentligt, for hvis der kom nogle røde O'er skulle man gøre det om igen. Bagefter skulle man sætte nogle gule oveni. Og man skulle nå at gøre det, inden der kom nogen der hed SUS og opdagede det. Næste dag købte jeg spillet, men da manualen ikke er på dansk, kan jeg ikke finde ud af spillet HJÆLP!
Niels Jacob Nielsen, Søborg

Jeg håber inderligt (for din egen skyld), at dit brev er humoristisk ment. I bedste fald har du en dårlig sans for humor, i værste fald...



Muse-tip

Jo, så skete det!

Efter lang tids skranten døde min mus, men det var ikke helt uventet, da den havde strejket i længere tid: den ville kun køre til siden nogen gange, og til sidst kun op og ned!

Så jeg besluttede at spare op til en ny mus, det vil sige at min Amiga blev lagt i mølposen for et par måneder, da studerende som jeg ikke har en plovmand, der står "Mus" på. Da min mus nu alligevel var totalt værdiløs, besluttede jeg at obducere dyret for måske at finde dødsårsagen på den måde. I den seneste tid har der været talt (skrevet) meget om, at Commodores mus er noget lort, der slides alt for hurtigt. Men efter nærmere undersøgelser af min for nyligt afdøde mus fandt jeg ud af, at det eneste der er noget lort i Commodores mus, er de to membramtaster og LEDNINGEN. Og det var netop ledningen, der var problemet i mit tilfælde. Det viste sig, at den ene

leder var knækket lige udenfor aflastningen. Så indenfor et kvarter havde jeg genoplivet min kære mus, der nu fungerer perfekt - bare med 10 cm kortere "hale", og ingen aflastning (da den jo er smeltet fast på ledningen).

Jeg håber at I får plads, om ikke til mit brev, så til en lille bemærkning om, at det måske kan lade sig gøre at redde sin mus for 50 øre i loddetjen. Så er der måske nogen COMPUTER læsere, der kan spare 500 kr.
Jan Olesen, Horsens

Tusind tak for tippet! Jeg kan kun opfordre læserne til at skrive ind, hvis de ligger inde med andre tips. Hvorfor ikke lade resten af læserne få glæde af dem? Som en lille ekstra tilskyndelse, belønner vi Jan Olesen med et par nye spil til Amigaen...



Forventet levetid

Jeg har nu investeret i så meget tilbehør til min 64'er, at min bankkonto for længst er overtrukket, og nu går man gudhjælpemig og siger, at 64'eren + spil osv. snart går ud af markedet. Og når man besøger computerforretningen, og er ved at studere de få spil de efterhånden har tilbage, så er det sgu billed-illustrationer fra en Amiga man har klistret bag på papæskan! Men før jeg går helt desperat, har jeg lige et par livsvigtige spørgsmål:

1. Hvor lang tid går der, før 64'eren er helt derude hvor kragerne vender og begynder at æde tasterne?

2. Vil Amiga computeren sandsynligvis blive lige så lang tid på markedet som 64'eren har været?

PS: Ellers er jeres blad godt og gennemarbejdet. Jeg ville give det 97% i grafik og 100% i fægende.

Henrik Sø Larsen, Ringkøbing

Det første du, og andre C64-ejere, må indse er at 64'eren som "serios" computer er stendød. Der bliver simpelthen ikke lavet flere brugerprogrammer til den, og på hardwarefronten er situationen omtrent den samme. Til gengæld tør jeg næsten garantere, at 64'eren - i hvert fald i et par år endnu - vil fortsætte som spillecomputer. Ganske vist kommer der ikke så mange spil længere (og nærmest ingen adventures!), men spiludbudet generelt er da stadig nogenlunde konstant. Med hensyn til dit andet spørgsmål, tror jeg også godt jeg tør vove pelse og svare klart og utvetydigt: ja!

SKRIV NU!

Hver måned præmierer vi de bedste og sjoveste indlæg (breve, vitser, tegninger etc.) med masser af nye spil. Så hvis du har noget, du mener er værd at uddele på disse sider, så send det straks til nedenstående adresse. Vi kan desværre ikke så længe med at vedlægge på din henvendelse, kuvert. Ligeledes kan vi heller ikke påtage os at returnere indsendte disketter o.lign. Adressen til Danmarks mest levende brevkasse er:

"MAILBOX"
Det Nye Computer
Store Kongensgade 72
1264 København K



DET VITTIGE HJØRNE

Vitserne er i denne måned indsendt af: Michael Lind - Valensbæk, Mogens Boisen - Roslev, Lars Gaarde - Tøftlund, Dann E. Hansen - Frederikshavn, ... og mig selv.

- Alle børnene fik en Amiga og råbte af glæde, undtagen Harry...
- Han fik en Atari!

- Hvad er det, der siger "mæh, mæh" ude på speedwaybanen?
- Det er Erik Gundersen, der er blevet lam.

Og så var der englænderen, der kom til Australien og blev standset i torden:

- Sig mig, siger den australske tolder, inden De kommer ind i landet skal jeg vide, om De har begået nogen forbrydelser.
- Næh, siger englænderen, er det stadig en betingelse?

- Ja, min dreng. Jeg tror vi skal have os en god snak om sex.
- Godt far, hvad vil du vide?

- Alle børnene kom ud af den brændende skole, undtagen artige Finn.
- Det ringede ind...

- Alle børnene byggede korthus, undtagen Thyge.
- Han led af Parkinsons syge.

- Alle børnene så på operationen, undtagen Morten.
- Det var ham, der var aborten.

- Alle børnene klippede ned i brønden, undtagen Sanne.
- Hun trådte vande.

- Alle børnene spillede bordtennis, undtagen Bøje.
- Det var hans øje.

- Alle børnene scorer 13 til ekssamen, undtagen Jesper.
- Han læsper.

- Alle børnene spillede fodbold, undtagen Niels.
- Han havde ikke lyst. (fooled you!)

(Advarsel fra redaktionen: læs kun de sidste to vitser, hvis du er til MEGET sort humor!):

- Og så var der den med manden, som sad og ventede på fødestuen, da hans kone var ved at føde.

Lidt efter kom sygeplejersken ud med barnet og sagde: "Se, det er en lille pige." Manden var meget glad, og sad og kælede for sin lille nye datter.

Pludselig tog sygeplejersken pligen, klaskede hende ind i væggen, og trampede på hende. Det kunne manden ikke klare at se på, så han besvimede. Lidt efter vækkede sygeplejersken ham og sagde: "Åh, kan du ikke tage en spøg? Det var dødfødt!!!"

- Hvad er forskellen på en lading døde spædbørn, og en lading bowlingkugler?
- Det er kun den ene, der kan læsses af med en høtvy! (1 VAR advaret.... red!).

DRØMME ER GRATIS.



HOLD OP MED AT DRØMME.



AMIGA 500 - OMKRING 5.000,-

(INCL. INDBYGGET DISKETTESTATION)

DANSK TASTATUR

DANSK OPSTARTPROGRAM

BRUGERVENLIGHED

INTUITION

MUS

ÆGTE MULTI-TASKING

FANTASTISK GRAFIK

ANIMATION

4.096 FARVER

HØJ OPLOSNING

FLEKSIBILITET

MUSIK I STEREO

SYNTHESIZER

TALE

TEKSTBEHANDLING

MULIGHED FOR:

VIDEOREDIGERING

CAD

DESIGN

UDVIDELSE

DESKTOP PUBLISHING

BILLEDDIGITALISERING

MIDI

WORD PERFECT



Commodore

Fori fremtiden forlængst
er begyndt.

KOM IND OG PRØV DRØMMECOMPUTEREN HOS DIN LOKALE COMMODORE FORHANDLER



GALLERY



SPIRITBILIST

Deadline... er et ukendt ord, når jeg overvejer et nyt Gallery. Det skal bare være godt, men sidste øjeblikke løsninger er aldrig optimale, så hvorfor ikke starte i god tid. Det må jeg prøve til næste nummer.

Til gengæld har jeg nået at modtage en masse nye disketter, lyspunktet i min hverdag, kræse for min forstand. Jeg har været hård og brutal denne gang, hvis jeg ikke syntes om det ved første blik, røg diskette med indhold tværs gennem intelheden og smadredes mod den solide beton mur på min venstre hånd, på min højre vilde den bare ryge gennem tremmerne. Enten er det godt ellers er det ikke godt nok.

Men jeg må indrømme, at disket-

ten flere gange har vejet tungt i min hånd. "Destruction, or non-Destruction, that's the question?" Og stadigvæk vil medfølgende breve, gode i enhver forstand, hjælpe disketterne i deres kamp for overlevelse.

Vinter

GALLERY-vinteren har sat ind, den stærkeste overlever. I vil måske spørge hvorfor jeg så pludseligt er blevet jævnt negativ i forhold til mine tidligere pusse-nussede og klap i numserne artikler. Det skal jeg sige jer, JEG HAR SÅMÆND BARE HAFT EN DÅRLIG DAG, og hvorfor ikke dele denne dårlighed med 250.000 and-

re. Selvfølgelig er grunden også, at jeg savner nyskabelser inden for branchen, selv Deluxe Paint III er begyndt at kede mig. Det er mærkeligt at der ingen ting sker.

Hvornår er en revolution sidst dukket op. Deluxe Paint 1 var den første og eneste. Photon Paint skal man ikke kimse ad, men kodeordet der var 4096 farver, ikke brugervenlighed, nytænkning eller hastighed, de tre vigtigste elementer trods alt. Jeg har nævnt det før, men det lader til at GALLERY ikke har nået den status det burde have. Dertil behøver jeg jeres hjælp, "Watch out!", vi er på vej.

Kim Holm

Så er det igen tid til læsernes egne tegninger. Kim Holm er ordstyrer, og uddeler med gavmild hånd skattefrie præmier ud - og måske er du en af de heldige!



JUDGE



RUMSKIB&PLANET



BAD TRIP



BLOND AMBITION

"JUDGE"

Dette billede står jeg selv over. Jeg synes at i forgen er et lig på kulisserne, hvordan bedømmen man retfærdigt et billede. Alle der der har sendt forslag ind, står selvfølgelig ind for egne ideer og kreations, hvorfor bliver ikke dem med andre. Det er et husligt skabt billede.

Først en skitse på papir, derefter tracet på mit Esquil tegnmåler. Det var Pavis gjorde det meste. Fin- ishene stod Digipoint 3.0 for. Det er ofte et spørgsmål om at turde. Min ide var at arbejde med, samme fremgangsmåde som jeg benytter med mine mere tradi- tionelle remedier: kopier, klipper, sætter og færdig. Hvilke ideer og kompositioner i højeste det lette skærm!

"SPRITBLIST"

"Å, nell", siger mange af jer, "det er jo bare digitalt kunst, det kan enhver idet gøre". Indrømmet, her har Næsten haft en lille finger med i spillet. Men Mikkel har den godt hjul det meste. For det første har han præmieret en prim digitalisering, dernæst en god ide med et et husligt, bade, badebæjdet på baggrund af en konkurrence "Drive smart, Drive Sober". Det er en illustration der mener til eftertanke.

Den stilles hånd med blindgange, rækker af allet der fortæller sig i notationen, på baggrunden af for- budskilte og advarselskranter. Hvis dette ikke er

symbolik? Måske kunne det gøres mere enkelt, en stærkere typografi, den drukner lidt, og signallerne mere klart sammen til en helhed. Hånden og neglerne behøver ikke have en troværdig farve, man kunne frethæves, sammen med alt et endnu længere fremme i billedet. Jeg faldt for det, og også din ide om et emne til disse sider, så man bliver stil- let en køkket opgave nu og da; som i sender sam- men med jeres andre blande.

Vi kan allerede starte denne gang med at sige, at emnet for næste gang er: GALLERY, hvad er det?

Sådan, ikke mere, det er bare om at kile på. Tak skal du have for din fine ide og fordi du letter os for tunge 500 kr. (500 kr.)

"BAD TRIP"

Her lukkede fik mig rigtig op af stolen med dette billede, og 300 kr. skiftede hurtigt side på trods af argumenterne. Jeg tænkte lige da jeg så det, "Det kunne have været helt perfekt, men der er noget galt". Det er et meget levende og naturligt billede af en krop og en bevægelse, men desværre skæmmet af et par døde punkter uden liv. Disse forveksler får det til at se ufærdigt ud, eksempelvis under højre arm og midt på brystet bryder du med det flydende.

Arbejd med disse ting, og du vil også selv være mere tilfreds. Jeg vil vædde på at du selv har tænkt

samme tanker. "Det kunne være så godt, men så er det faktisk ikke helt så godt som det burde være". Du må ikke gøre dette imod mig. Blev ved med at arbej- de, også ud over "jeg gider ikke", snarere, blev ved!

Ellers synes jeg ud fra de andre billeder, du har sendt, at kunne mine endnu en kortvarig jerngang ind i computergrafikkens fascinerende (300 kr.)

"BLOND AMBITION"

Her en efterligning, men det er hamme godt. Det er så godt tegnet, at en tåne fandt vej ned til anden af min pegfinger på tastaturet, og aftegnet udsat udgørelser for jer og på skærmen. Enkelt, kon- trasterigt, meget lækkert, og forhåbentligt meget ori- ginalt. "Morten", brug samme talent, også på dine egne ting, der er hvertfald muligheder. Kom igen! (100 kr.)

"RUMSKIB&PLANET"

Jakob får samme besked, men ikke med helt så fast hånd. Det er også flot tegnet, selvom emnet ingen revolution foranlediger. Samme streg, samme tid, samme stød, men anden ide, ikke set her. En person- lig udfordring kan man sige, men også en reminder til alle jer andre derude! (100 kr.)

47 Niels Lassen

Michael
for Delphi
du synes
ud er du
den. Mic
dakter f
comput
gaversio

Tre titler er det blevet til indtil videre; Bio Challenge, Castle Warrior og Future Wars, som dog blev lavet af en free-lance programmør ved navn Paul Guisset. Alle tre titler har udmærket sig ved at have superb grafik: Bio Challenge på amigaen havde 128 farver på skærmen samtidig, og de var brugt med stor omtanke! Bio Challenge var også et meget godt spil, så hvis du står og mangler et godt actionspil skulle du måske prøve at få fat i det.

Castle Master er en lidt mere tvivlsom affære. Spillet har også suveræn god grafik, men gameplayet stinker mildest talt!

Der var på et tidspunkt planer om et spil med titlen Lucky, men det ser ud som om det er mere eller mindre løbet ud i sandet. Det var i hvert fald meningen spillet skulle være ude i slutningen af 1989 og man har ikke hørt noget om spillet siden.

Den absolut mest interessante del af Delphine Software må siges at være Paul Guisset-programmør af både Bio Challenge og Future Wars. Det system Future Wars fungerer efter går under navnet Cinématique, og det er blevet meget populært i både Frankrig og resten af Europa. Der er nu kommet flere interesserede programmører, som gerne vil arbejde med systemet, bl.a. programmøren bag Infogrames' meget gode rollespil, Drakkhen. Det betyder at vi kan forvente at se mange flere titler i Cinématique-serien, deriblandt en fortsættelse til Future Wars som bliver udgivet omkring jul. Det ser til gengæld ikke ud som om der snart kommer andre spil fra Delphine. De holder åbenbart en pause med udgivelserne. Men en ting er helt sikkert; Delphine Software er langt fra død!

UBI SOFT

Det var Ubi Soft der i 1989 overraskede de fleste ved at annoncere, at de ville bruge et slot til at huse deres udviklingshold i. Lige som ved Delphine Soft-



CRUISE FOR A CADAVER - Som et af de første blade kan vi allerede nu vise de første pixels fra det næste eventyrspil efter Future Wars konceptet. Cruise for a Cadaver bliver en detektiv historie med meget tydelige rødder i Agatha Christies million-sælger "Døden på Nilen". Udgivelse engang til efteråret.



RANK XEROX - Ikke at forveksle med det gigantiske hardware-firma af samme navn. Rankxerox er et tæsk-althvad-der-bevæger-sig spil fra UbiSoft, som man har set tusinder af før. Men det betyder nu ikke at det er dårligt. Udgivelse i efteråret.



UNREAL - Den mest spændende titel fra UbiSoft er uden tvivl Unreal, der er et arcade-adventure, og som har mange ligheder med Psygnosis' Shadow of the Beast. Unreal skulle dog, ifølge UbiSoft, have bedre grafik og meget mere gameplay. Ud fra de billeder vi har set ser det ud som om de i hvert fald har ret med hensyn til grafikken...



C.L.E.I.A. - Hvad forkortelsen står for ved vi ikke, men CLEIA er et ikon-styret adventure der, ligesom Klor, indtil videre kun er lavet på fransk. Den tekniske kvalitet ser ud til at være konkurrencedygtig med selv de største udenlandske adventures.



Le Parc De La Villatte er navnet på en by, placeret inde i Paris, som er lidt af en oplevelse. Frankrig har brugt over 5 milliarder kroner på at lave en blanding mellem en fremtidsby og et museum. Når man besøger byen kan man komme ind og se udstillinger om universet, naturvidenskab, fysik og kommunikation. Man kan finde robotter, og både computere og simulatorer som benytter kunstig intelligens. Kuppelen på billedet er et teater som kan huse 370 personer. Ydersidens skinnende overflade er lavet af aluminium og kuplen er designet

ware er der nogle meget penge-stærke mennesker der står bag Ubi Soft. Ubi Soft har nemlig eksisteret i lang tid som nogle af Frankrigs største software-distributører, så de er gamle i gårde med hensyn til at være i software-branchen. Nu er programmørerne imidlertid taget væk fra slottet og tilbage til Paris, hvor de i øjeblikket er ved at færdiggøre et hav af nye titler - nogle som kun udkommer i Frankrig, og atter andre som bliver udgivet internationalt.

Dem af jer som har stiftet bekendtskab med Ubi Softs tidligere titler, Zombi og Puffys Saga er, givetvis lidt mistænksomme overfor kvaliteten af deres næste titler, og jeg kan da heller ikke sige noget beroligende i kraft af, at mange af deres titler er langt fra færdige, og at det er svært at danne sig et ordentlig indtryk. Jeg kan dog ret bestemt sige, at de største titler der er på vej er spillene Unreal og BAT.

Unreal er et arcade-adventure som på mange måder minder om Psygnosis' Shadow of the Beast. Grafikken er dog uden tvivl bedre, og det ser også ud som om gameplayet har fået sig en ansigtsløftning i forhold til Psygnosis' bud. Der bliver budt på både 2D arcade-adventure og en 3D-system der ligner Space Harrier blot med fortidsuhyrer! Unreal bliver helt sikkert udgivet på internationalt plan og spillet skulle være ude engang til efteråret.

BAT er et ikon-styret adventure som ser meget avanceret ud. Styresystemet minder til forveksling om det der bliver brugt i Deja Vu, men der er gjort mere ud af den tekniske kvalitet: Grafikken er suveræn flot og hastigheden skulle også være kraftig forbedret i forhold til Deja Vu, hvor der ofte var irriterende ventetider grundet dårlig programmering.

Første gang vi hørte om BAT var helt tilbage i 1989, og en overgang så det ud som om spillet overhovedet ikke ville blive udgivet. Nu er Ubi soft imidlertid gået ind i den afsluttende fase med programmeringen, og vi kan forvente at se resultatet til efteråret.

Mere fra det franske

I næste nummer fortsætter vores round-up over de franske softwarehuse med besøg hos bl.a. Silmarils og Titus - to firmaer med store fremtidsplaner, men mere om det om en måned.

Indtil da, Au revoir!

...ael smuch er leder
...elphe software. Hvis
...ynner ser lidt ung
...du helt forkert på
...Micha var været re-
...for stort fransk
...puter, lavet Ami-
...rsion af Space Har-
...og har nu startet
...de succesrige
...ke softwarehuse
...thov...



PD

Special



Så er PD-Special igen klar med en række gode, nyttige og interessante programmer!

Af Bo Jørgensen

ter med diverse forskellige IFF billeder, eller måske på Workbenchen (i c-skuffen), så har man det lige ved hånden.

Indhold i denne måned:

Car (spil)
Show (utility)
Virushunter (utility)
Casseti (utility)
Helper (utility)
WhatIs (utility)
PPShow (utility)
Roses (utility)

Car (af Anders Bjerin)

Et bilspil. Kort og godt. Med meget flot stereo-lyd. Alt kontrolleres med joysticket. Selve ideen med spillet er ret enkel. Styr bilen rundt på den valgte bane med joysticket og accelerer med fireknappen. Der kan vælges imellem 10 baner, alle lokaliseret i Sverige. Hver bane har sin egen highscore, så husk lige at slå skrivebeskyttelsen, fra hvis de skal gemmes.

Show 2.0

Alle Amigaere (?) har på et eller andet tidspunkt prøvet at tegne med Deluxe Paint, eller et tilsvarende program, og mon ikke mange har haft lyst til at lave en lille "Computer Art Perfor-

mance". Show 2.0 er et godt redskab for sådanne forestillinger. Show 2.0 kan stort set vise alle IFF ILBM filer (Photon Paint, Excellence!). Show 2.0 kan lægges i C-skuffen og vil med følgende ordre:

Show MyPics: secs 5 fade 0 nomouse blackbackground repeat center all
opbygge et slideshow, som viser alle de billeder, der findes i skuffen med navn MyPics.

Eller prøv følgende:

Show df0:
Når et nyt billede skal vises, trykkes der på space-tasten, hvorefter programmet undersøger, om der ligger flere billeder det aktuelle sted.

Show er med sine mange options et program, der helt sikkert vil kunne glæde alle, der kan lide at se på Amiga IFF art.

Virushunter (af Pieter van Leuven)

Der er blevet sagt og skrevet så uendelig meget om fænomenet virus. Derfor vil jeg gå let hen over dette program, og blot lige fortælle eventuelle nye Amigaere, at som tingene ser ud idag, er det helt nødvendigt med en viruskiller, altså et program der kan finde og ødelægge disse bæster. Der findes rig-

tigt mange virusdræbere, og alle har de deres egen specielle udformning. Virushunter er en "ny" af slagsen, og den ser ud til at fungere fint.

Casseti 1.1 (af Thorsten Ludwig)

Med dette program er det nu muligt at lave "professionelle" labels til kassettebånd med angivelse af båndlængde, type, dolby on/off, tekst ect.

Casseti er skrevet i GFA Basic og hele listningen ligger som en ASCII fil, lige til at kigge igennem.

Helper 1.01 (af Michael Balzer)

Helper tasten lever ofte et meget ensomt og tilbagetrukket liv, men her er det Helper kommer ind i billedet. Helper startes fra CLI'en med ordren run, (run-back er dog at foretrække!), og hvis der tilføjes et '?' vil diverse options vises på skærmen.

Derefter er det blot at trykke på help-tasten, og en ny menu kommer frem.

Helper er et tre-i-et program. Notepad, Change colors og Show text. Det er disse tre ting der et essensen.

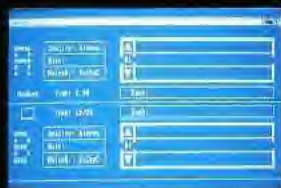
Notepad, eller Notesheet som det egentlig burde hedde,

Alle programmerne på PD-disketten er hentet fra Fred Fish-serien, som nu er oppe på hele 360 disketter. Det er virkelig en serie med format. For at få fuldt udbytte af disse PD programmer er det nødvendigt at gøre sig et par ting klart:

For det første, læs programmets dokumenter (docs) grundigt igennem og forstå dets virkemåde. Dernæst, overfør/kopier programmet til den/de disketter eller harddisk hvor det skal fungere. Et program som f.eks. Show er praktisk at have liggende på disket-

da der kun kan skrives i det synlige felt, er en lille huskeseddel, hvor man kan gemme små nyttige informationer, og med et enkelt tryk på musen få dem frem igen. Change colors kræver vist ikke nogen særlig forklaring.

Den sidste del af Helper hedder Show text. Denne feature giver brugeren en mulighed for nemt at læse et dokument eller vejledning, uden først at skulle finde en editor/shell og derefter selve tekstfilen, for så endelig at skrive syntaksen der viser filen. Show text kræver, at der oprettes en skuffe med navnet help (husk assign-ordren), og en angivelse af hvilket program, der skal bruges til at vise de aktuelle doc's. Disse infor-



mationer kan lægges ind i start-up-sequencen og det kan se således ud:

```
assign help: dh0:help
runback utilities/helper
-msys:c/more -f0
```

For at ovenstående skal fungere, skal der være oprettet en skuffe med navnet 'help', samt at der i C-skuffen skal ligge et program med navnet More.

Når først Helper er installeret og de forskellige dokumenter ligger i den rigtige skuffe, er det faktisk et meget nyttigt redskab.

WhatIs (af J.Tyberghein)

WhatIs er et avanceret INFO program i stil med Workbench's INFO. Bare med mange

flere informationer. Har du en fil (vi kalder den her UKENDT) liggende, og er du i tvivl om hvad det egentlig er for en sag, så kan WhatIs måske være en hjælp. Den vil fortælle en lang række mere eller mindre forståelige ting, alt efter ens viden. WhatIs kender stort set alle de forskellige IFF formater og IFF chunks.

WhatIs er meget nemt at gå til. Prøv f.eks.

WhatIs WhatIs full

Dette vil give en lang stribe informationer om programmet WhatIs. Full kan erstattes af følgende ordre: SHORT, MEDIUM, DIAG, IDENT, ASCII og Len.

PPShow (af Nico Francois)

N. Francois er nok mest kendt

for sin meget effektive cruncher, Power Packer. Også PPMore er et af hans produkter. Nu er der igen et nyt program klart fra hans hånd, og det hedder PPSHOW. PPSHOW er et program, der ligesom Show bruges til at vise IFF-grafik med. Forskellen på de to programmer er, at PPSHOW ikke kun kan vise almindelige (ikke-pakkede billeder), men også billeder der er pakket med Power Packer. PPSHOW kan bruges til stort set alle formater og modes (overscan, PAL, NTSC - HAM, EHB - cycling).

Som rosinen i pølseenden giver programmet også mulighed for at udprinte den aktuelle grafik blot med et tryk på 'P'. Så er det "bare" op til printerens at gøre resten.

Roses (af Carmen Artino)

Et program der tegner roser. Såre enkelt. Men det er faktisk et ret flot program. Der kan ændres på de forskellige variabler efter behov og resultatet bliver en stak roser (eller blomster) i fantastiske former. De kan gemmes og måske senere indgå i et tegneprogram.

Hej då!

Det var alt for denne gang. PD-Special iler videre i sin søgen efter nye produkter, skabt af kreative Amiga-programmere, der har forstået at overføre deres talent til Amigaen og dermed til os.





Få et gratis spil!...

Når dit abonnement på **COMputer** udløber og du vil forny det, eller du vil bestille et **NYT ÅRS-ABONNEMENT** på **COMputer**, modtager du i begge tilfælde **HELT GRATIS** et spil til din computer. Spillet bliver sendt den anden uge i hver måned efter at du har betalt girokortet senest den dato der står på girokortet.

Sådan gør du!

Nye abonnenter:

Vil du starte et nyt abonnement (11 nr. af **COMputer**) så udfyld og indsend nedenstående kupon. Så sender vi dig et

**...Når du betaler
dit helårsabonnement
til tiden, modtager
du et gratis
original-spil.**



girokort. Når du har betalt får du dit gratis spil omgående.

Nuværende abonnenter:
Har du allerede et abon-

nement, og har du i sin tid fået det gennem "kuponyhederne", behøver du **IKKE** indsende kuponen. Vi ved hvilken computer du har.

Alle andre abonnenter der **IKKE** har fået deres abonnement gennem "kuponyhederne" bedes udfylde kuponen tomeden. Vi sender automatisk et girokort til dig når dit abonnement udløber og vi ved så hvilken computer du har.

Husk! at ovenstående tilbud **KUN** gælder for 11 nr. af **COMputer**/helårsabonnement.

Venlig hilsen

COMputer
- magasinet for dig og din Commodore!

Kupon

Klip denne kupon ud, og indsend den til:

**Forlaget Audio A/S, St. Kongensgade 72,
1264 København K.**

Når jeg har betalt mit girokort på et helårsabonnement på **COMputer**, ønsker jeg et gratis originalspil tilsendt til min:

☐ **AMIGA** ☐ **C64Disk** ☐ **C64Bånd**
(kryds af)

JA TAK!

- ☐ Jeg vil være ny abonnent. Send venligst girokort.
- ☐ Jeg har abonnement i forvejen og vil gerne overgå til et helårsabonnement. Mit abonnementsnummer er: _____

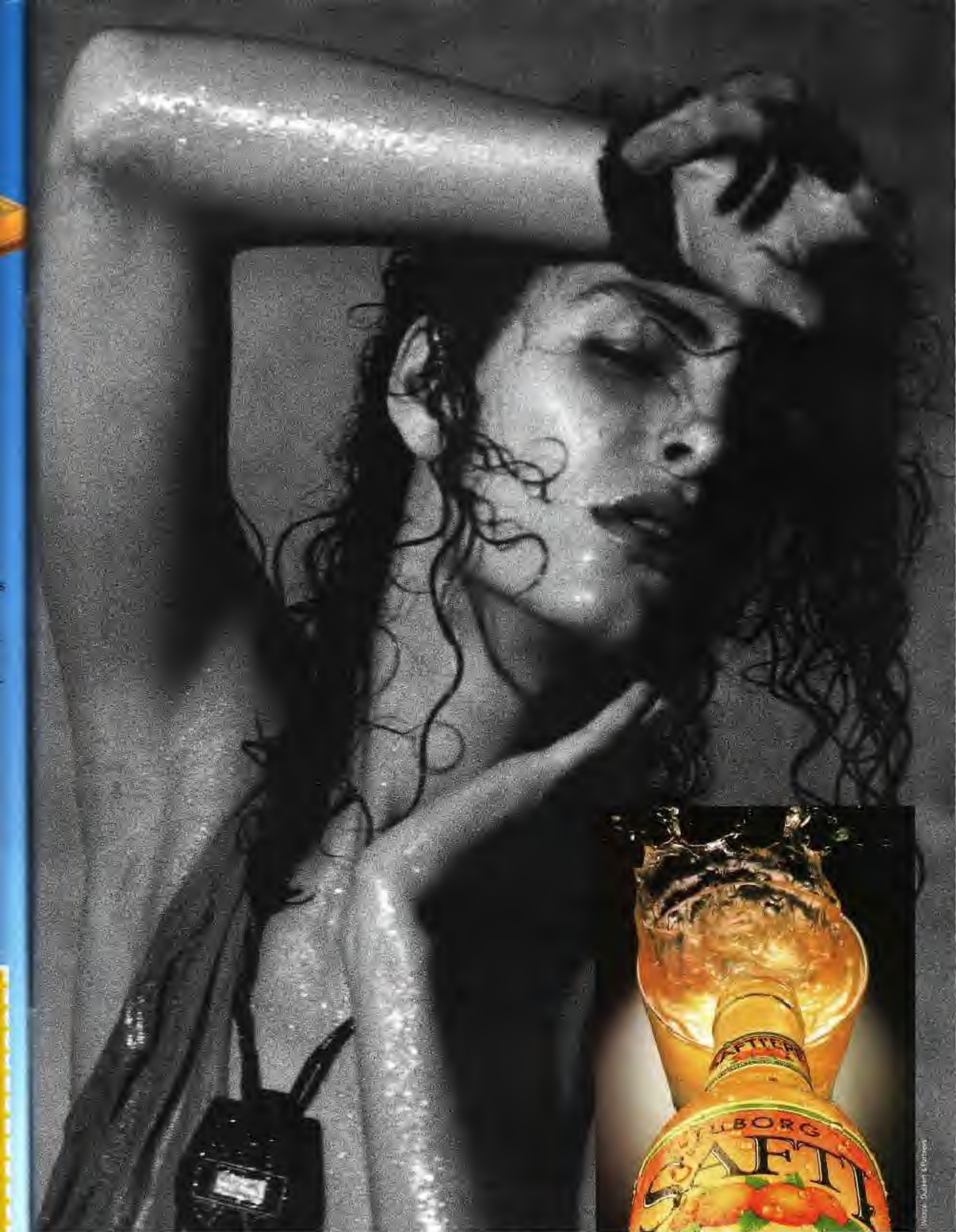
Navn: _____

Adresse: _____

Postnr.: _____

By: _____

Har du idag et halvårsabonnement (kr.: 190,-) og ønsker et gratis spil, så indsend kuponen, og vi sender dig et nyt girokort på et årsabonnement (kr.: 348,50,-).



DER ER SAFTER I EN SAFTI.

MERE SAFT • MINDRE SUKKER • NUL FARVE

FLEMMING STEFFENSEN

CARL JENSENS VEJ 13
8260 VIBY J

4 esser til AMIGA

INTERWORD



InterWord

Meningen med tekstbehandling har altid været at afløse skrivemaskinen. Den store forskel består i at tekstbehandlingen kan ændre og gemme tekster hurtigt og sikkert. Ved indskriving af større eller mindre tekster, såsom rapporter, breve, artikler eller sagar bøger, er det vigtigt med et behageligt og overskueligt skærbillede, der passer den enkelte bruger, da bevægelse i teksten skal være hurtigt og nemt, og de skrevne ord skal være let læselige.

Vejl. udsalgspris 895,- inkl. moms

INTERSPREAD



InterSpread

Når både private og forretnings budgetter skal lægges, er InterSpread en kolossal hjælp. Det samme gælder ved matematiske udregninger, hvor InterSpread håndterer ukendte faktorer så let som ingenting. Ved ændring af et enkelt tal eller en enkel formel, beregnes nye slutresultater samt løsningen på ligningen eller dette års trackprocent. InterSpread sparer mange timers udregning, når specielt større opstillinger skal udregnes med flere forskellige faktorer.

Vejl. udsalgspris 895,- inkl. moms

InterSound

Alle der enten på amatør eller professionel basis, kan bruge Amigaens samplingmuligheder til noget, har også brug for InterSound. Redigering mellem forskellige lyde, enten i mono eller stereo, samt effektbehandling af hele eller dele af lyde. InterSound kan med standard sampler hardware, optage lyde fra en vilkårlig lydkilde (typisk bånd eller Compact Disc). Disse lyde kan så redigeres afspilles og gemmes til senere brug, i f.eks. et musikprogram.

Vejl. udsalgspris 895,- inkl. moms

INTERSOUND



InterAsm

Alle der enten på amatør eller professionel basis, vil programmere Amigaens stærke processor, har brug for InterAsm. Hvad enten man ønsker at arbejde på Amiga systemets premisser, eller tilgå Amigaens hardware direkte, er InterAsm parat med funktioner der gør livet lettere for Amiga programmører. Arbejder man med store projekter, vil man også glæde sig over at InterAsm konstant oplyser om, hvor langt et job er kommet.

Vejl. udsalgspris 895,- inkl. moms

INTERASM



SUPER SOFT

86 19 32 44

anviser nærmeste forhandler

Til:

- Amiga 500
- Amiga 1000
- Amiga 2000
- Amiga 3000

Europæisk
Distributør